

Tema 1

Introducción al comercio electrónico

Antonio Sanz – ansanz@unizar.es José Luis Salazar – jsalazar@unizar.es

Comercio Electrónico





Índice

- Introducción
- Historia del comercio electrónico
- Características del comercio electrónico
 - Ventajas
 - Desventajas
- Estudios de viabilidad





Definición

Comercio electrónico Intercambio de valores entre un vendedor y un comprador





Definición

Comercio Electrónico
Cualquier plataforma de
transacción o intercambio de
información comercial
basada en la transmisión de
datos sobre redes de
comunicación





Definición

- El comercio electrónico afecta a TODA la cadena de venta del producto:
 - Características del mismo
 - Marketing y publicidad
 - Selección del producto (vía web)
 - Estructuras de venta
 - Logística del producto
 - Servicio postventa





Historia

- Fase 0 (1980-1990): EDI (Electronic Data Interexchange) y EFT (Electronic Fund Transfer) → Apoyo electrónico a la realización de operaciones comerciales
- Fase 1 (1990 1997): Expansión de Internet → Las empresas empiezan a tener páginas web (un "estamos aquí")





Historia

- Fase 2 (1998 2002): Burbuja punto com → Expansión frenética del negocio (tiendas con catálogo y posibilidad de compra completa)
- Fase 3 (2003 2005): Establecimiento de los negocios online (inversión sensata, negocios serios)





Historia

- Fase 4 (2006 Actualidad): expansión de mercado (banda ancha) + nuevas tecnologías (móvil) + nuevos servicios
- Estamos en época de cambio constante, con muchas posibilidades de negocio





Características

- Éstas son las principales características que definen al comercio electrónico:
 - Ubicuidad
 - Alcance global
 - Estándares
 - Interactividad
 - Densidad de la información
 - Personalización





Características

Ubicuidad

ubicuo, cua.

(Del lat. *ub•que*, en todas partes).

- En el comercio tradicional, un mercado es un lugar físico al que acudimos para comprar o vender
- En el comercio electrónico podemos hacerlo desde cualquier parte, a cualquier hora



Características

Alcance global

- El mercado potencial para las empresas de comercio electrónico es toda la población mundial con acceso a Internet
 - En torno a 600 millones de personas
 - Desaparecen las barreras nacionales y regionales
 - Si bien es verdad que aún falta por hacer más ligero el escollo de la logística
 - (En el caso de bienes, sigue siendo necesario llevarlos de alguna manera al hogar del comprador)
 - http://www.directodelcampo.com/



Características

Estándares

- Los estándares de Internet son mundiales
 - Esto disminuye los costes de entrada al mercado para las empresas
 - Y también reduce el esfuerzo de búsqueda por parte de los consumidores
 - Nuca fue tan fácil comparar precios, descripciones de productos, proveedores, plazos de entrega...
 - Realmente, esto es algo que todavía puede automatizarse muchísimo más
 - Cuando lo haga, estaremos cerca de un escenario de competencia perfecta: todos tendremos un acceso por igual a la información



Características

Interactividad

- A diferencia de la mayor parte de medios tradicionales (salvo, hasta cierto punto, el teléfono), el comercio electrónico permite una comunicación en ambos sentidos entre el comerciante y el consumidor
 - Comparémoslo, por ejemplo, con los anuncios de televisión
 - ¿Ejemplos de comunicación del consumidor al comerciante?





Características

Densidad de la información

- Es la cantidad y calidad de la información disponible a todos los participantes en el mercado
- En el comercio electrónico se incrementa drásticamente
- Aumento de la competencia real, efectiva
 - Ejemplo: compárese la banca tradicional con la electrónica





Características

Personalización

- El comercio electrónico permite personalizar la información a mostrar al consumidor
 - Mostrar su nombre, anunciar artículos en función de sus intereses o de compras anteriores, etc.
 - Ejemplo: Amazon
- Tiene mucho que ver con la información en ambos sentidos que veíamos antes
- Esto era impensable antes del comercio electrónico
 - Comparemos la posibilidad de cambiar los contenidos de un canal de televisión con los periódicos digitales



Ventajas

- Ahorro de costes: Es posible eliminar intermediarios y ofrecer mejores márgenes de precios
- Mercado global > Tenemos muchos más clientes potenciales
- Comodidad → El cliente puede comprar cuando quiera, como quiera





Ventajas

- Facilidad de comparar → el cliente puede encontrar el mejor precio
- Fidelización → Tenemos muchas estrategias para que los clientes vuelvan
- Inversión inicial escasa → Poner en marcha un negocio online no es especialmente caro





