#### APPIANI ANDREA - 1057683

# Progetto da esame passato:

# MAGAZZINO - 27 Gennaio 2015

## **CLASSE JAVA**

Ho implementato le funzionalità del magazzino specificate nella consegna all'interno di una classe Java denominata "Magazzino.java" contenente i metodi:

- *Magazzino()* il costruttore;
- insert(int productIndex, int addQuantity) per l'incremento di quantità di un prodotto;
- isFull(int productIndex) per il controllo sul singolo prodotto;
- isFull() per il controllo sul magazzino, quindi su tutti i prodotti.

Tutti i metodi, eccetto il costruttore, ritornano un Boolean rappresentante l'esito dell'azione.

## **ANALISI STATICA**

Un'analisi fatta con il tool PMD ha riportato i seguenti problemi/consigli:

- 1) Il parametro passato a "isFull(int)" potrebbe essere Final;
- 2) Commenti richiesti al campo "prodotti" e ai metodi "isFull()" e "isFull(int)" e costruttore;
- 3) Sostituire il classico ciclo "for" con un "for-each" nel metodo "isFull()";
- 4) Usare le parentesi graffe per racchiudere i corpi degli "if";
- 5) Il campo "prodotti" dovrebbe essere dichiarato "transient" (in quanto non sono implementati i metodi "get" e "set");
- 6) Sconsiglia l'uso di nomi brevi per variabili, ad esempio "i";

#### REFRACTORING

In seguito all'analisi statica sono state apportate le rispettive modifiche consigliate al codice per migliorarne la scrittura senza però modificarne l'esecuzione.

## **CODE INSPECTION CHECKLIST**

Partendo da una checklist completa per ogni codice Java si sono selezionati solo i casi più significativi vista la semplicita del progetto in questione.

Il simbolo ⊠ significa che il codice NON presenta errori di quel tipo.

- Image: Note that the second of the second of
- 2. 🛮 Variabili con nomi troppo simili e/o scritte con errori di battitura;
- 3. \( \times \) Tutte le variabili di controllo per cicli FOR sono dichiarate nella header del loop;
- 4. 

  Tutti gli attributi/metodi hanno modificatori di visibilità appropriati;
- 5.  $\square$  Ogni parametro viene controllato prima di essere usato nel metodo;
- 6. ☐ Ogni classe ha un appropriato costruttore e distruttore;

- 7. ⊠ Operazioni usanti data types diversi (ed errati);
- 8. \( \begin{aligned}
  \begin{a
- 9. 🛮 Le parentesi sono usate per evitare ambiguità nel codice;
- 10. ⊠ Ogni espressione booleana è corretta;
- 11. ⊠ Ogni comparazione tra operatori è corretta;
- 12. ⊠ Si ha un "&" inavvertitamente scambiato con un "&&", o un "|" in "||"?
- 13. ⊠ Sono presenti "side-effects" derivanti da comparazioni booleane;
- 14. ⊠ Per ogni loop è stato usato il costrutto più appropriato;
- 15. ⊠ Tutti i loop e/o metodi terminano;
- 16. ⊠ Ogni uscita da un loop è appropriamente gestita;
- 17. ⊠ IF statements innestati possono essere convertiti in SWITCH statement?
- 18. ⊠ Ogni metodo, classe e file è appropriamente commentato;
- 19. ☑ Per ogni riferimento ad array si usano indici all'interno dei limiti corretti;
- 20. ☑ Per ogni riferimento ad array ci si assicura che questo non sia null;

#### **TEST COPERTURA JUNIT**

La copertura è suddivisa in tre tecniche usate: Istruzioni, branch, decisioni e MCDC; ho creato una cartella "test" contenente le classi JUnit suddivise per tecnica di copertura utilizzata in esse.

