Relazione Progetto

Traccia 3 - Python Telnet Server

Andrea Acampora 0000873699

May 2020

0.1 Introduzione

Il progetto consiste nel realizzare un programma con il linguaggio *Python* che permetta una connessione client-server sfruttando il protocollo *TCP-IP*.

0.2 Descrizione

Sebbene esista il comando *Telnet* per connettersi ad un server tramite il programma Telnet ho deciso di realizzare anche la parte Client in modo da rendere il programma più complesso e personalizzabile. Ho realizzato quindi due diversi programmi:

• Server.py

Eseguibile con:
"python3 Server.py"

• Client.py

Eseguibiele con: "python3 Client.py"

E' necessario avere installato Python3 sul dispositivo.

I programmi in python si trovano rispettivamente nelle cartelle **server**/ e **client**/ in modo da agevolare il cambio di directory e l'invio/caricamento di file. In entrambe le cartelle inoltre saranno presenti due file di testo di prova : *server-file.txt* e *client-file.txt*. I file servono per testare il download di file dal server al client e l'upload dal client al server.

Una volta eseguito il server rimarrà in attesa di eventuali connessioni sull'indirizzo locale 127.0.0.1.

```
[+] Waiting for connections...
```

Nel momento in cui il client viene eseguito e si connette al server quest'utlimo chiederà in una sorta di autenticazione l'indirizzo ip e la porta al client.

```
arop@Linux:-/UNI/IT/RETI/LAB/PROGETTO/client Q = _ D & arop@Linux:-/UNI/IT/RETI/LAB/PROGETTO/server Q = _ D & [+] Authentication : [+] Enter the ip address [127.0.0.1]: 127.0.0.1 [+] Enter the port [4444] : 4444] [+] Enter the port [4444] : 444
```

L'indirizzo IP e la porta vengono verificate dal Server il quale in caso di esito positivo avviserà il client dell'avvenuta autenticazione e manderà il messaggio di benvenuto con tutte le opzioni possibili.

Una volta autenticato il Client potrà svolgere diverse operazioni sul Server tra le quali:

- 1 Restituisce la lista dei file nella cartella corrente del server
- 2 Restituisce il percorso (PATH) della cartella corrente del server
- 3 Permette di eseguire un comando sulla shell del server
- 4 Permette di cambiare cartella sul server
- 5 Permette di leggere il contenuto di un file del server sul client
- 6 Permette di scaricare un file dal server al client.
- 7 Permette di caricare un file dal client al server.

Per ogni azione eseguita il Server terrà traccia dell'operazione stampando a video il completamento dell'operazione.

0.3 Dettagli Implementativi

Il Client è stato implementato in modo da connettersi a qualsiasi indirizzo IP inserendolo come argomento.

Esempio: python3 Client.py -ip 192.168.10.35

Nel caso in cui l'indirizzo non venga specificato il programma si connette in localhost.

0.3.1 Librerie utilizzate

- \bullet os
- sys
- \bullet subprocess
- argparse
- \bullet socket

In caso di problemi con la cartella compressa , è possibile visionare il progetto al seguente link:

https://github.com/andrea-acampora/Telnet-Networking-Project