Desventajas

- Confianza → Los usuarios no se fían del proceso de compra (compro un Rolex, me mandan una lata de pulpo al ajillo)
- Seguridad → El usuario cree que le pueden robar su dinero (ataques de phishing, ingeniería social, spam)
- Poco a poco, la gente se "va fiando"





Desventajas

- Tangibilidad → Hay bienes que el usuario quiere ver y "tocar" (por ejemplo: un coche)
- Competencia → Es MUY fácil irse "a la tienda de al lado" (hay que hacerlo todo bien)





Claves del éxito

Diferenciación

Para triunfar en el comercio electrónico, hay que ofrecer algo que no ofrecen los demás





- Opción 1: Hacer algo totalmente nuevo que no haga nadie más (abrir un nuevo mercado)
- Ejemplo: Tonos de móvil
- Opción 2: Hacer algo que haga más gente... pero de forma diferente
- Ejemplos: Ryanair, EasyJet





- Analizar la idea y ver si es realmente buena → ESTUDIO DE VIABILIDAD
- Objetivo → Responder (honesta y realmente) a:
 - ¿Qué?
 - ¿Quién?
 - ¿Por qué?
 - ¿Dónde?
 - ¿Cómo?
 - ¿Cuánto?





- Conocer las características del producto (buenas y malas) → Un producto ideal es:
 - Novedoso
 - Útil
 - Barato
 - Personalizado
 - En definitiva → Diferente
- Cuantas más tengamos, mejor





- Conocer al cliente → ¿A quién va dirigido nuestro producto?
 - Edad
 - Sexo
 - Poder adquisitivo
 - Nivel cultural
 - Idioma
- Clave: Definir un prototipo de "cliente ideal" (y ver cuál es nuestro mercado potencial real)
- Mercado ideal: Muchos clientes y muy activos
- Ejemplo: Mercado del "tunning"





Claves del éxito

Usar estudios demográficos... y ijconocer al cliente!!

Distribución sociodemográfica de la población internauta (I)



Cuatro de cada diez internautas tienen menos de 35 años





Distribución de internautas y población total por edad (%)







Claves del éxito

Usar estudios demográficos... y iconocer al cliente!!

Distribución sociodemográfica de la población internauta (II)



Tres de cada diez internautas que acceden con frecuencia semanal poseen estudios universitarios

Distribución de internautas y población total por situación laboral (%)



Distribución de internautas y población total por estudios terminados (%)







Claves del éxito

Usar estudios demográficos... y iconocer al cliente!!

Distribución sociodemográfica de la población internauta (III)



La tercera parte de los internautas residen en grandes capitales

Distribución de internautas y población total por tamaño de hábitat (%)





Capitales > 500 mil hab.

Muni 20 a 50 mil hab.

Muni 10 a 20 mil hab

■ Muni < 10 mil hab.

Distribución de internautas y población total por renta neta por hogar (%)





■ Más de 2.700 euros ■ Ns/Nc





Claves del éxito

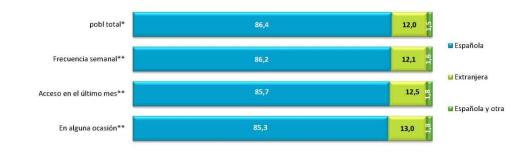
Usar estudios demográficos... y ¡¡conocer al cliente!!

Distribución sociodemográfica de la población internauta (IV)



En cuanto a nacionalidad, la distribución de la población internauta es similar a la de la población total

Distribución de internautas y población total por nacionalidad (%)







- Conocer a la competencia:
 - Mercado nuevo (sólo estamos nosotros) >
 Ideal, pero muy difícil. Ejemplo: Venta de
 incunables
 - Mercado abierto > Hay competencia, pero podemos jugar. Ejemplo: Libros de segunda mano

 - Competencia directa → La que hace lo mismo que nosotros
 - Competencia indirecta → La que con cierto/poco esfuerzo puede ser directa





- Definir localización geográfica del producto
 - Ejemplo: ¿Venderías tablas de surf o de snowboard en Zaragoza?
 - Ejemplo: Vender jamón de Teruel en Alemania... o en Arabia Saudí
- Hay que llevar el producto al cliente → ¡¡La logística del comercio electrónico no es ninguna tontería!!
 - http://tienda.maestrazgo.org/





