

# Architettura degli Elaboratori

## ALU HACK

Andrea Malvezzi

09 Ottobre, 2024

# Contents

<b>1</b>	<b>L'architettura HACK</b>	<b>3</b>
1.1	.....	3

# **1 L'architettura HACK**

L'architettura ALU si basa su un ALU che, a differenza di quella nei PC più comuni, lavora su 16 bit, senza bit di overflow (occorre quindi andare a controllare il segno dei risultati per evitare errori).

Questa ALU effettua operazioni su due parole da 16 bit in base al valore logico di 6 bit di controllo, per poi trasmettere su un bus di out il risultato ottenuto.

## **1.1**