

```
typedef struct {  
    int idCompagniaAerea;  
    int idAeroportoPartenza;  
    int numeroPasseggeri;  
    time_t dataOraAtterraggio;  
    int trasportoEccezionale;    //1 normale, 0 eccezionale  
    Aereo *next;  
} Aereo;
```

```
typedef struct {  
    int idAeroporto;  
    Aereo *elenco;  
    Aeroporto *next;  
} Aeroporto;
```

```
int main() {  
    Aeroporto *t = NULL;  
  
    /* altro codice */  
  
    return 0;  
}
```

```
/*  
*****  
/* FUNZIONE 1 */  
*****  
/*
```

la funzione restituisce:

-1 in caso di errore allocazione nuovo aereo

-2 in caso di errore allocazione nuovo aeroporto

1 in caso di operazione conclusa correttamente

*/

```
int arrivoAereo(Aeroporto **t, int idAeroportoArrivo, int idCompagniaAerea, int idAeroportoPartenza, int numeroPasseggeri,
time_t dataOraAtterraggio, int trasportoEccezionale) {
```

```
    Aereo *nuovoAereo;
```

```
    Aeroporto *tmpAeroporto;
```

```
    nuovoAereo = creaAereo(idCompagniaAerea, idAeroportoPartenza, numeroPasseggeri, dataOraAtterraggio,
trasportoEccezionale);
```

```
    if (nuovoAereo == NULL) {
```

```
        return -1;
```

```
    }
```

```
    tmpAeroporto = trovaCreaAeroporto(t, idAeroportoArrivo);
```

```
    if (tmpAeroporto == NULL) {
```

```
        return -2;
```

```
    }
```

```
    inserisciAereoInLista(&tmpAeroporto->elenco, nuovoAereo);
```

```
    return 1;
```

```
}
```

```
void inserisciAereoInLista(Aereo **t, Aereo *nuovoAereo) {
```

```
    Aereo *tmpAereo, *precAereo;
```

```

precAereo = NULL;
tmpAereo = *t;
while (tmpAereo != NULL) {
    if (nuovoAereo->trasportoEccezionale < tmpAereo->trasportoEccezionale ||
        (nuovoAereo->trasportoEccezionale == tmpAereo->trasportoEccezionale &&
         nuovoAereo->dataOraAtterraggio < tmpAereo->dataOraAtterraggio)) {
        nuovoAereo->next = tmpAereo;
        if (precAereo == NULL) {
            *t = nuovoAereo;
        }
        else {
            precAereo->next = nuovoAereo;
        }
        return;
    }
    else {
        precAereo = tmpAereo;
        tmpAereo = tmpAereo->next;
    }
}

```

```

if (*t == NULL) {
    *t = nuovoAereo;
}
else {
    precAereo->next = nuovoAereo;
}

```

```

}

```

```

Aereo* creaAereo(int idCompagniaAerea, int idAeroportoPartenza, int numeroPasseggeri, time_t dataOraAtterraggio, int
trasportoEccezionale) {
    Aereo *nuovo;
    nuovo = (Aereo*)malloc(sizeof(Aereo));
    if (nuovo == NULL) {
        return NULL;
    }
    nuovo->next = NULL;
    nuovo->idCompagniaAerea = idCompagniaAerea;
    nuovo->idAeroportoPartenza = idAeroportoPartenza;
    nuovo->numeroPasseggeri = numeroPasseggeri;
    nuovo->dataOraAtterraggio = dataOraAtterraggio;
    nuovo->trasportoEccezionale = trasportoEccezionale;
    return nuovo;
}

```

```

Aeroporto* trovaCreaAeroporto(Aeroporto **t, int idAeroporto) {
    Aeroporto* tmp;

    tmp = cercaAeroporto(*t, idAeroporto);
    if (tmp == NULL) {
        return creaAeroporto(idAeroporto);
    }
    return tmp;
}

```

```

Aeroporto* cercaAeroporto(Aeroporto *t, int idAeroporto) {
    Aeroporto* tmp;

    tmp = t;
    while (tmp != NULL) {
        if (tmp->idAeroporto == idAeroporto) {
            return tmp;
        }
        tmp = tmp->next;
    }
    return NULL;
}

```

```

Aeroporto* creaAeroporto(int idAeroporto) {
    Aeroporto *nuovo;
    nuovo = (Aeroporto*)malloc(sizeof(Aeroporto));
    if (nuovo == NULL) {
        return NULL;
    }
    nuovo->next = NULL;
    nuovo->elenco = NULL;
    nuovo->idAeroporto = idAeroporto;
    return nuovo;
}

```

```

/*****/
/* FUNZIONE 2 */

```

```

/*****/
/*
la funzione restituisce:
-1 se l'aeroporto non è stato trovato
il numero di passeggeri diversamente
*/
int numeroPasseggeriAeroporto(Aeroporto *t, int idAeroporto) {
    Aeroporto* tmp;
    Aereo* tmpAereo;
    int conta = 0;

    tmp = cercaAeroporto(t, idAeroporto);
    if (tmp == NULL) {
        return -1;
    }

    tmpAereo = tmp->elenco;
    while (tmpAereo != NULL) {
        conta += tmpAereo->numeroPasseggeri;
        tmpAereo = tmpAereo->next;
    }
    return conta;
}

```

```

/*****/
/* FUNZIONE 3 */

```

```

/*****/
/*
la funzione restituisce:
il numero di passeggeri da un certo aeroporto di partenza
*/
int numeroPasseggeriAeroportoPartenza(Aeroporto *t, int idAeroportoPartenza) {
    Aeroporto* tmpAeroporto;
    Aereo* tmpAereo;
    int conta = 0;

    tmpAeroporto = t;
    while (tmpAeroporto != NULL) {
        tmpAereo = tmpAeroporto->elenco;
        while (tmpAereo != NULL) {
            if (tmpAereo->idAeroportoPartenza == idAeroportoPartenza) {
                conta += tmpAereo->numeroPasseggeri;
            }
            tmpAereo = tmpAereo->next;
        }
        tmpAeroporto = tmpAeroporto->next;
    }

    return conta;
}

```