

Funzione

Una funzione f è una relazione tra gli insiemi di A e B , che sono rispettivamente dominio e codominio, tale che la legge f verifica che:

per ogni a appartenente all'insieme A , esiste una sola b appartenente all'insieme B tale che $b = f(a)$

$$\forall a \in A, \exists! b \in B : f(a) = b$$

L'immagine

La funzione immagine prende un sottoinsieme di A e ne restituisce il sottoinsieme corrispondente di B , quindi l'insieme delle parti di A fa riferimento all'insieme delle parti di B ($f : P(A) \rightarrow P(B)$) e viene definita in questa maniera:

$$f(E) := \{f(a) | a \in E\}$$

dove E è un qualsiasi sottoinsieme di A , ed $f(E)$ è il sottoinsieme di B che contiene tutte le immagini degli elementi di E .

L'insieme immagine

Se prendiamo tutto l'insieme di A e lo mettiamo in E (invece che solo un sottoinsieme), l'immagine di A sotto la funzione f prende il nome di immagine di f :

$$im f := f(A)$$

questo forma il sottoinsieme di B formato da tutte le immagini degli elementi A quindi l'insieme immagine si trova all'interno del Codominio

Controimmagine

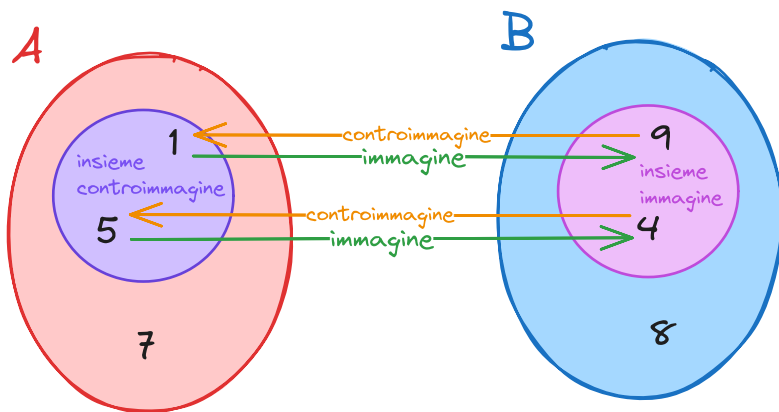
La funzione controimmagine, al contrario della funzione immagine va a restituire gli elementi dell'insieme A associati all'elemento dell'insieme B sul quale viene applicata la funzione immagine, quindi l'insieme delle parti di B fa riferimento all'insieme delle parti di A ($f : P(B) \rightarrow P(A)$), e si definisce:

$$f^{-1}(F) := \{a \in A | f(a) \in F\}$$

L'insieme controimmagine

quindi l'insieme delle controimmagini presenti nel dominio formano l'insieme controimmagine

spiegazione grafica:



9 è l'immagine di 1, quindi 1 è la controimmagine di 9;
lo stesso vale per 5 e 4 quindi possiamo affermare:

$$\text{im } f(1) = 9$$

Grafico

Il grafico di una funzione $G(f)$ è il sottoinsieme del prodotto cartesiano tra il dominio ed il codominio $A \times B$ (ovvero tutte le coppie possibili tra A e B) e viene definito così:

il $G(f)$ è uguale all'insieme di coppie a e b ristretto alle a appartenenti ad A , ed alle b appartenenti a B , dove $f(a) = b$

