

# Numeri interi

Numeri naturali in base 2

Cristiana Bolchini

010100101011

# informazione da rappresentare

informazione  
dati e istruzioni

numerica

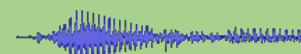
non numerica

$2^4$   $6$   $11$   
naturali

$-2^4$   $+1$   $+315$   
interi  
relativi

$+2.409$   
 $-14.25$   
razionali

casa  
n0-0ne!  
testi



suoni



immagini

10101001010100101010100100010010 101010100 101010 10010001010101010100010100

# numeri naturali

rappresentazione di un valore

- Numero naturale: oggetto matematico che può essere rappresentato come una sequenza di simboli a partire da un alfabeto
  - base 10:  $[0, 9]$
  - base 5:  $[0, 4]$
  - base 2:  $[0, 1]$
  - base 16:  $[0, F] = \{0, 1, \dots, 9, A, B, \dots, F\}$
- il numero è l'entità astratta, il numerale è il suo rappresentante
  - 125 in base 10
  - CXXV in cifre romane
  - 1111101 in base 2
  - 7D in base 16
  - 一百二十五 in sistema numerico giapponese/cinese

# rappresentazioni

confronto

- additiva

- simboli: {I V X L C D M}

I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX  
X, XX, XXX, XL, L, LX, LXX, LXXX, XC  
C, CC, CCC, CD, D, DC, DCC, DCCC, CM  
M, MM, MMM, ...

simbolo	valore
I	1
V	5
X	10
L	50
C	100
D	500
M	1000

- ruolo posizione:

- cifra crescente (da sx a dx) ► sottratta
  - cifra decrescente ► sommata

# rappresentazioni

confronto

- posizionale

- simboli:  $\{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$

- ruolo posizione:

- peso rispetto alla base **b**  
(numero di simboli dell'alfabeto)

► notazione  
posizionale  
pesata

posizione: 210

351

peso maggiore  
cifra più significativa

peso minore  
cifra meno significativa

# rappresentazione posizionale pesata

corrispondenza numero - numerale

- base: insieme di simboli  $\sigma = \{s_1, \dots, s_b\}$   
 $b = |\sigma|$  (cardinalità)
- numerale:  $c_{n-1}c_{n-2}\dots c_1c_0$  con  $c_i \in \sigma$
- valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times b^i$

# rappresentazioni

confronto

- posizionale
  - peso rispetto alla base **b** (base 10)

posizione:      2 1 0

3 5 1

← peso minore  
cifra meno significativa

↗ peso maggiore  
cifra più significativa

$$\begin{aligned}\text{valore} &= 3 \times b^2 + 5 \times b^1 + 1 \times b^0 = 3 \times 10^2 + 5 \times 10^1 + 1 \times 10^0 \\ &= \text{trecentocinquantuno}\end{aligned}$$

# rappresentazioni

confronto

- posizionale

- **b** = {0,1,...,A,B,...,F} (base 16)

posizione:      2 1 0

3 5 1

← peso minore  
cifra meno significativa

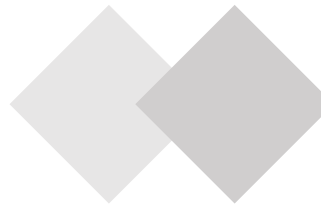
↗ peso maggiore  
cifra più significativa

$$\begin{aligned}\text{valore} &= 3 \times b^2 + 5 \times b^1 + 1 \times b^0 = 3 \times 16^2 + 5 \times 16^1 + 1 \times 16^0 \\ &= \text{ottocentoquarantanove}\end{aligned}$$



# rappresentazioni

estensione ...



- posizionale

- simboli: {○ 一 二 三 四 五 六 七 八 九}
- peso rispetto alla base **b** (base 10)

trecentocinquantuno: 三五一

# rappresentazioni

estensione ...



