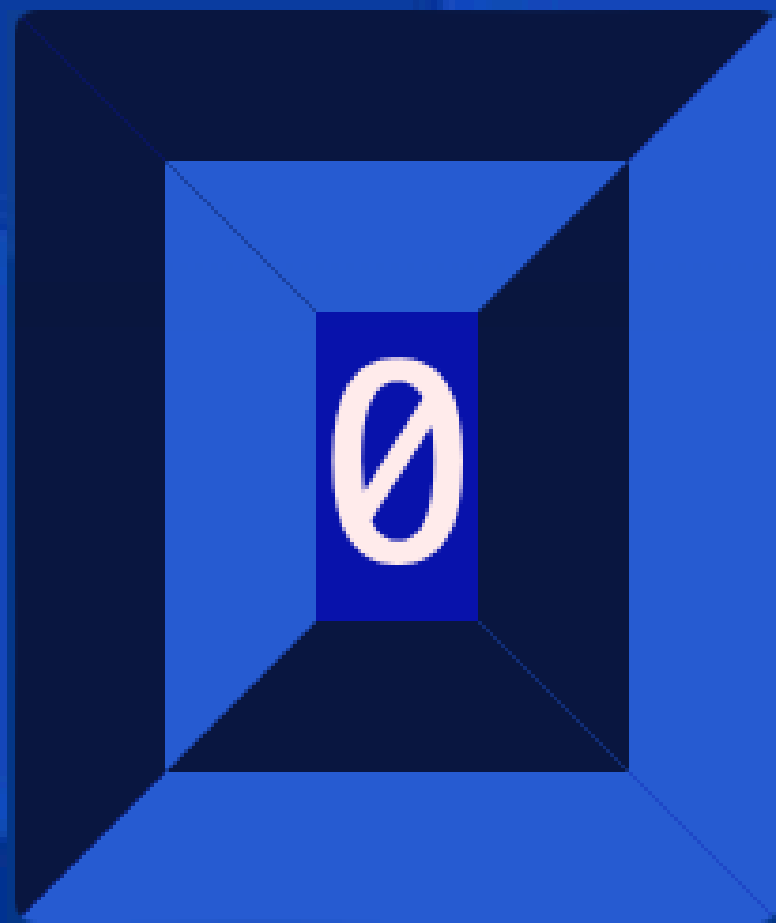
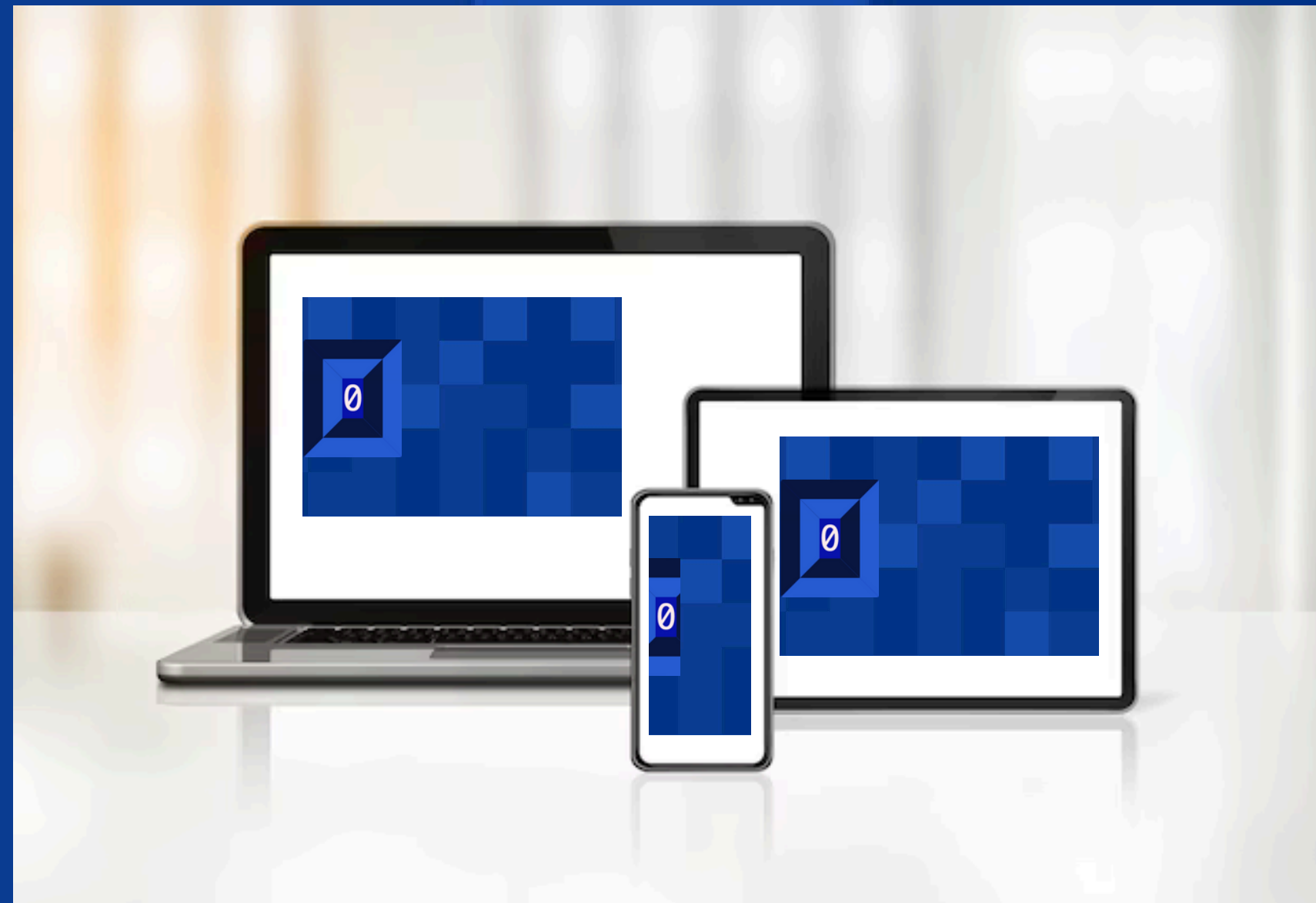