# **Full Test**

Test molto semplice che simula solo il riempimento del magazzino, la copertura risulta essere:



# Copertura delle Istruzioni

Per coprire ogni riga di istruzioni del metodo "insert(productIndex, addQuantity)" sono stati creati i seguenti casi di test:

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 11: productIndex=-1 addQuantity=5 [TEST CASE 1]

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 13: productIndex=0 addQuantity=0 [TEST CASE 2]

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 15: non testabile tramite singola esecuzione del metodo

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 17-18: productIndex=0 addQuantity=5 [TEST CASE 3]

Implementando poi un ciclo for per riempire completamente un prodotto e poi testare la riga 15.

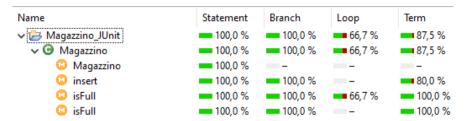
Per coprire il metodo "isFull(productIndex)" sono stati creati i casi di test:

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 23: productIndex=0

<u>istruzioni</u> <u>riga</u> 24: non testabile tramite singola esecuzione del metodo

Implementando poi un ciclo for per riempire completamente un prodotto e testare la riga 24.

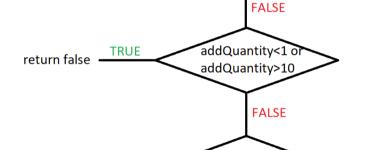
Per coprire infine il metodo "isFull()" è stato sufficiente riempire completamente il magazzino tramite un doppio ciclo for e testare il metodo prima e dopo.



# Copertura dei Branch

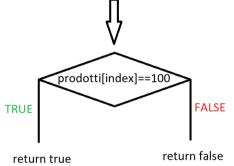
Per tutti e tre i metodi sono stati sufficienti i test eseguiti per la copertura delle istruzioni.

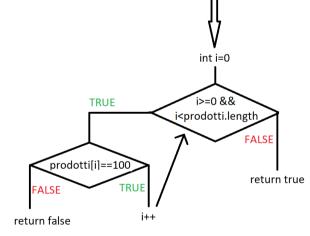
Metodo insert(index, addQuantity) Metodi isFull(int) e isFull() prodotti[index]==100 **TRUE** index <0 or return false index>length **FALSE** TRUE





return true \_\_\_\_\_ prodotti[index]+=addQuantity





## Copertura delle Decisioni

Le decisioni presenti nel metodo "insert(productIndex, addQuantity)" sono state così considerate:

Decisione if(!(productIndex>=0 && productIndex<prodotti.length)):</pre>

VERA: [test case 1] FALSA: [test case 3]

Decisione if(!(addQuantity>=1 && addQuantity<=10)):</pre>

VERA: [test case 2] FALSA: [test case 3]

Decisione if(prodotti[productIndex]+addQuantity > 100): testabile tramite ciclo FOR

Per cui è stato sufficiente eseguire lo stesso test usato per le istruzioni.

Le decisioni presenti nel metodo "isFull(productIndex)" sono state cosi considerate:

Decisione if(prodotti[productIndex] == 100):

FALSA: [test case 4]

VERA: testabile tramite ciclo FOR

Per cui è stato sufficiente eseguire lo stesso test usato per le istruzioni.

# Copertura MCDC

Riscrivendo le decisioni del metodo insert() come un'unica grande decisione avrei:

```
if(productIndex<0 | | productIndex>4 | | addQuantity <1 | |
addQuantity>10 | | prodotti[index]+addQuantity>100)
```

Evidenziate sono le condizioni prese in considerazione per quella decisione.

Product	Product	Add	Add	Prodotti[index]+	Decisione	TEST
Index<0	Index>4	Quantity<1	Quantity>10	addQuantity>100		
Т	F	F	F	F	Т	Test 1
F	F	F	F	F	F	Test 3
F	Т	F	F	F	Т	Test 4
F	F	T	F	F	Т	Test 2
F	F	F	T	F	T	Test 5
F	F	F	F	T	Т	Uso for

Oltre ai tre casi di test già considerati ne ho ottenuti due nuovi:

productIndex=10 addQuanity=5 [TEST CASE 4]productIndex=0 addQuanity=50 [TEST CASE 5]

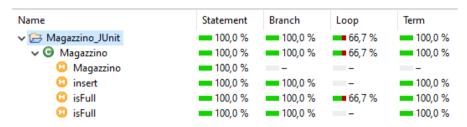
Per mantenere "Prodotti[index]+addQuantity>100" falso basta eseguire questi test quando il magazzino è ancora vuoto. Per l'ultima riga basta riempire un prodotto completamente ed eseguire un altro inserimento valido, la condizione sarà quindi vera mentre le altre rimangono false.