- Plantear una estrategia → Hacer un plan de negocio
- Diseñar una estructura de negocio:
 - Concepto de negocio
 - Diseño y funcionamiento de la web
 - Aprovisionamiento, almacenaje y distribución → LOGÍSTICA
 - Servicio de atención al cliente





- Cálculo de costes del negocio
 - Puesta en marcha (web, publicidad)
 - Mantenimiento (alojamiento, cambios)
 - Coste del producto
 - Logística
 - Infraestructuras
 - Márgen de beneficio
- De muy grande (Amazon = cientos de personas) a muy pequeño (tablas de surf en California = 1 persona)



- Fidelizar al cliente → Hacer que vuelva a nuestro negocio, y conseguir "que lo cuente"
 - Promociones
 - Contenidos y noticias
 - Servicios personalizados
- Objetivo: Hacer que no necesite buscar a la competencia





- Renovación constante → Estar siempre al día de "lo que se cuece" en Internet
 - Ofrecer nuevos servicios
 - Recoger información y emplearla para mejorar el negocio
 - Conocer lo que hace la competencia
 - Investigar nuevas posibilidades de mercado
- Negocio electrónico → "always on"



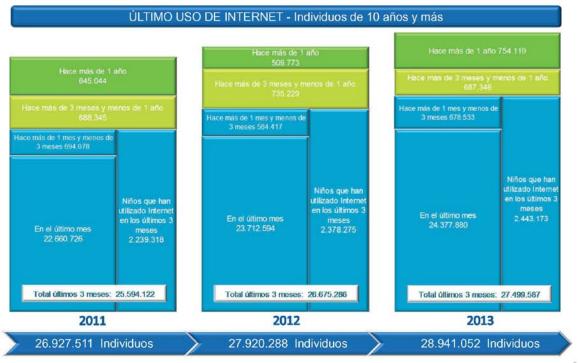


Cifras y letras

Número de internautas de 10 y más años según último acceso



El número de personas de 10 años y más que han accedido a Internet en alguna ocasión aumentó un 3,7% en el último año hasta los 28,9 millones





Cifras y letras

El sector turístico sigue siendo clave en las compras online



Billetes de transporte	49,5%	Libros, revistas y periódicos	11,3%
Reservas de alojamiento	39,0%	Servicios de Internet y telefonía	10,5%
Entradas a espectáculos	30,4%	Electrónica: imagen, sonido, comunicaciones	9,9%
Ropa y complementos	22,2%	Artículos deportivos	9,6%
Alimentación y bazar	11,8%	Descarga o servicio online de películas, música	9,5%
Servicios financieros	11,8%	Restaurantes	9,2%

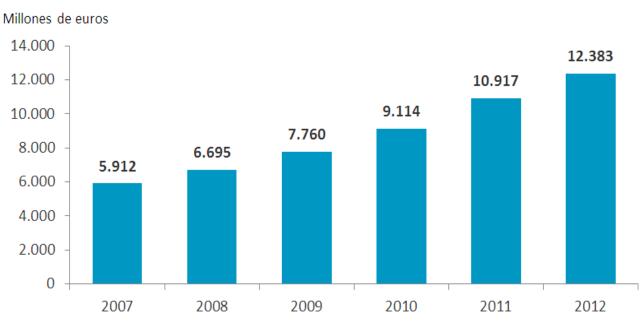
Base: internautas compradores





Cifras y letras

Volumen de comercio electrónico (B2C)



Fuente: ONTSI





Cifras y letras

El precio y la comodidad siguen siendo las dos principales motivaciones para comprar online

IMPULSORES COMERCIO ELECTRÓNICO



Fuente: ONTS



Algunas cifras más...

La sociedad de la información en España 2014 – Telefónica

http://www.fundaciontelefonica.com/arte_cultura/sociedad-de-la-informacion/informe-sociedad-de-la-informacion-en-espana-2014

Observatorio Aragonés de la Sociedad de la Información http://www.aragon.es/oasi

Perfil sociodemográfico de los internautas (2013) = ONTSI

http://www.ontsi.red.es/ontsi/es/estudios-informes/perfilsociodemogr%C3%A1fico-de-los-internautas-datos-ine-2013

Comercio Electrónico B2C 2013 - ONTSI

http://www.ontsi.red.es/ontsi/es/estudios-informes/estudio-b2c-2013edici%C3%B3n-2014





Conclusiones

- El comercio electrónico está en auge (de forma sensata)
- El comercio electrónico posibilita nuevos modelos de negocio
- El comercio electrónico tiene muchas posibilidades (si se plantea de forma adecuada)





¿Alguien tiene algún producto de duda que vender?