# Pixel



# il mio primo progetto interattivo con javascript



queste sono le istruzioni del counter.

ogni 10 click sulla più il pixel va  
avanti di 70 passi , e premendo il  
meno si ritorna indietro e  
premendo il reset si ritorna alla  
situazione iniziale.

le funzioni che fanno avviare il counter e fanno funzionare i bottoni più e il meno

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
  let count = 0;
  let position = 0;
  const counterDisplay = document.getElementById('counter');
  counterDisplay.textContent = count;
  const increment = document.getElementById('button');
  const decrement = document.getElementById('button1');
  const reset = document.getElementById('reset');

  increment.addEventListener('click', () => {
    count++;
    counterDisplay.textContent = count;
    if (count % 10 === 0) {
      position += 70;
      counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
    }
  });

  decrement.addEventListener('click', () => {
    if (count > 0) {
      count--;
      counterDisplay.textContent = count;
      if (count % 10 === 0 && count !== 0) {
        position -= 70; // Decrementa la posizione di 10 pixel se si torna indietro
        counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
      }
    }
  });

  reset.addEventListener('click', () => {
    count = 0;
    position = 0;
    counterDisplay.textContent = count;
    counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
  });
});
```

# Per la manipolazione del Dom

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
  let count = 0;
  let position = 0;
  const counterDisplay = document.getElementById('counter');
  counterDisplay.textContent = count;
  const increment = document.getElementById('button');
  const decrement = document.getElementById('button1');
  const reset = document.getElementById('reset');

  increment.addEventListener('click', () => {
    count++;
    counterDisplay.textContent = count;
    if (count % 10 === 0) {
      position += 70;
      counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
    }
  });

  decrement.addEventListener('click', () => {
    if (count > 0) {
      count--;
      counterDisplay.textContent = count;
      if (count % 10 === 0 && count !== 0) {
        position -= 70; // Decrementa la posizione di 10 pixel se si torna indietro
        counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
      }
    }
  });

  reset.addEventListener('click', () => {
    count = 0;
    position = 0;
    counterDisplay.textContent = count;
    counterDisplay.style.transform = `translateX(${position}px)`;
  });
});
```