Relaciones en POO JAVA

AGREGACIÓN

La agregación es un tipo de asociación más específica. Representa una relación "todo-parte", donde una clase contiene a otra como parte de sí, pero ambas pueden existir por separado.

CARACTERÍSTICAS CLAVE:

- Es una relación débil de "todoparte".
- Si el objeto principal se destruye, los objetos agregados siguen existiendo.
- La clase contenedora no controla el ciclo de vida de los objetos contenidos.

EJEMPLO EN JAVA

Una Universidad contiene una lista de Estudiantes.

- Los estudiantes forman parte de la universidad.
- Pero si la universidad se elimina, los estudiantes no desaparecen, pueden existir en otro contexto.
- Ventaja: Permite modelar escenarios en los que los objetos tienen independencia, pero aún mantienen relación.

ASOCIACIÓN

Asociación simple

Una clase conoce o usa a otra. Ejemplo: la clase Estudiante puede tener referencia a Universidad.

Asociación unidirecciona I Una clase tiene referencia a otra, pero no al revés.

Ejemplo: Orden conoce a su Cliente, pero el cliente no

necesita saber de las órdenes.

Asociación bidireccional Ambas clases se conocen mutuamente. Ejemplo: un Profesor puede tener una lista de Estudiantes, y cada estudiante conoce a su profesor.

Dependencia

Una clase depende temporalmente de otra para realizar una tarea. Ejemplo: Pedido consulta al Inventario para verificar productos.

ASOCIACIÓN - IMPORTANCIA

La asociación permite comunicación entre objetos sin necesidad de dependencias rígidas. Ayuda a modelar interacciones del mundo real de manera clara y flexible.

Relaciones en POO JAVA

COMPOSICIÓN

- Es una relación fuerte de "todoparte".
- Si el objeto principal se destruye, los objetos contenidos también se destruyen.
- El contenedor es responsable de la creación y destrucción de los objetos internos.

CARACTERÍSTICAS CLAVE

- Es una relación fuerte de "todoparte".
- Si el objeto principal se destruye, los objetos contenidos también se destruyen.
- El contenedor es responsable de la creación y destrucción de los objetos internos.

EJEMPLO EN JAVA

Un Coche contiene un Motor.

- El motor es parte esencial del coche.
- Si el coche se destruye, el motor deja de existir.
- Ventaja: Útil para modelar objetos que no tienen sentido fuera del todo. Ayuda a gestionar memoria y ciclo de vida de forma más controlada.

DIFERENCIAS ENTRE AGREGACIÓN Y COMPOSICIÓN

| Caracte | Agregación | Composición |
|------------------|--|---|
| Tipo de relación | Todo-parte débil | Todo-parte fuerte |
| Indepe | Los objetos pueden existir solos | Los objetos dependen del contenedor |
| Ciclo de vida | No controlado por el contenedor | Controlado totalmente por el contenedor |
| Ejempl | Universidad – Estudiante | Coche – Motor |

CONCLUSION

- Agregación → los objetos son independientes.
- Composición → los objetos están totalmente vinculados al ciclo de vida del contenedor.