

# INTERFACE AND ABSTRACT

## Clase Abstracta

**Definición:** Plantilla para otras clases. No se pueden instanciar.

**Palabra clave:** abstract

**Propósito:** Definir una estructura común y obligar a implementar métodos.

### Características:

- Pueden tener métodos normales y abstractos.
- Las subclases deben implementar los métodos abstractos.

## Abstract

```
interface Volador {  
    void volar();  
}  
  
interface Nadador {  
    void nadar();  
}  
  
class Pato implements Volador, Nadador {  
    public void volar() { System.out.println("Vuelo bajo"); }  
    public void nadar() { System.out.println("Nado en el lago"); }  
}
```

## Interfaces

**Definición:** Contrato que define métodos (sin implementación).

**Palabra clave:** implements

**Propósito:** Lograr polimorfismo y herencia múltiple.

### Características:

- Solo tienen métodos abstractos (implícitamente).
- Una clase puede implementar varias interfaces.
- Obligan a implementar todos los métodos definidos.

## interface

```
interface Volador {  
    void volar();  
}  
  
interface Nadador {  
    void nadar();  
}  
  
class Pato implements Volador, Nadador {  
    public void volar() { System.out.println("Vuelo bajo"); }  
    public void nadar() { System.out.println("Nado en el lago"); }  
}
```