**CS1103 – Programación Orientada a Objetos 2. PROPUESTA DE TEMA PARA PROYECTO**

**Nombre:**

1. Nombre del juego

**Spies vs. Zombies**

2. Objetivo y Descripción de las funciones principales

Implementar un juego 2D shooter, utilizando los conceptos de programación orientada a objetos.

3. Partes y/o Módulos o Componentes

1 Pantalla principal para la selección de personaje.

2 Pantalla de juego donde se mostrará:

* Escenario de juego (ciudad)
* Obstáculos
* Enemigos (Zombies)
* Jugador
* Barras de vida
* Puntaje

3. Game over

* Puntaje
* High score

4 Bonus: Grabado del puntaje y autenticación de acceso del jugador