$$G(f) = (a, b) | a \in A, b \in B, f(a) = b$$

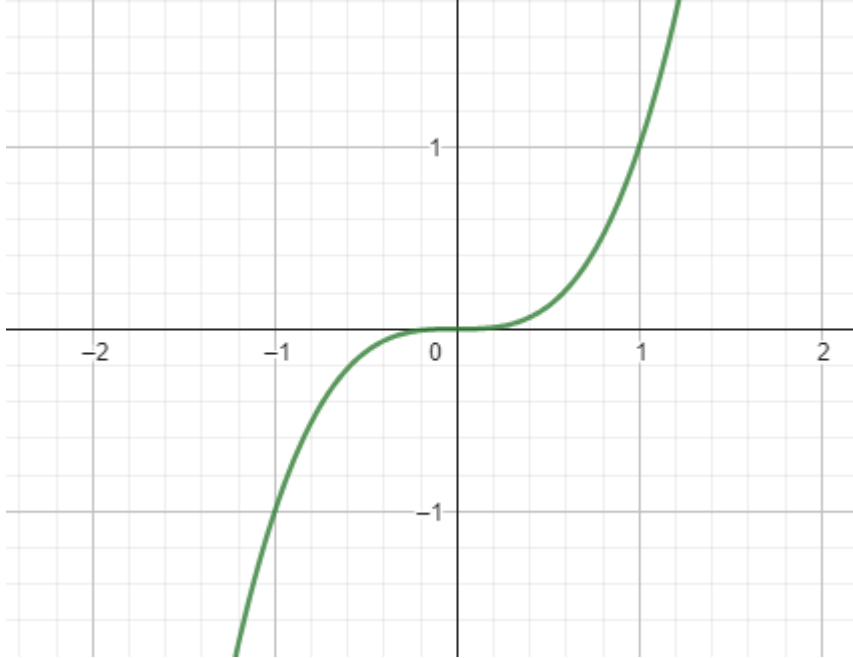
Iniettiva

Una funzione si dice iniettiva quando nessuna delle ordinate si incrocia con più di un punto della funzione.

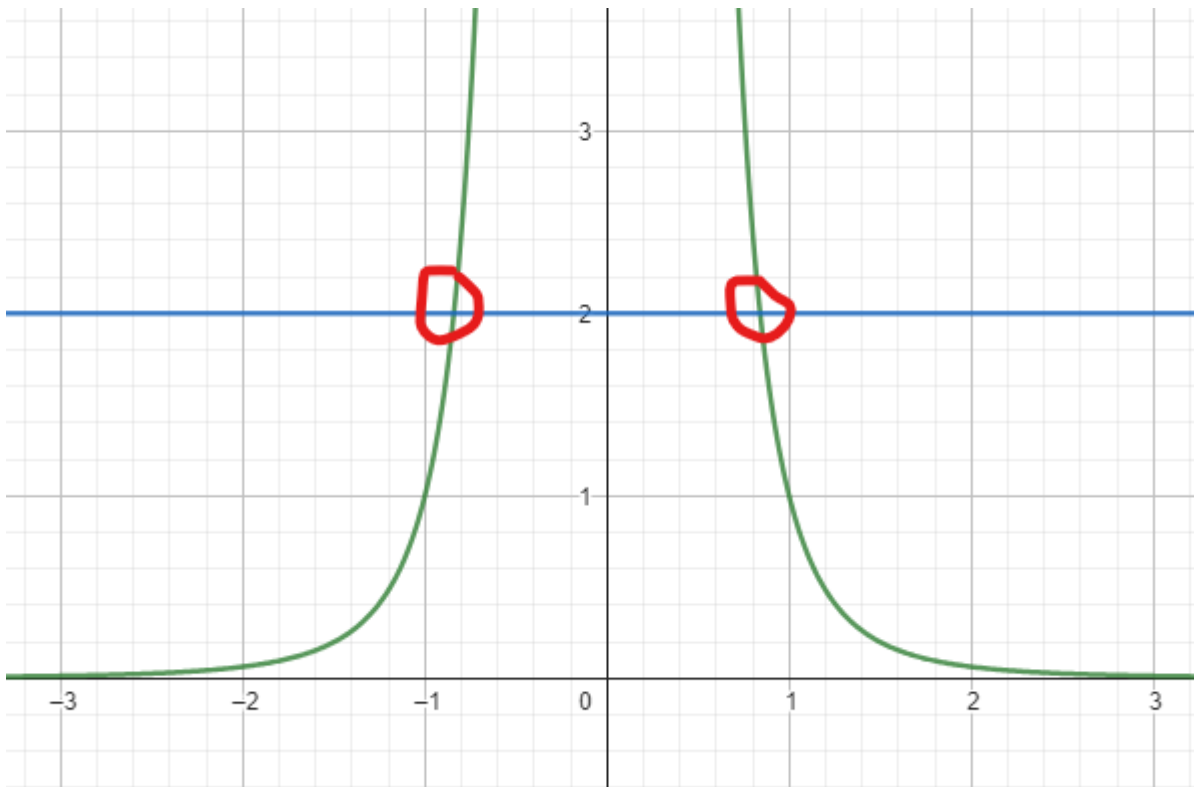
Quindi $f : A \rightarrow B$ si dice iniettiva se per ogni a_1, a_2 appartenente all'insieme A , a_1 è diverso da a_2 come $f(a_1)$ è diverso da $f(a_2)$