- posizionale

- simboli: {○ 一 二 三 四 五 六 七 八 九}
- peso rispetto alla base **b** (base 10)

trecentocinquantuno: 三五一

- simboli: {○ 一 二 三 四 五 六 七 八 九 + 百 千}

trecentocinquantuno: 三百五十一

100      10

# rappresentazioni

sistema binario - base 2

- base:  $\sigma = \{0, 1\}$   
 $b = 2$
- numerale:  $c_{n-1}c_{n-2}...c_1c_0$  con  $c_i \in \{0, 1\}$
- valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times 2^i$

# rappresentazioni

sistema binario - base 2

- numerale: 100101 base 2

10010<sub>2</sub>

- valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times 2^i$

- valore:  $1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$

$1 \times 2^5 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0$

$32 + 4 + 1$

trentasette

# rappresentazioni

sistema decimale - base 10

- numerale: 100101 base 10

**10010<sub>10</sub>**

- valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times 10^i$

- valore:  $1 \times 10^5 + 0 \times 10^4 + 0 \times 10^3 + 1 \times 10^2 + 0 \times 10^1 + 1 \times 10^0$

$$1 \times 10^5 + 1 \times 10^2 + 1 \times 10^0$$

$$10000 + 100 + 1$$

diecimilacentouno

# rappresentazioni

sistema decimale - base 10

- numerale: 100101 base 16

10010<sub>16</sub>

- valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times 16^i$

- valore:  $1 \times 16^5 + 0 \times 16^4 + 0 \times 16^3 + 1 \times 16^2 + 0 \times 16^1 + 1 \times 16^0$

$$1 \times 16^5 + 1 \times 16^2 + 1 \times 16^0$$

$$1048576 + 256 + 1$$

$$1048833$$

un milione quarantottomila ottocentotrentatre

# caratteristica

base 2

- i componenti elettronici che costituiscono il sistema di calcolo sono caratterizzati da una realtà costituita da due stati
  - condensatore carico/scarico
  - linea con tensione alta/bassa
  - ...
- mappatura diretta con un sistema costituito da due simboli ► sistema binario ► alfabeto:  $[0,1]$
- per qualsiasi cosa (segno, modulo ...)

# sistema binario

- alfabeto =  $\{0,1\}$ , simboli: 0 1
- ipotesi: tutti i numerali hanno ugual lunghezza
- come rappresentiamo i valori?
- volendo rappresentare  $k$  valori utilizzando l'alfabeto  $\{0,1\}$ , quanto saranno lunghe le codifiche?



# sistema binario

rappresentazione

- obiettivo: rappresentare i valori naturali dell'intervallo  $[0,9]$  utilizzando il sistema binario
- si tratta di 10 valori (informazioni) distinte
- l'alfabeto ha due simboli
- lunghezza della codifica:  $\lceil \log_2(10) \rceil = 4$
- numero di configurazioni generabili con 4 cifre binarie:  $2^4 = 16$

# sistema binario

rappresentazione

- generiamo tutte le 16 configurazioni  
*usiamo la stessa strategia delle configurazioni in base 10, che riflettono la notazione posizionale pesata*
- associamo il valore

0000

0001

0010

0011

0100

0101

0110

0111

1000

1001

1010

1011

1100

1101

1110

1111

# sistema binario

rappresentazione

- generiamo tutte le 16 configurazioni  
*usiamo la stessa strategia delle configurazioni in base 10, che riflettono la notazione posizionale pesata*
- associamo il valore

0000	zero
0001	uno
0010	due
0011	tre
0100	quattro
0101	cinque
0110	sei
0111	sette
1000	otto
1001	nove
1010	
1011	
1100	
1101	
1110	
1111	

# sistema binario

rappresentazione

- generiamo tutte le 16 configurazioni  
*usiamo la stessa strategia delle configurazioni in base 10, che riflettono la notazione posizionale pesata*
- associamo il valore
- associamo la rappresentazione in base 10

0000	zero	0
0001	uno	1
0010	due	2
0011	tre	3
0100	quattro	4
0101	cinque	5
0110	sei	6
0111	sette	7
1000	otto	8
1001	nove	9
1010		
1011		
1100		
1101		
1110		
1111		

# aritmetica

somma e sottrazione di numeri relativi

- numeri naturali
  - somma sempre consentita
  - sottrazione: solo se il sottraendo è minore del minuendo
  - prodotto
  - divisione: solo se esiste un valore quoziente tale che moltiplicato per il divisore dà il dividendo

