
Lista de Exercícios 06

Sistema de Academia 🏋️

1. Você já possui a classe **Aluno** e **PlanoTreino**, **Instrutor** e **Exercicios**

Agora, incremente o projeto considerando:

2. Instrutor Especializado

- Crie subclasses de Instrutor:
 - InstrutorMusculacao
 - InstrutorPilates
- Cada uma deve sobrescrever o método `getResumo()` para incluir detalhes específicos da modalidade.
- Exemplo: InstrutorMusculacao pode exibir a frase *"Instrutor especializado em hipertrofia muscular"*.
- Sobrescreva o método `toString()` para retornar a mesma informação do método `getResumo` na Classe Instrutor

3. Aluno VIP

- Crie uma subclasse `AlunoVip` herdando de `Aluno`.
- Essa classe deve sobrescrever o método `getResumo()` para exibir também benefícios extras, como *"Acesso a treinos personalizados e sala exclusiva"*.
- Adicione um atributo extra `descontoMensalidade` (double).
- Sobrescreva o método `toString()` para retornar a mesma informação do método `getResumo` na Classe Aluno

4. Execute os testes na classe Main

Além dos cenários já previstos (criar alunos, instrutores, planos de treino e associações), adicione também os seguintes:

Teste de Instrutor Especializado

- Crie instâncias de `InstrutorMusculacao` e `InstrutorPilates`.
- Faça a impressão no console diretamente dos objetos `Instrutor`, `InstrutorMusculacao` e `InstrutorPilates`
Exemplo: `System.out.println(instrutorMusculacao);`
E avalie se a saída foi o mesmo valor do método `getResumo()`.

Teste de Aluno VIP

- Crie uma instância de `AlunoVip` com nome, matrícula e desconto de mensalidade.
- Faça a impressão no console diretamente dos objetos `Aluno` e `AlunoVip`
Exemplo: `System.out.println(instrutorMusculacao);`
E avalie se a saída foi o mesmo valor do método `getResumo()`.
- Mostre também o valor do desconto aplicado.