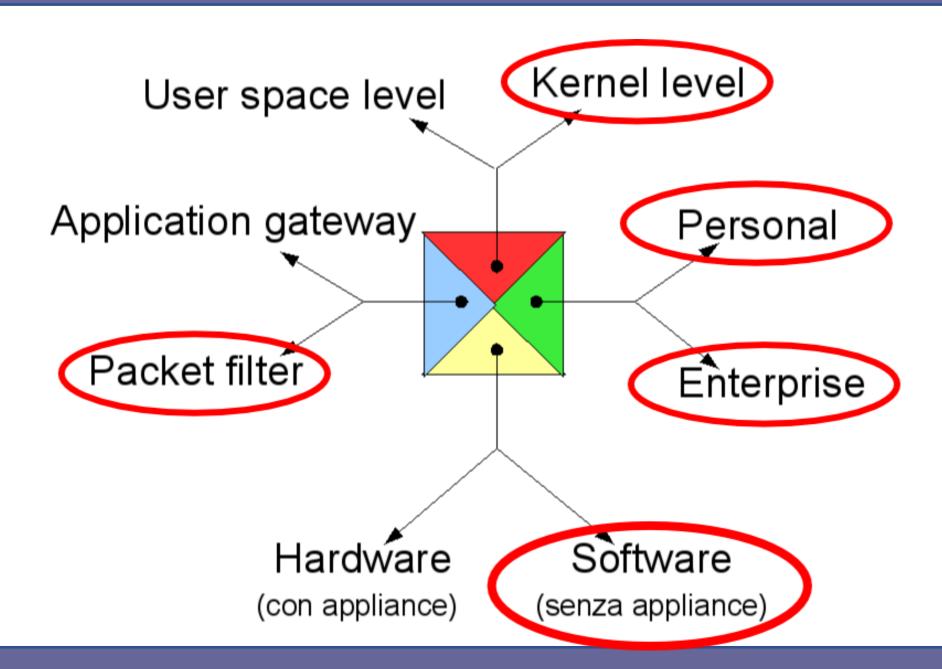
### PARTE 8

# Elementi di Sicurezza Informatica per reti di calcolatori

Modulo 3 – iptables

# IPtables - Classificazione



- Iptables è un software per implementare funzionalità di Packet Filtering (sia statico che dinamico), di Inspection, di NAT e di marking dei pacchetti.
- Presente in tuttte le maggiori distribuzioni Linux a partire dal Kernel 2.4
- È il successore di IPchains (Kernel 2.2.x).

 Grazie alle caratteristiche di Stateful Firewall, permette di bloccare/rilevare molte scansioni "stealth" e di contrastare diversi attacchi DoS.

 Il Kernel Linux, il modulo del Kernel Netfilter, ed il software applicativo IPtables sono tutti software Open Source, scaricabili, uilizzabili e modificabili liberamente.

 IPtables e Netfilter consentono di realizzare un firewall (eventualmente con funzioni di routing) senza costi di licenza per il software ed utilizzando dispositivi hardware standard, economici e facilmente reperibili.

## Netfilter - Installazione

 Netfilter è un modulo del Kernel di Linux, pertanto deve essere opportunamente selezionato al momento della configurazione del Kernel (prima della compilazione)

 In tutte le maggiori distribuzioni di Linux, il kernel contiene già tutti i componenti di Netfilter (tipicamente come moduli), pertanto non sono necessarie ricompilazioni