$0+$	$0+$	$1+$	$1+$	$0-$	$0-$	$1-$	$1-$
$\frac{0}{0}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{0}{0}$	$\frac{1}{0}$	$\frac{0}{0}$	$1$	$\frac{0}{1}$	$\frac{1}{0}$

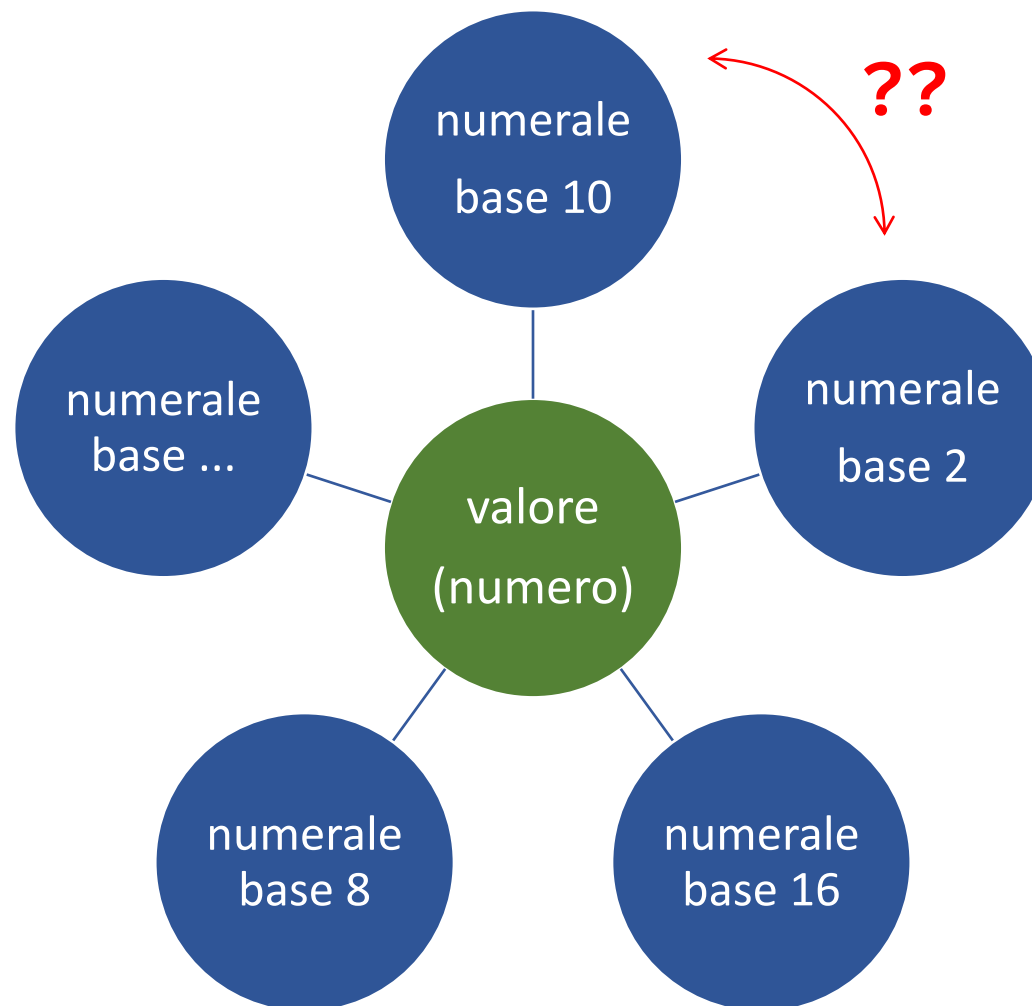
# aritmetica

somma e sottrazione di numeri relativi

- numeri naturali
  - somma sempre consentita
  - sottrazione: solo se il sottraendo è minore del minuendo
  - prodotto
  - divisione: solo se esiste un valore quoziente tale che moltiplicato per il divisore dà il dividendo

$0 \times$	$0 \times$	$1 \times$	$1 \times$	$0 \div$	$0 \div$	$1 \div$	$1 \div$
$\frac{0}{0}$	$\frac{1}{0}$	$\frac{0}{0}$	$\frac{1}{1}$	$0$	$1$	$0$	$\frac{1}{1}$
					$0$		

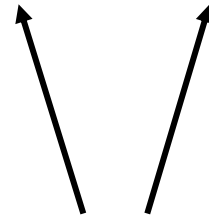
# rappresentazioni / conversione



# conversione

da base  $b$  a base 10

valore (numero):  $\sum_{i=0}^{n-1} c_i \times b^i$



rappresentati nella base  
in cui vogliamo  
esprimere il valore

$$c_i \text{ base } b \equiv c_i \text{ base } 10$$

$$0 \equiv 0$$

$$1 \equiv 1$$

$$2 \equiv 2$$

...



