

Architettura degli Elaboratori

ALU HACK

Andrea Malvezzi

09 Ottobre, 2024

Contents

1	L'architettura HACK	3
1.1	3

1 L'architettura HACK

L'architettura HACK si basa su un ALU che, a differenza di quella nei PC più comuni, lavora su 16 bit, senza bit di overflow (occorre quindi andare a controllare il segno dei risultati per evitare errori).

Questa ALU effettua operazioni su due parole da 16 bit in base al valore logico di 6 bit di controllo, per poi trasmettere su un bus di out il risultato ottenuto.

1.1