Noto che questo test permette di raggiungere il 100% di copertura "term" per insert().

#### **RANDOOP**

Tramite Randoop ho generato 150 test aventi complessivamente la seguente copertura:



## **TEST PARAMETRICO**

Sempre usando JUnit si è creato un test parametrico che eseguisse i casi di test 1 2 e 3 automaticamente in modo sequenziale, controllando che l'output ottenuto fosse quello atteso.

## **OpenJML**

Ho scritto i contratti per ogni metodo specificando per il metodo "insert(int, int)":

1) La **precondizione** "esiste un prodotto con meno di 100 unità":

```
(\exists int i; i>=0 && iiilength; prodotti[i]<=100);</pre>
```

2) La **postcondizione** "la media dei prodotti è minore o uguale a 100":

```
(\sum int i; i>=0 && iprodotti.length;
prodotti[i])/prodotti.length <= 100;</pre>
```

3) La postcondizione "la quantità dei prodotti diversi da productIndex è rimasta invariata":

```
ensures (\forall int i; i>=0 && iprodotti.length &&
   i!=productIndex; prodotti[i]==\old(prodotti[i]));
```

## Test JML tramite Main e modifiche al codice

- 1) M.insert(0,20) viola la precondizione del metodo insert in cui richiede valori di addQuantity positivi e minori di 10;
- 2) M.insert(-1,5) viola la precondizione del metodo insert in cui richiede valori di productIndex positivi e minori della lunghezza dell'array;
- 3) M.isFull(-1) viola la precondizione del metodo isFull(int) in cui richiede che i valori di productIndex siano positivi e minori della lunghezza dell'array;
- 4) **Prodotti[productIndex]+=5** nel metodo insert() viola la postcondizione in cui assicura di eseguire "prodotti[index]+=addQuantity" finchè questa somma sia sotto 100;
- 5) If (<u>true</u>) return false nel ciclo for del metodo isFull() viola la postcondizione solo se tutti i prodotti sono effettivamente pieni;
- 6) If (<u>false</u>) return true nel metodo isFull(int) viola la postcondizione solo se il prodotto in questione è pieno (afferma che se ritorna "false" è perché il prodotto ha quantità diversa da 100);
- 7) Prodotti = new int[10] nel costruttore viola la sua postcondizione.

## **VERIFICA CON KEY**

La verifica eseguita tramite JML key ha portato ai seguenti risultati:

Target	Contract	Proof Reuse	Proof Result
isFull()	JML operation contract 0	New Proof	Open
Magazzino()	JML operation contract 0	New Proof	Closed
isFull(int)	JML operation contract 0	New Proof	Closed
insert(int, int)	JML operation contract 0	New Proof	Closed

Il contratto del metodo "isFull()" non sembra chiudersi nemmeno usando:

- diverges true
- loop treatment = expand in quanto è conosciuto (e ridotto) il numero di iterazioni che il ciclo compie.

#### **JAVA ASSERT**

Oltre ai contratti JML sono state aggiunte nel codice altre asserzioni nella forma di Java Assert controllando cose già risapute essere vere in quella posizione nel codice:

- assert prodotti.length==5 al termine del costruttore;
- assert prodotti[index]+addQuantity<=100 nel caso "return true" del metodo "insert()";

Essendo corrette non ci sono stati problemi eseguendo i testi JUnit.

# **ASMETA**

E' stata implementata la Abstract State Machine di Magazzino <u>per il caso semplificato con solo 2</u> <u>prodotti</u> (BICICLETTA e LAMPADA) <u>e con capacità massima di 5 unità per prodotto</u>. Questa asm è poi stata testata con il simulatore AsmetaS e animatore AsmetaA.

