

# Lista de exercícios - Eventos JS

## Primeiro nível

### Exercício 1: Alerta Simples

- Crie um botão em HTML. Quando o botão for clicado, exiba um alerta com a mensagem "Botão clicado!" usando o evento `onclick`.

### Exercício 2: Troca de Texto

- Crie um parágrafo com um texto inicial. Ao clicar em um botão, altere o texto do parágrafo para "Texto alterado!" usando `addEventListener`.

### Exercício 3: Cor de Fundo

- Crie um botão que, ao ser clicado, muda a cor de fundo de um div para azul. Use o evento `onclick` para executar essa ação.

## Segundo nível

### Exercício 4: Contador de Cliques

- Crie um botão que, a cada clique, incrementa um contador exibido em um parágrafo. Use `addEventListener` para manipular o evento de clique.

### Exercício 5: Validação de Formulário

- Crie um formulário com um campo de texto e um botão. Ao clicar no botão, verifique se o campo de texto está vazio e exiba um alerta caso esteja. Use o evento `submit` para fazer isso.

## Terceiro nível

### Exercício 6: Lista Interativa

- Crie uma lista de itens. Ao clicar em um item da lista, ele deve ser removido.

### Exercício 7: Manipulação de imagens

- Crie uma imagem onde, ao clicar, ela se expande para ocupar toda a tela e, ao clicar novamente, ela retorna ao tamanho original. Utilize eventos para alternar entre os estados da imagem.