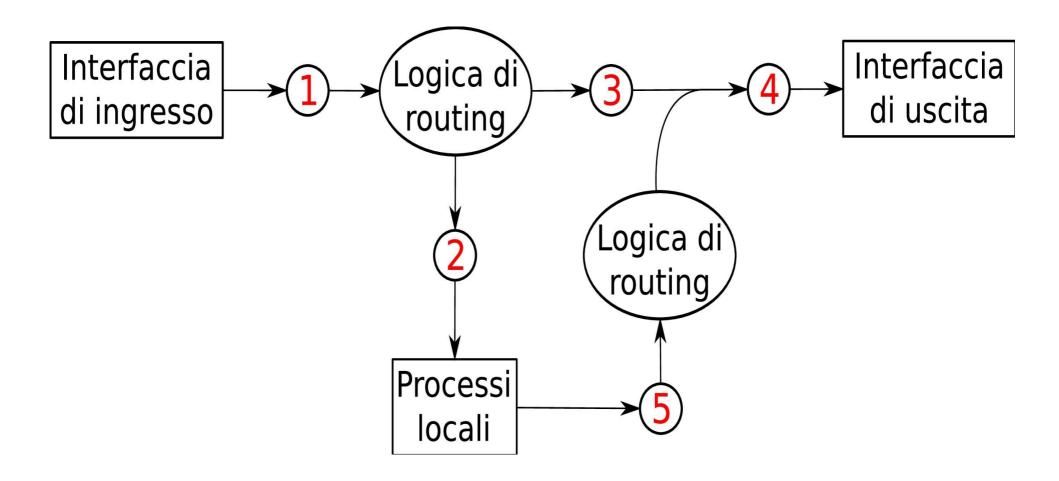
#### IPtables - Installazione

 L'applicazione IPtables è installata di default in tutte le maggiori distribuzioni di Linux

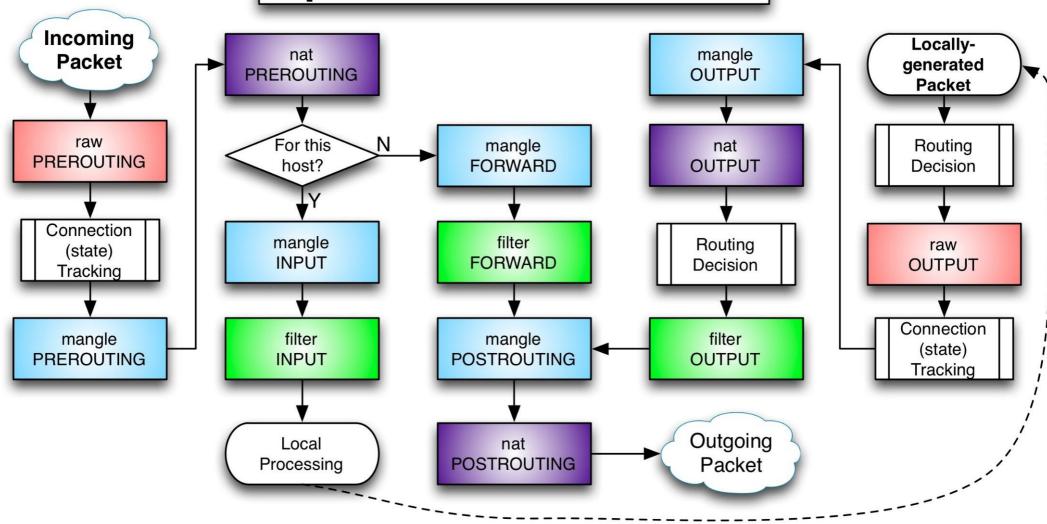
- Qualora non fosse presente, può essere facilmente installata utilizzando i pacchetti binari, previsti per tutte le maggiori distribuzioni. Può inoltre essere installato a partire dai sorgenti.
- Sorgenti reperibili all' URL
- http://ftp.netfilter.org/pub/iptables/

- IPtables consente la realizzazione di regole per filtrare i pacchetti.
- Lo stack TCP/IP è gestito dal sistema operativo, quindi Iptables deve potersi interfacciare con il Kernel Linux.
- Per interfacciarsi con il Kernel Linux, IPtables sfrutta il modulo Netfilter.
- Tale modulo opera fornendo agganci (hooks) al sistema operativo utilizzabili per intercettare i pacchetti in transito.

- Le regole definite con IPtables permettono di implementare delle funzioni di gestione, associate ad un determinato hook.
- Ogni volta che un pacchetto attraversa un hook, Netfilter controlla se a quel determinato punto è stata assegnata una funzione di gestione.
- Se sì il pacchetto viene passato alla funzione. Se no il pacchetto passa all'hook successivo.



