

trovaNumero

February 19, 2020

```
[7]: import random
import logica
import settaggi as s
```

```
[8]: def main():
    numero = random.randint(s.NUMERO_MIN, s.NUMERO_MAX)

    while True:
        tentativo = int(input("prova! "))
        if logica.controllaSeIndovinato(tentativo, numero):
            break
```

```
[9]: main()
```

```
prova! 45
troppo piccolo...
prova! 89
troppo grande...
prova! 80
troppo grande...
prova! 78
troppo grande...
prova! 75
troppo grande...
prova! 70
troppo grande...
prova! 68
troppo grande...
prova! 65
indovinato!
```

```
[ ]:
```