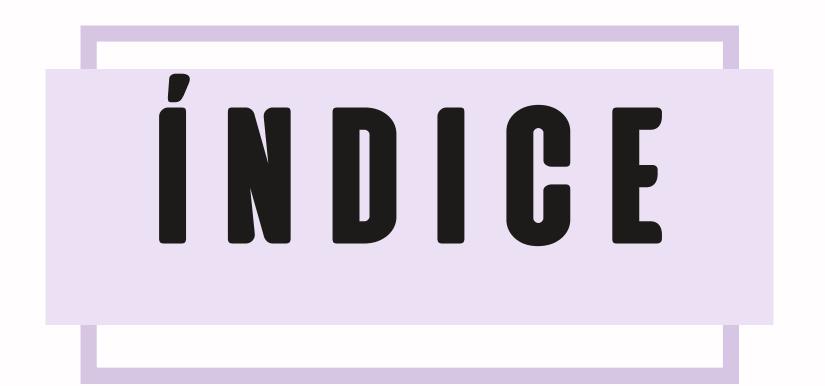
# Proyecto PATU GAMBO

## INTEGRANTES

- Carlos Andres Rodríguez.
- Johan Stiven Bernal Pereira.
  - Andres Mayorga cuervo.
- Juan Sebastian Rojas Loaiza.





01

**Introducción** explicaremos nuestro proyecto a detalle

03

**Objetivos**Objetivos del proyecto.

82

Logo

Explicaremos el logo y que significa

04

Primeras ideas

Aca se encuentran las ideas descartadas



## LOGO Y ESLOGAN

Mejora tu vida, empieza tu cambio

El logo refleja dinamismo, superación y empoderamiento. Es como un llamado a tomar acción y hacer ese "cambio personal" con energía y decisión



## MODULOS

#### 2. Pagina de inicio

- \* Artículos destacados
  - \* Artículos variados

#### 5. Edición de artículos

- \*Creación del articulo
- \*Edición del articulo
- \*Publicación del articulo

#### 1. Registro e inicio sesión

\* Registro de usuario\* inicio de sesión

#### 3. Base de datos - información

\*Sistema donde se guarde la información de los usuarios

#### 4. Articulo

\*Información de cada tema \*Artículos variados \*Consejos certificados

# OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un aplicativo que permita a usuarios y profesionales compartir, consultar y valorar artículos e ideas sobre el cuidado personal, fomentando el aprendizaje, la participación activa y la construcción de hábitos saludables de manera accesible y confiable.





- Diseñar un sistema de registro e inicio de sesión que permita diferenciar entre usuarios y profesionales, garantizando accesibilidad y seguridad en el uso del aplicativo.
- Diseñar una interfaz intuitiva que facilite el acceso a información clara y organizada sobre el cuidado de mascotas
- Ayudar a la construcción de hábitos saludables mediante recomendaciones y recursos accesibles que incentiven la práctica constante
- Integrar un sistema de categorías y búsqueda para que el acceso a la información sea ágil y adaptable a las necesidades de cada usuario
- Fomentar la interacción y el conocimiento colaborativo entre usuarios y profesionales a través de los contenidos compartidos.

PA' TU CAMBIO

### PROBLEMA

Las personas no cuentan con un espacio confiable y participativo donde encontrar y compartir información sobre cuidado personal. Las fuentes actuales generan desconfianza o no brindan una información clara, lo que limita el acceso a recomendaciones útiles y prácticas.



## PREGUNTA PROBLEMA

¿Cómo crear un aplicativo que permita a usuarios y profesionales compartir, consultar y valorar artículos de cuidado personal de forma confiable y accesible?



## ALGANCE DEL PROYEGTO

El proyecto contempla el desarrollo de una plataforma interactiva, que integre herramientas de apoyo para el crecimiento personal. El sistema ofrecerá artículos y recursos educativos

La plataforma estará diseñada con una interfaz amigable y accesible desde distintos dispositivos.



### BIBLIOGRAFIA

- https://biblioteca.sena.edu.co/
- <a href="https://es.snhu.edu/blog/que-es-el-cuidado-personal-y-por-que-es-importante">https://es.snhu.edu/blog/que-es-el-cuidado-personal-y-por-que-es-importante</a>
- <a href="https://thosenerdygirls.org/que-es-el-cuidado-personal-y-por-que-es-importante/">https://thosenerdygirls.org/que-es-el-cuidado-personal-y-por-que-es-importante/</a>
- https://worldvet.org/
- https://www.woccu.org/documents/Tool10%28sp%29



# i G R A G I A S!