# conversione

## metodi

1. metodo della somma dei prodotti per le basi elevate alla potenza in base alla posizione
  2. metodo del resto delle divisioni rispetto alla base
- metodi equivalenti (in termini di funzionalità)
  - da qualsiasi base a qualsiasi altra base
  - in relazione alla base di partenza e di arrivo, un metodo risulta più immediato dell'altro

# conversione

da base 2 a base 10

- $101011_2$  ??  $----_{10}$

- base:  $2_{10}$

- $0_2 = 0_{10}$   
 $1_2 = 1_{10}$

- $101011_2 = 1_{10} \times 2_{10}^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$   
 $= 32_{10} + 8_{10} + 2_{10} + 1_{10}$   
 $= 43_{10}$   
 $= \text{quarantatre}$

# conversione

da base 16 a base 10

$c_i$  base 16  $\equiv$  valore base 10

0  $\equiv$  0

1  $\equiv$  1

2  $\equiv$  2

3  $\equiv$  3

4  $\equiv$  4

5  $\equiv$  5

6  $\equiv$  6

7  $\equiv$  7

8  $\equiv$  8

9  $\equiv$  9

A  $\equiv$  10

B  $\equiv$  11

C  $\equiv$  12

D  $\equiv$  13

E  $\equiv$  14

F  $\equiv$  15

•  $10A_{16}$  ?? \_\_\_\_<sub>10</sub>

• base:  $16_{10}$

•  $0_{16} = 0_{10}$

$1_{16} = 1_{10}$

•  $10A_{16} = 1_{10} \times 16_{10}^2 + 0_{10} \times 16_{10}^1 + 10_{10} \times 16_{10}^0$   
 $= 256_{10} + 10_{10}$   
 $= 266_{10}$   
 $= \text{duecentosessantasei}$

# conversione

da base 10 a base 2

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $28_{10} \quad ?? \quad \_\_\_\_2$

• base:  $10_{10} = 1010_2$

•  $0_{10} = 0_2$   
 $1_{10} = 1_2$

...

2 rappresentato  
in base 2

10 rappresentato  
in base 2

8 rappresentato  
in base 2

•  $28_{10} = 0010_2 \times 1010_2^1 + 1000_2 \times 1010_2^0$   
 $= 10100_2 + 1000_2$   
 $= 11100_2$   
 $= \text{ventotto}$

# conversione

da base 10 a base 2

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $28_{10} \quad ?? \quad \_\_\_\_2$

• base:  $10_{10} = 1010_2$

•  $0_{10} = 0_2$

$1_{10} = 1_2$

...

2 rappresentato  
in base 2

10 rappresentato  
in base 2

8 rappresentato  
in base 2

$$\begin{aligned} \bullet \quad 28_{10} &= 0010_2 \times 1010_2^1 + 1000_2 \times 1010_2^0 \\ &= 10100_2 + 1000_2 \\ &= 11100_2 \\ &= \text{ventotto} \end{aligned}$$

complicato (ma non impossibile)  
non siamo abituati

# conversione

da base 10 a base 2

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $28_{10} \quad ?? \quad \_\_\_\_2$

base	2	resti
28	0	
14	0	
7	1	
3	1	
1	1	
0		fine

tutto nella base di partenza

- dividendo rispetto a 2  
i resti possibili sono 0 o 1

# conversione

da base 10 a base 2

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $28_{10} \quad ?? \quad \_\_\_\_2$

base $\rightarrow$	2	resti	
28	0		$(0_{10} \equiv 0_2)$
14	0		
7	1		$(1_{10} \equiv 1_2)$
3	1		
1	1		
0		$\leftarrow$ fine	