# iptables Process Flow



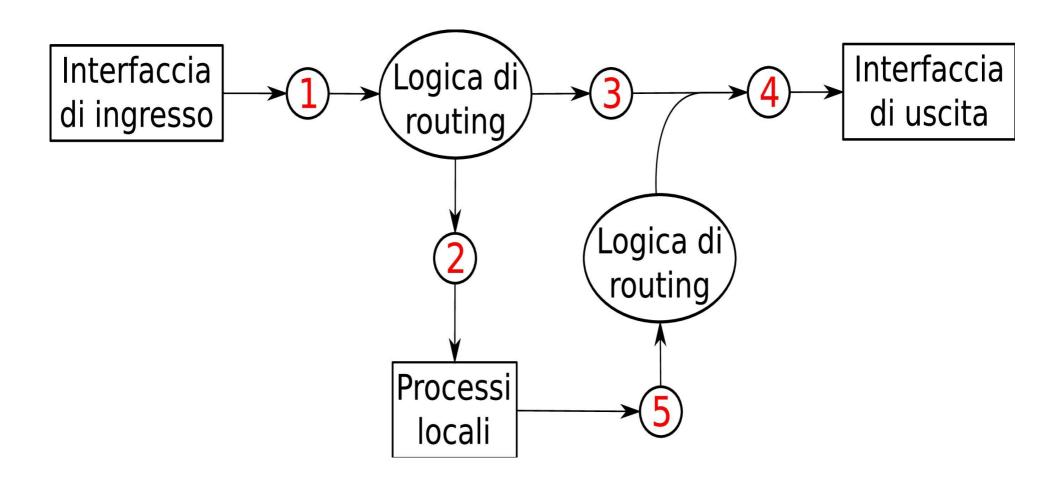
Created by Phil Hagen (ver 2014-09-25) for SANS FOR572: Advanced Network Forensics and Analysis See http://sans.org/for572 for more information

Derived from: http://www.iptables.info/en/structure-of-iptables.html

- (1)NF\_IP\_PREROUTING: è raggiunto dai pacchetti in ingresso attraverso una interfaccia di rete, e prima di essere sottoposti a routing (hook per DNAT)
- (2) NF\_IP\_LOCAL\_IN: è raggiunto solo dai pacchetti diretti alla macchina locale
- (3) NF\_IP\_FORWARD: è raggiunto solo dai pacchetti provenienti da una interfaccia di rete e diretti verso un'altra interfaccia (pacchetti in transito)
- (4) NF\_IP\_POSTROUTING: è raggiunto dai pacchetti già sottoposti a routing e che stanno per uscire dalla macchina locale (hook per SNAT)
- (5) NF\_IP\_LOCAL\_OUT: è attraversato dai pacchetti generati localmente prima di essere sottoposti alla logica di routing
- Ogni volta che un pacchetto raggiunge un hook deve essere possibile informare il sistema sulle azioni da intraprendere.

- Netfilter mette a disposizione cinque principali valori di ritorno:
- NF\_ACCEPT: accetta il pacchetto
- NF\_DROP: nega l'accesso al pacchetto
- NF\_STOLEN: preleva il pacchetto dal Kernel per manipolazioni in kernel space
- NF\_QUEUE: accoda il pacchetto che viene reso disponibile per una gestione in ambito user space
- NF\_REPEAT: provoca un nuovo transito del pacchetto nel medesimo hook

- Sono presenti tre tabelle alle quali si possono associare un numero arbitrario di catene.
- Filter: per operazioni di filtraggio. Agganci agli hook
   NF\_IP\_LOCAL\_IN, NF\_IP\_LOCAL\_OUT e NF\_IP\_FORWARD
- Nat: per le funzioni di Masquerading (SNAT), Port
  Forwarding e Transparent Proxy (DNAT). Si aggancia agli
  hook NF\_IP\_PREROUTING, NF\_IP\_POSTROUTING,
  NF\_IP\_LOCAL\_OUT
- Mangle: per le funzionalità di marking dei pacchetti e per effettuare modifiche ai campi TOS e TTL. Prevede agganci a tutti gli hook