# Model Checking con CTL

Attraverso la libreria CTLlibrary sono state controllate le seguenti proprietà della asm:

- Esiste uno stato in cui ci sono 5 unità di prodotto
   ✓
   Se un prodotto è pieno rimane pieno per sempre
- Le quantità dei prodotti sono sempre ≥ 0
   ✓ (SAFETY)
   Prima o poi uno dei due prodotti verrà incrementato
   ✓ (LIVENESS)
- Il magazzino non è mai pieno x

L'ultima proprietà è falsa e viene riportato il contro-esempio in cui si riempie il magazzino:

```
-> State: 1.1 <- -> State: 1.4 <-

quantita(BICICLETTA) = 0 quantita(LAMPADA) = 0

agg_scelta = 1 -> State: 1.5 <-

prod_scelto = BICICLETTA

-> State: 1.2 <- quantita(BICICLETTA) = 5

prod_scelto = LAMPADA
```

#### **MODEL ADVISOR**

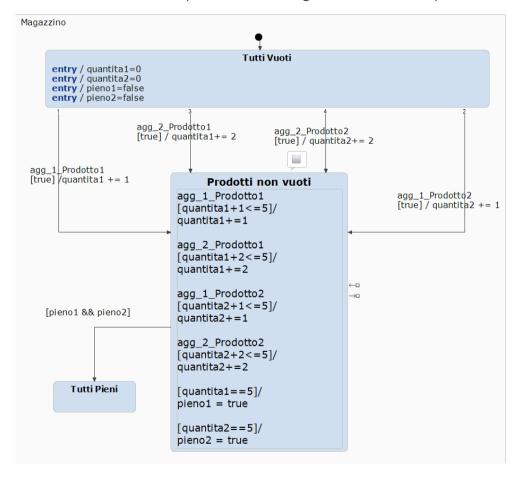
Attraverso il model advisor di Asmeta risulta che **l'unica meta-proprietà NON verificata è MP2**, ovvero quella per cui ogni "conditional rule" deve essere completa. Essendo però questo un errore non sintattico non è richiesta la sua verifica per il corretto funzionamento della asm.

#### **SCENARIO AVALLA**

Basandomi sul modello asm ho ricreato lo scenario di riempimento totale tramite avalla.

## **YAKINDU**

Usando il framework di Yakindu su Eclipse ho creato il seguente modello semplificato di Magazzino:



## **SCENARIO YAKINDU**

Proprio come in Avalla si è usato questo modello per testare lo scenario nel quale il magazzino si riempie completamente.

# Input Domain Modeling & Combinatorial Testing con CTWedge

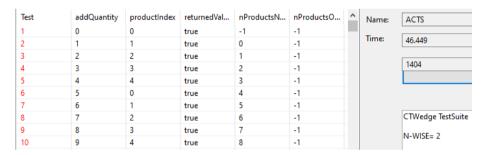
I parametri presi in considerazione per il test del metodo "insert()" sono "productIndex" e "addQuantity"; si sono quindi partizionati i loro domini di input in questo modo:

- 1) Valori negativi;
- 2) Valori accettati dal metodo: [0,5] per "productIndex" e [0,10] per "addQuantity";
- 3) Valori maggiori dell'intervallo accettato;

Partendo da questi 3 sotto-domini sono stati scelti i rappresentanti seguenti:

- productIndex : [-1 .. 5]
- addQuantity : [-1 .. 11]
- returnedValue : Boolean
- nProductsOld : [-1 .. 101]
- nProductsNew : [-1 .. 101]

Definendo poi i vincoli tra questi parametri sono stati generati attraverso il metodo **PAIR-WISE** un totale di **1404 casi di test**.



Una delle righe è stata convertita in test JUnit con esito positivo.

# **MUTATION TESTING**

Ho testato l'affidabilità del test basato sul coverage delle istruzioni (in quanto il più completo tra tutti) tramite il plugin **PITclipse** il quale ha generato mutazioni nella classe Magazzino:



Il mio test JUnit con copertura delle istruzioni è riuscito a scoprire 21 mutazioni su un totale di 23.