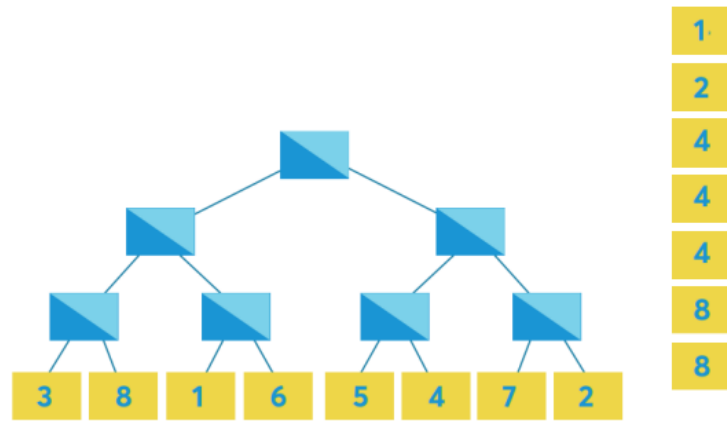


PENSAMIENTO ALGORITMICO Y EVALUCIÓN

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.

Para llegar a la solución, se debe seguir el siguiente procedimiento

1. Registrar la cantidad de competidores y numerarlos.
2. Ver la cantidad de tarjetas que están del lado derecho y anotar cual es el que más se repite ya que ese será el que más veces ganó.
3. Se llenó cada casilla con el ganador de cada duelo hasta que las tarjetas del lado derecho se utilizaran todas.
4. El ganador fue el que mas duelos ganó por lo tanto se encontró que fue el competidor No.4.