- Per le operazioni di packet filtering si usa la tabella Filter, che contiene tre catene:
- INPUT: contiene le regole per i pacchetti destinati ad un processo locale
- OUTPUT: contiene le regole per i pacchetti diretti verso l'esterno

• FORWARD: contiene le regole per i pacchetti in transito

- Per ciascuna catena occorre impostare la politica (accesso o negazione implicita) utilizzando l'opzione -P
- Il comando per impostare la politica ha la seguente struttura:
- iptables [-t tabella] -P catena { ACCEPT | DROP }
- Esempi:
- iptables –t filter –P INPUT DROP iptables –t filter –P FORWARD ACCEPT

 A ciascuna catena possono essere aggiunte regole con l'opzione –A. Ogni regola ha un obiettivo, introdotto con l'opzione -j

- Il comando utilizzabile per aggiungere delle regole ha la seguente struttura:
- iptables [-t tabella] -A catena espressione -j obiettivo [opzioni]

 Tutti i pacchetti conformi all'espressione vengono inviati verso l'obiettivo

- I possibili obiettivi sono:
- DROP: scarta il pacchetto (silenziosamente)
- REJECT: scarta il pacchetto inviando un messaggio ICMP o un TCP RST al mittente
- ACCEPT: autorizza il pacchetto ad attraversare l'hook
- QUEUE: rende il pacchetto disponibile per elaborazioni in user space
- LOG: effettua registrazione delle informazioni relative a pacchetti conformi alle regole specificate
- Il nome di un'altra catena di regole creata dall'utente: utile per organizzare logicamente le regole

Esempi di regole statiche:

iptables –t filter –A INPUT –s 192.168.1.0/24 –j DROP

iptables –t filter –A FORWARD –p tcp –i eth+ –d
 192.168.1.0/24 --dport 80 –j ACCEPT

iptables –t filter –A INPUT –p icmp –s !192.168.1.0/16
 --icmp-type echo-request –j DROP

- IPtables può essere usato per impostare delle regole dinamiche (stateful o state aware) utilizzando il modulo state.
- Tale modulo utilizza vari qualificatori utilizzabili all'interno delle espressioni di confronto. I più importanti sono:
- NEW: pacchetti necessari per l'apertura di una nuova connessione
- ESTABLISHED: pacchetti appartenenti a connessioni già stabilite in precedenza
- RELATED: pacchetti correlati a connessioni già stabilite (ICMP utili o nuove connessioni nel caso di FTP attivo)

Esempio di regole dinamiche per la gestione di FTP attivo:

```
[connessione di controllo]
iptables –t filter –A FORWARD –p tcp --dport ftp –m state
--state NEW, ESTABLISHED –j ACCEPT
iptables –t filter –A FORWARD –p tcp --sport ftp –m state
--state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
[connessione dati]
iptables –t filter –A FORWARD –p tcp --sport ftp-data –m state --
state RELATED,ESTABLISHED –j ACCEPT
iptables –t filter –A FORWARD –p tcp --dport ftp-data –m state --
state ESTABLISHED –j ACCEPT
```

 L'utilizzo del modulo state implica il tracciamento delle connessioni per riconoscere i pacchetti che fanno parte, o che sono correlati, a connessioni già esistenti

 Il tracciamento delle connessioni viene effettuato mediante moduli di Netfilter. Nel caso del protocollo FTP si utilizza il modulo ip\_conntrack\_ftp

 Un'ulteriore esempio di regole dinamiche consiste nell'utilizzo del modulo limit

 limit consente di porre dei limiti alla frequenza con cui determinati tipi di pacchetti attraversano il firewall

 Utile per contrastare portscans, ping sweeps, alcuni tentativi di attacchi DOS, come syn floods

