



Repository github

il mio primo progetto interattivo con javascript



Queste sono le istruzioni del contatore. Ogni 10 click sul pulsante 'più', il pixel avanza di 70 passi; premendo il pulsante 'meno', si torna indietro, e premendo 'reset', si ritorna alla situazione iniziale

le funzioni che fanno avviare il counter, e <u>fanno funzionare i</u> bottoni più e meno.

```
if (increment) {
 increment.addEventListener('click', () => {
   count++;
   counterDisplay.textContent = count;
   if (count % 10 === 0) {
     position += 70;
     counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
 });
// Aggiunge l'event listener per il pulsante di decremento
if (decrement) {
 decrement.addEventListener('click', () => {
   if (count > 0) {
     count--;
     counterDisplay.textContent = count;
     if (count % 10 === 0 && count !== 0) {
       position -= 70;
       counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
 });
// Aggiunge l'event listener per il pulsante di reset
if (reset) {
 reset.addEventListener('click', () => {
   count = 0;
   position = 0;
   counterDisplay.textContent = count;
   counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
```

Per la manipolazione del Dom

```
function initializeStyles() {
 // Imposta l'immagine di sfondo del corpo della pagina
 document.body.style.backgroundImage = "url('./img/background.jpg')";
 // Configura lo stile dell'intestazione
 const h1 = document.getElementById('h1');
 h1.innerHTML = 'Pixel';
 h1.style.color = "black";
 h1.setAttribute("align", "center");
 h1.style.fontSize = "50px";
 // Applica lo stile ai pulsanti
 styleButton(document.getElementById("button"), '+');
 styleButton(document.getElementById("button1"), '-');
 styleButton(document.getElementById("reset"), 'reset');
 // Mostra le istruzioni del contatore all'utente
 alert("Queste sono le istruzioni del contatore. Ogni 10 click sul pulsante 'p
// Funzione per stilizzare i pulsanti
function styleButton(button, text) {
 if (button) {
   button.innerHTML = text;
   button.style.color = "black";
   button.style.padding = "10px 20px";
   button.style.borderRadius = "30px";
   button.style.cursor = "pointer";
   button.setAttribute("align", "center");
// Attende che il DOM sia completamente caricato
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
```