- i resti vanno **rappresentati nella base di destinazione** (qua coincide la rappresentazione)

# conversione

da base 10 a base 2

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $29_{10} \quad ?? \quad \_\_\_\_2$

	base $\rightarrow$	2	resti	
29			1	$(0_{10} \equiv 0_2)$
14			0	
7			1	$(1_{10} \equiv 1_2)$
3			1	
1			1	
0				

$\leftarrow$  fine

- il primo resto calcolato è quello meno importante



[REDACTED]

base 10  $\equiv$  base 2

$$1 \equiv 0001$$
$$2 \equiv 0010$$
$$3 \equiv 0011$$
$$4 \equiv 0100$$
$$5 \equiv 0101$$
$$6 \equiv 0110$$
$$7 \equiv 0111$$
$$8 \equiv 1000$$
$$9 \equiv 1001$$
$$10 \equiv 1010$$

- 
- The diagram shows a 28-bit register divided into two fields: a 2-bit 'base' field and a 26-bit 'resti' field. The 'base' field contains the value 2. The 'resti' field contains the value 0. The register is labeled 'base' and 'resti' at the top. The values 28, 14, 7, 3, 1, and 0 are listed on the left, corresponding to the bit positions. The 'base' field is indicated by a blue arrow pointing to the value 2. The 'resti' field is indicated by a green arrow pointing to the value 0. A red arrow points to the 'fine' label at the bottom right.
- | Bit Position | base | resti |
|--------------|------|-------|
| 28           | 2    | 0     |
| 14           | 2    | 0     |
| 7            | 2    | 1     |
| 3            | 2    | 1     |
| 1            | 2    | 1     |
| 0            | 2    | 1     |

$$(1_{10} \equiv 1_2)$$

- $$11100_2$$

# rappresentazione

sistema binario

- due valori adiacenti (28 e 29) differiscono per la sola cifra meno significativa
- numeri dispari: cifra meno significativa = 1
- numeri pari: cifra meno significativa = 0
- con il metodo delle divisioni ripetute, la cifra più significativa è sempre diversa da 0 (e nel sistema binario è sempre 1).

# conversione

da base 2 a base 10

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

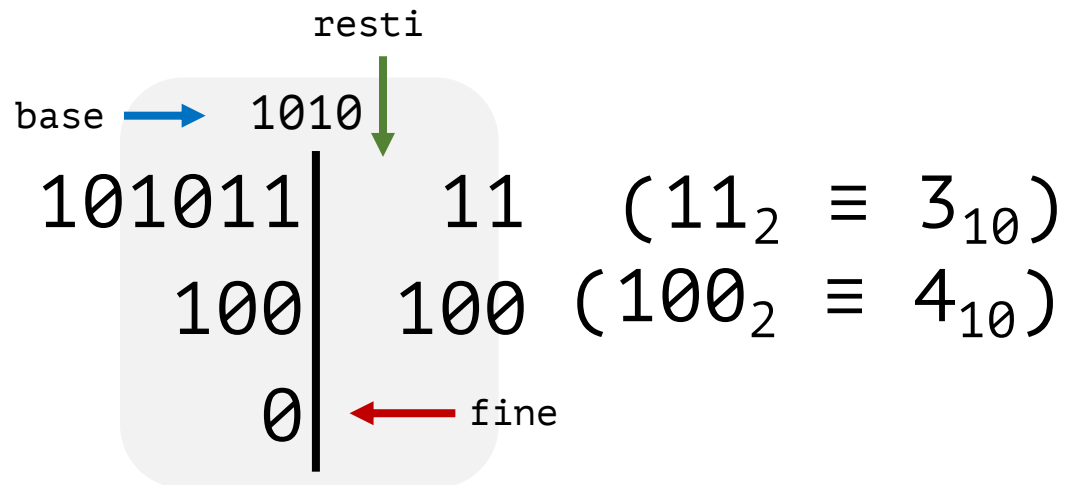
7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