Esempio: regola di iptables per limitare l'efficacia di ping sweep

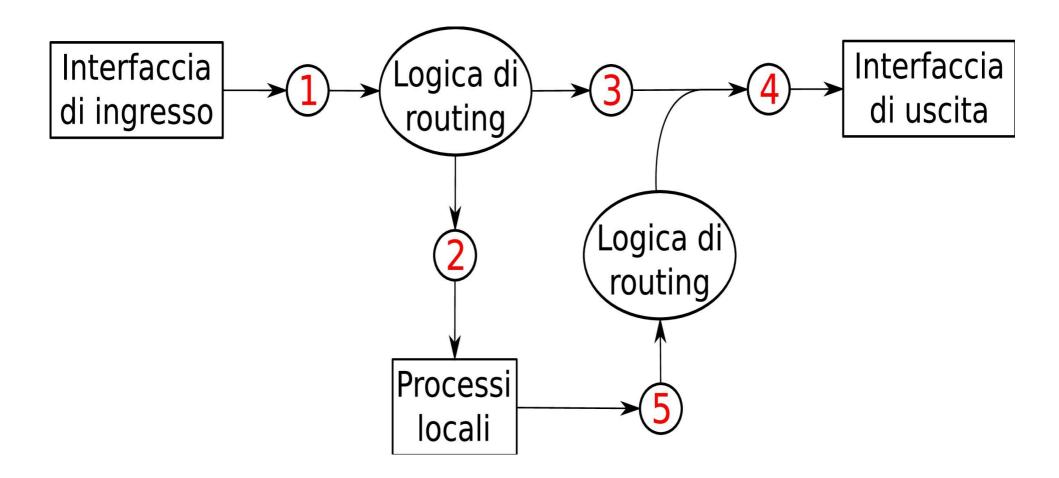
iptables -t filter -A FORWARD -i eth+ -p icmp -m limit --limit 4/minute --limit-burst 3 -j ACCEPT

 Accetta una media di 4 pacchetti ICMP al minuto. Se la policy di default è DROP, i pacchetti ICMP in eccesso sono eliminati.

- IPtables può essere utilizzato per funzioni di Network Address Translation (NAT) utilizzando la tabella nat
- In particolare, è possibile realizzare le seguenti funzionalità:
- Source NAT (SNAT): alterazione dell'indirizzo IP sorgente dei pacchetti
- Destination NAT (DNAT): alterazione dell'indirizzo IP destinazione dei pacchetti

La tabella nat prevede tre catene di default:

- PREROUTING: consente manipolazioni sull'indirizzo di destinazione (DNAT) dei pacchetti provenienti dall'esterno
- OUTPUT: consente manipolazioni sull'indirizzo di destinazione (DNAT) dei pacchetti generati localmente
- POSTROUTING: consente manipolazioni sugli indirizzi sorgente (SNAT) di tutti i pacchetti in uscita

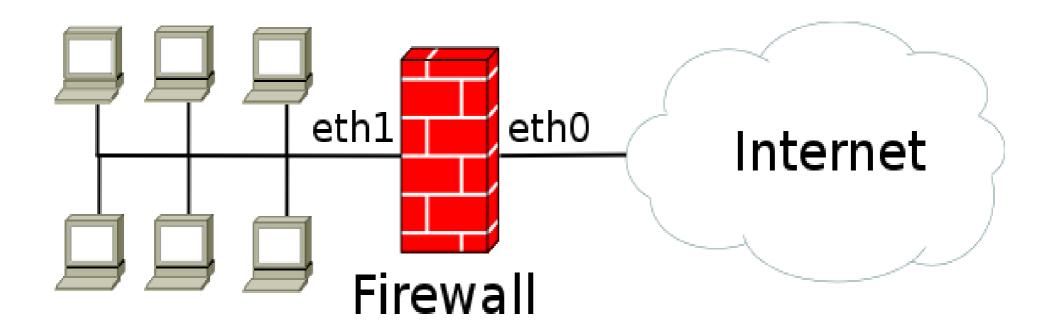


Gli obiettivi utilizzabili nelle regole delle catene sono:

- SNAT: modifica l'indirizzo IP e la porta sorgente di un pacchetto
- MASQUERADE: sostituisce l'indirizzo IP sorgente di un pacchetto con quello dell'interfaccia di rete a cui è destinato (caso particolare di SNAT)
- DNAT: modifica l'indirizzo IP e la porta di destinazione di un pacchetto
- REDIRECT: sostituisce l'indirizzo IP destinazione di un pacchetto con quello dell'host che si occupa del NAT (caso particolare di DNAT)

