oggetti

February 19, 2020

[181]: class Animale:

```
pelo = "lungo"
           zampe = 4
           verso = "bau"
           tipo = "animale"
           def __init__(self):
               print("inizializzo classe %s" % self.tipo)
           def __del__(self):
               print("fine Classe %s" % self.tipo)
           def __repr__(self): # rappresentazione dell'oggetto creato
               res = f"""
               animale {self.tipo}
               zampe {self.zampe}
               verso {self.verso}"""
               return res
           def __str__(self):
               return f"il {self.tipo} fà {self.verso}"
[182]: a = Animale()
      inizializzo classe animale
[183]: class Cane(Animale):
           tipo = "cane"
[184]: class Gatto(Animale):
           verso = "miao"
           tipo = "gatto"
[185]: b = Gatto()
      inizializzo classe gatto
[186]: c = Cane()
```

inizializzo classe cane

```
[187]: c
[187]:
               animale cane
               zampe 4
               verso bau
[188]: print(str(c))
      il cane fà bau
[189]: print(c) # il print restituisce una stringa, str
      il cane fà bau
[190]: class FiguraGeo:
           lati = []
           def perimentro(self):
               res = 0
               for x in self.lati:
                   res += x
               return res
[191]: class Triangolo(FiguraGeo):
           def __init__(self, 11, 12, 13):
               self.lati = [11, 12, 13]
[192]: casa = Triangolo(2,4,5)
[193]: casa.perimentro()
[193]: 11
[194]: class TriangoloEqui(Triangolo):
           def __init__(self, l1):
               self.lati = [11] * 3
[195]: sala = TriangoloEqui(10)
[196]: sala.perimentro()
[196]: 30
```

```
[198]: class Quadrato(FiguraGeo):
    def __init__(self, l1):
        self.lati = [l1] * 4

[200]: balcone = Quadrato(3)

[201]: balcone.perimentro()

[201]: 12

[203]: if __name__ != "__main__":
        print("abbiamo importato il modulo figure")

[]:
```