•  $101011_2$  ?? \_\_\_\_<sub>10</sub>



tutto nella base di partenza

$101011 : 1010 = 100$

01  $\rightarrow$

011  $\rightarrow$

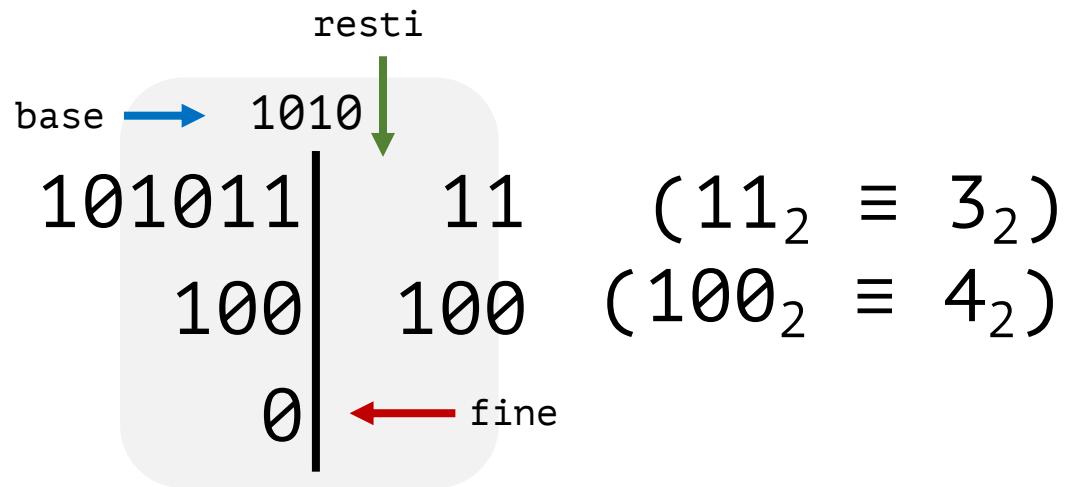
- i resti **rappresentati nella base di destinazione** e **presi in ordine inverso** costituiscono la codifica cercata

**43**<sub>10</sub>

# conversione

da base 2 a base 10

•  $101011_2$  ??  $\_ \_ \_ 10$



tutto nella base di partenza

$$\begin{array}{r} \overline{101011} : 1010 = 100 \\ \begin{array}{l} 01 \\ 011 \end{array} \end{array}$$

Diagram showing the division of  $101011_2$  by  $1010_2$  to get  $100_2$ . The remainders  $01$  and  $011$  are shown below the quotient.

base 10  $\equiv$  base 2

0  $\equiv$  0000

1  $\equiv$  0001

2  $\equiv$  0010

3  $\equiv$  0011

4  $\equiv$  0100

5  $\equiv$  0101

6  $\equiv$  0110

7  $\equiv$  0111

8  $\equiv$  1000

9  $\equiv$  1001

10  $\equiv$  1010

quasi impossibile  
non siamo abituati

# conversione

- tipicamente si utilizza
  - il metodo delle divisioni ripetute per passare da base 10 a qualsiasi altra base
  - il metodo della somma dei prodotti per gli altri casi
- caso speciale: la conversione da base 2 a base 16 e viceversa
- perché?

# conversione

da base 16 a base 2

- $10A_{16}$  ?? \_\_\_\_<sub>2</sub>
- i 16 simboli della base 16 hanno una corrispondenza biunivoca con le 16 configurazioni che si possono ottenere utilizzando il sistema base 2 e 4 cifre

# conversione

da base 16 a base 2

- $10A_{16}$  ?? \_\_\_\_<sub>2</sub>
- i 16 simboli della base 16 hanno una corrispondenza biunivoca con le 16 configurazioni che si possono ottenere utilizzando il sistema base 2 e 4 cifre

b16	≡	b10	≡	b2
0	≡	0	≡	0000
1	≡	1	≡	0001
2	≡	2	≡	0010
3	≡	3	≡	0011
4	≡	4	≡	0100
5	≡	5	≡	0101
6	≡	6	≡	0110
7	≡	7	≡	0111
8	≡	8	≡	1000
9	≡	9	≡	1001
A	≡	10	≡	1010
B	≡	11	≡	1011
C	≡	12	≡	1100
D	≡	13	≡	1101
E	≡	14	≡	1110
F	≡	15	≡	1111