#### Perché effettuare NAT?

- Per condividere un solo indirizzo IP (assegnato al firewall) con tutti gli host della rete locale
- Per consentire l'accesso da Internet ad un servizio presente su un host della rete locale con indirizzo privato
- Per nascondere la struttura della rete, facendo in modo che tutti i pacchetti sembrino generati dal firewall
- Per realizzare un Transparent Proxy

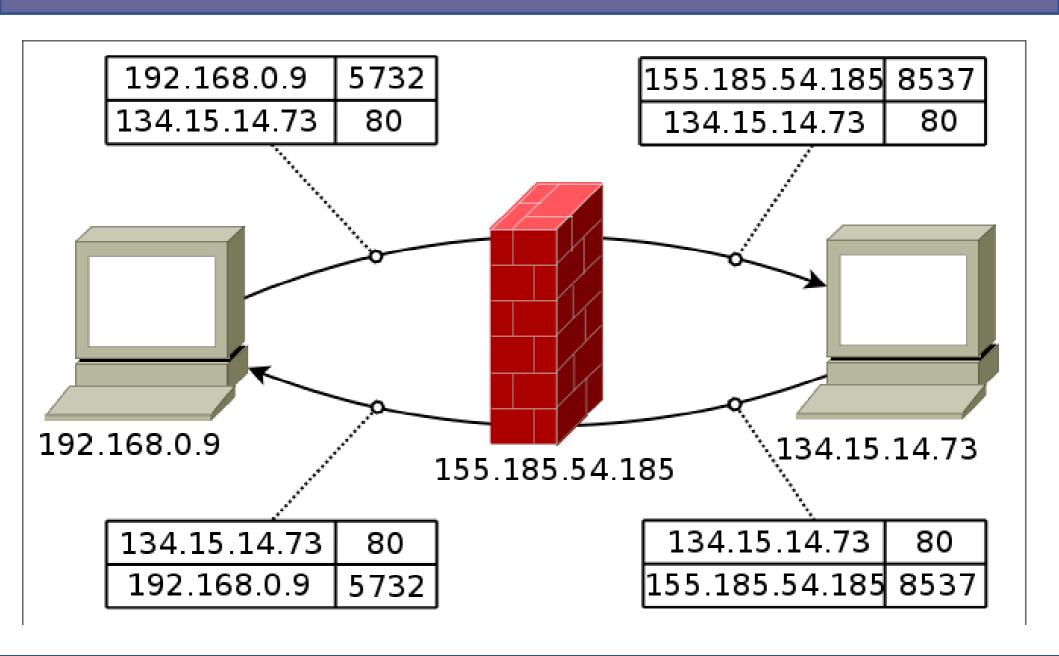


 Per condividere l'unico indirizzo IP pubblico con tutte le macchine della rete locale è possibile utilizzare la seguente regola di IPtables:

iptables —t nat —A POSTROUTING —o eth0 —j SNAT --to-source 155.185.54.185

Dove 155.185.54.185 rappresenta l'indirizzo IP pubblico della interfaccia di rete eth0 del firewall

Come funziona: ogni connessione tra un nodo della LAN e un nodo in Internet viene rimappata su un numero di porta libero dell'indirizzo IP 155.185.54.185



- Questa regola non può essere utilizzata nel caso in cui l'indirizzo IP pubblico del firewall sia impostato dinamicamente (ad esempio nel caso di una connessione DSL).
- In questo caso si usa l'obiettivo MASQUERADE

iptables –t nat –A POSTROUTING –o ppp0 –j MASQUERADE

 L'obiettivo MASQUERADE sostituisce l'indirizzo IP sorgente con l'indirizzo IP attualmente posseduto dall'interfaccia ppp0

 Se all'interno della LAN esiste un server web con un indirizzo IP privato, tale server non è direttamente raggiungibile dai nodi in Internet

 Per far fruire un servizio all'esterno di una rete locale con indirizzi privati occorre utilizzare il seguente comando:

iptables —t nat —A PREROUTING —p tcp —d 155.185.54.185 --dport 80 -j DNAT --to-destination 192.168.1.1

