

Logica per l'informatica

Dimostrazioni inerenti alla teoria assiomatica

Andrea Malvezzi

08 ottobre 2024

Contents

1	L'unione	3
1.1	Assioma dell'unione	3
1.1.1	Teorema dell'unione binaria	3
2	Disgiunzione (or)	3
2.1	Regola di introduzione	3
2.1.1	Problema con la regola di introduzione	3
2.2	Regola di eliminazione	4
2.2.1	In Lean	4
3	Teoremi con l'or	4
3.1	Monotonia dell'unione	4
3.1.1	Teorema	4
3.1.2	Dimostrazione	5
3.2	Esempio di teorema direttamente dimostrabile	5
3.2.1	Teorema	5
3.2.2	Dimostrazione	5
4	L'Esiste	5
4.1	Regola di introduzione	5
4.2	Regola di eliminazione	6
5	Teoremi con l'esiste	6
5.1	Primo esempio	6
5.1.1	Teorema	6
5.1.2	Dimostrazione	6

1 L'unione

1.1 Assioma dell'unione

Dato un insieme di insiemi, esiste l'insieme che ne è l'unione.

$$\forall F, \exists X, \forall Z. (Z \in X \Leftrightarrow \exists Y, (Y \in F \wedge Z \in Y)) \quad (1)$$

Dove F è l'insieme da unire, mentre Z è un elemento dell'unione sse appartiene ad almeno uno degli insiemi contenuti in F (nel nostro assioma, se appartiene ad un insieme Y di F).

L'insieme X viene indicato con $\cup F$ oppure $\cup_{Y \in F} Y$.

1.1.1 Teorema dell'unione binaria

Quando l'insieme F è formato solamente da due insiemi, allora si riesce a dimostrare il **teorema dell'unione binaria**. Formalmente:

$$\forall A, \forall B, \exists X, \forall Z. (Z \in X \Leftrightarrow Z \in A \vee Z \in B) \quad (2)$$

Ovvero, dati A e B (i due insiemi da unire) esiste un insieme unione X (che indicheremo come $A \cup B$) tale per cui gli elementi Z di X o appartengono ad A , oppure appartengono a B .

2 Disgiunzione (or)

2.1 Regola di introduzione

Per dimostrare $P \vee Q$ basta dimostrare o P o Q (due regole di introduzione, ma solo una va dimostrata), dichiarando quale delle due si vuole considerare. Ma non c'è sempre una scelta giusta già dall'inizio della dimostrazione.

Vediamo il seguente esempio:

2.1.1 Problema con la regola di introduzione

Prendiamo come esempio il seguente teorema:

$$\forall X, x \in \mathbb{N}. \text{Pari}(x) \vee \text{Dispari}(x)$$

Mi aspetterei che questo teorema sia dimostrabile in quanto ogni numero naturale risulterebbe o pari o dispari.

Procediamo per step: preso un numero X , devo dimostrare $\text{Pari}(X)$ o $\text{Dispari}(X)$.

Dimostriamo ora che X è pari. Essendo X un numero generico, nel caso in cui riuscissi a dimostrare la parità di X , dimostrerei in realtà che TUTTI i numeri X siano pari.

Per dimostrare il teorema su cui stiamo lavorando occorrerebbe generare delle ipotesi basandosi su eventuali teoremi ed annunciati precedentemente elencati, per poi arrivare a sbrogliare la confusione generatasi nell'or.

2.2 Regola di eliminazione

A differenza della regola di introduzione, che va posticipata quanto possibile, quella di eliminazione va anticipata il più possibile, in quanto non costituisce una scelta ma anzi, ramifica la dimostrazione e permette di lavorare con più ipotesi.

2.2.1 In Lean

we proceed by cases on NOME_P_or_Q to prove CONCLUSIONE

case or_1

suppose $P(H)$

...

case or_2

suppose $Q(H)$

...

3 Teoremi con l'or

3.1 Monotonia dell'unione

3.1.1 Teorema

$$X \subseteq X^1 \Rightarrow X \cup Y \subseteq X^1 \cup Y. \quad (3)$$

Voglio dimostrare che se X è sottoinsieme di X^1 allora X unito a Y è sottoinsieme di X^1 unito Y .

3.1.2 Dimostrazione

Siano X e X^1 due insiemi tali che $X \subseteq X^1$, ovvero $\forall Z. Z \in X \Rightarrow Z \in X^1 (H_1)$. Dobbiamo dimostrare $X \cup Y \subseteq X^1 \cup Y$, ovvero $\forall W. W \in X \cup Y \Rightarrow W \in X^1 \cup Y$.

Ora so che W appartiene ad un'unione, quindi posso sfruttare (1), secondo il quale W sta in X oppure in Y .

A questo punto occorre fare una scelta:

- o dimostrare $W \in X$;
- oppure dimostrare $W \in Y$;

Nel primo caso, so che W è incluso in X e, tramite H_1 , allora anche in X^1 , quindi ho dimostrato la premessa iniziale ($W \in X^1 \cup Y$).

Nel secondo invece so che se W è incluso in Y allora sicuramente $W \in X^1 \cup Y$.

3.2 Esempio di teorema direttamente dimostrabile

3.2.1 Teorema

$$X \in Y \Rightarrow X \in Y \cup Z$$

3.2.2 Dimostrazione

Siano X , Y e Z degli insiemi t.c. $X \in Y$ (H). Da (H) ho $X \in Y \vee X \in Z$. Quindi, per (2), si ha $X \in Y \cup Z$.

4 L'Esiste

4.1 Regola di introduzione

Per dimostrare $\exists X. P(X)$ devo scegliere una X e dimostrare $P(X)$, in quel caso specifico.

Nuovamente, dato che occorre fare una scelta, può essere necessario aspettare per selezionare un X significativo e utile alla dimostrazione di un teorema.

Inoltre, in questo caso X può essere anche un'intera espressione, non più solamente una variabile.

4.2 Regola di eliminazione

Da un'ipotesi o da un risultato intermedio $\exists X.P(X)$ si può procedere nella prova fissando una variabile generica e supponendo che per tale X valga P , per poi usare tale ipotesi H al fine della dimostrazione.

5 Teoremi con l'esiste

5.1 Primo esempio

5.1.1 Teorema

$$X \in \cup F \rightarrow \exists U.(U \in F \wedge U \neq \emptyset)$$

5.1.2 Dimostrazione