# conversione

da base 16 a base 2

- $10A_{16}$  ?? \_\_\_\_<sub>2</sub>
  - i 16 simboli della base 16 hanno una corrispondenza biunivoca con le 16 configurazioni che si possono ottenere utilizzando il sistema base 2 e 4 cifre
- > è immediato il passaggio da base 16 a base 2 e viceversa

b16	≡	b10	≡	b2
0	≡	0	≡	0000
1	≡	1	≡	0001
2	≡	2	≡	0010
3	≡	3	≡	0011
4	≡	4	≡	0100
5	≡	5	≡	0101
6	≡	6	≡	0110
7	≡	7	≡	0111
8	≡	8	≡	1000
9	≡	9	≡	1001
A	≡	10	≡	1010
B	≡	11	≡	1011
C	≡	12	≡	1100
D	≡	13	≡	1101
E	≡	14	≡	1110
F	≡	15	≡	1111



# conversione

da base 16 a base 2

- $10A_{16}$  ?? \_\_\_<sub>2</sub>
- si identifica per ogni cifra della base 16 la corrispondente sequenza di 4 cifre in base 2

10A<sub>16</sub>

000100001010<sub>2</sub>

- se è richiesto poi di rappresentare il valore utilizzando il numero strettamente necessario di cifre, si ottiene

100001010<sub>2</sub>

b16	≡	b10	≡	b2
0	≡	0	≡	0000
1	≡	1	≡	0001
2	≡	2	≡	0010
3	≡	3	≡	0011
4	≡	4	≡	0100
5	≡	5	≡	0101
6	≡	6	≡	0110
7	≡	7	≡	0111
8	≡	8	≡	1000
9	≡	9	≡	1001
A	≡	10	≡	1010
B	≡	11	≡	1011
C	≡	12	≡	1100
D	≡	13	≡	1101
E	≡	14	≡	1110
F	≡	15	≡	1111

# conversione

da base 2 a base 16

- $101111010110_2$  ?? \_\_\_\_<sub>16</sub>
- per ogni sequenza di 4 cifre della base 2 si identifica la corrispondente cifra in base 16

$101111010110_2$   
 $BD6_{16}$

- cosa fare nel caso in cui il numero di cifre del valore non sia un multiplo di 4?

b16	≡	b10	≡	b2
0	≡	0	≡	0000
1	≡	1	≡	0001
2	≡	2	≡	0010
3	≡	3	≡	0011
4	≡	4	≡	0100
5	≡	5	≡	0101
6	≡	6	≡	0110
7	≡	7	≡	0111
8	≡	8	≡	1000
9	≡	9	≡	1001
A	≡	10	≡	1010
B	≡	11	≡	1011
C	≡	12	≡	1100
D	≡	13	≡	1101
E	≡	14	≡	1110
F	≡	15	≡	1111

# conversione

da base 2 a base 16

- $1111010110_2$  ??  $\_ \_ \_ \__{16}$
- il valore non cambia aggiungendo 0 in posizione più significativa
- $1111010110_2 = 001111010110_2$  ??  $\_ \_ \_ \__{16}$

$001111010110_2$

$3D6_{16}$

b16	≡	b10	≡	b2
0	≡	0	≡	0000
1	≡	1	≡	0001
2	≡	2	≡	0010
3	≡	3	≡	0011
4	≡	4	≡	0100
5	≡	5	≡	0101
6	≡	6	≡	0110
7	≡	7	≡	0111
8	≡	8	≡	1000
9	≡	9	≡	1001
A	≡	10	≡	1010
B	≡	11	≡	1011
C	≡	12	≡	1100
D	≡	13	≡	1101
E	≡	14	≡	1110
F	≡	15	≡	1111

# sistema esadecimale

base 16

- il sistema esadecimale viene adottato nel contesto dei sistemi di calcolo per l'estrema facilità di conversione dal/verso il sistema binario
- invece di far riferimento a sequenze di cifre binarie è efficace convertire la sequenza nel sistema esadecimale (più compatta)
- $01010101001010101010101010110111_2 = 552AAAB7_{16}$
- $00111101100100000000000000000000_2 = 3D900000_H$
- $552AAAB7_{16}$  oppure  $552AAAB7_H$  oppure  $0x552AAAB7$