Dove 192.168.1.1 è l'indirizzo privato del web server

 Mediante le regole della tabella nat è possibile implementare un Transparent Proxy, cioè un proxy contattato dai client in modo trasparente, senza la necessità di impostazioni particolari

iptables —t nat —A PREROUTING —p tcp —i eth1 --dport 80 —j DNAT --to-destination 192.168.1.1:8080

 Questo comando redirige tutti i pacchetti tcp diretti alla porta 80 verso la porta 8080 dell'host 192.168.1.1, che ospita un web proxy

 Se il transparent proxy risiede sullo stesso host che implementa i meccanismi di NAT è possibile usare l'obiettivo REDIRECT

iptables –t nat –A PREROUTING –p tcp –i eth1 --dport 80 –j REDIRECT --to-port 8080

- Attraverso la tabella mangle di Netfilter, IPtables può implementare funzionalità di "marcatore di pacchetti".
- Si intende la tecnica di manipolazione degli header dei pacchetti per utilizzare avanzate metodologie di routing, modificare i valori dei campi TOS, TTL, ecc.

#### Cinque catene per questa tabella:

- PREROUTING: per manipolare pacchetti prima della logica di routing
- OUTPUT: per manipolare pacchetti generati da processi locali prima della logica di routing

 INPUT: per manipolare pacchetti diretti ad un processo locale (dal Kernel 2.4.18 in poi)

FORWARD: per manipolare pacchetti instradati da una interfaccia all'altra

 POSTROUTING: per manipolare pacchetti già sottoposti alla logica di routing

#### Gli obiettivi delle regole associate alle catene sono:

- MARK: utilizzato per impostare il valore dei marcatori di Netfilter
- TOS: usato per impostare il valore del campo TOS
- DSCP: sfruttato per alterare il valore del campo DSCP (sei bit all'interno del campo TOS)
- ECN: permette di settare a 0 tutti i bit del campo ECN dei pacchetti TCP
- TCPMSS: consente di modificare il valore del MSS dei pacchetti TCP SYN

Per impostare un valore ai marcatori di Netfilter: iptables –t mangle –A PREROUTING –p tcp –i eth0 –j MARK --set-mark mark

Per alterare il valore del TOS di un pacchetto: iptables –t mangle –A OUTPUT – p tcp –dport 3045 –j TOS --tos tos

Per modificare il valore della Maximum Segment Size: iptables –t mangle –A POSTROUTING –p tcp –j TCPMSS --clamp-mss-to-pmtu

 In tutte le tabelle di IPtables è possibile definire delle nuove catene (opzione -N), in aggiunta a quelle presenti di default.
 Le catene definite degli utenti possono essere utilizzate come obiettivo all'interno delle regole

```
iptables -t filter -N catena_tcp
iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -j catena_tcp
```

 Definendo nuove catene è possibile separare le regole relative a diversi tipi di pacchetti

 L'opzione -L stampa a schermo una schermata contenente le catene contenute in una tabella e le regole appartenenti a ciascuna catena

iptables -t filter -L

 L'opzione -D consente di eliminare selettivamente una regola da una catena

iptables -t filter -D FORWARD 2

elimina la seconda regola dalla catena FORWARD

 L'opzione -F (flush) elimina tutte le regole contenute in una determinata catena. Se nessuna catena viene specificata, sono eliminate tutte le regole appartenenti a tutte le catene della tabella

iptables -t filter -F FORWARD iptables -t nat -F

 L'opzione -X consente di eliminare una catena. Possono essere eliminate solo le catene definite con l'opzione -N

iptables -t filter -X catena\_tcp

## IPtables - Configurazione

- La creazione di un firewall, eventualmente con funzionalità di NAT integrate, può richiedere l'utilizzo di numerose regole, e quindi di un numero elevato di comandi
- Tipicamente tutti i comandi vengono raggruppati all'interno di uno script, che viene eseguito automaticamente all'avvio del firewall
- Gli script di configurazione possono essere scritti manualmente o possono essere generati automaticamente mediante l'utilizzo di appositi programmi