$$\forall a_1, a_2 \in A, [a_1 \neq a_2 \rightarrow f(a_1) \neq f(a_2)]$$

Iniettiva

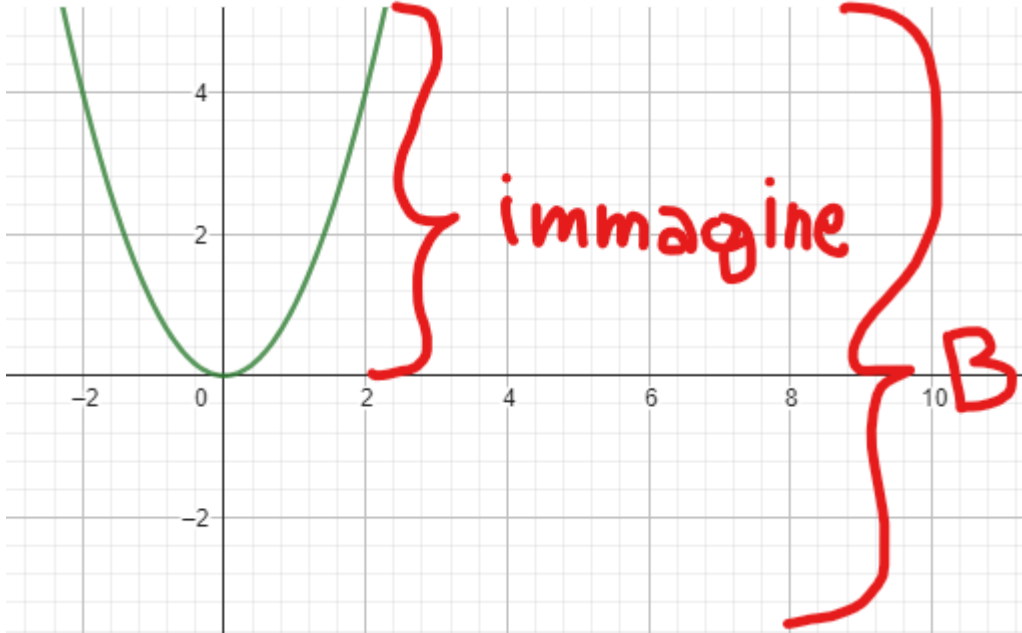


non iniettiva



Suriettiva

Una funzione si dice suriettiva quando l'immagine della funzione corrisponde al codominio B ; quindi per ogni valore y del codominio vi è un valore x corrispondente della funzione.



quindi $f : A \rightarrow B$ si dice suriettiva se per ogni b appartenente a B , esiste almeno un a appartenente ad A tale che $f(a) = b$

$$\forall b \in B, \exists a \in A : f(a) = b$$

Biettiva / Biunivoca

Una funzione si dice biettiva o biunivoca se è sia iniettiva che suriettiva

per ogni y presente nel codominio (uguale all'immagine della funzione), è presente una sola x corrispondente tale che $f(x) = y$

$$\forall b \in B, \exists! a \in A : f(a) = b$$

se la funzione è biunivoca possiamo ricavarne l'inversa $f^{-1}(b) = a$ rappresentando la funzione inversa:

$$f^{-1} : B \rightarrow A, f^{-1}(b) = a \implies f(a) = b$$

Funzioni composte

Una funzione composta sostanzialmente è la composizione, indicata dal simbolo \circ , per esempio avendo le due funzioni:

- $A \rightarrow f(a) \rightarrow B$ dove la funzione f , passa dall'insieme A all'insieme B
 - $B \rightarrow g(b) \rightarrow C$ dove la funzione g , passa dall'insieme B all'insieme C
- possiamo creare una funzione composta $g \circ f$, che implicherà un passaggio dall'insieme A all'insieme C :

$$g \circ f : A \rightarrow C \implies (g \circ f)(a) = g(f(a))$$

Proprietà

- se sia f che g sono iniettive, allora anche la loro composizione $g \circ f$ sarà iniettiva:

$$\forall a_1, a_2 \in A, a_1 \neq a_2 \implies f(a_1) \neq f(a_2), g(a_1) \neq g(a_2) \implies (g \circ f)(a_1) \neq (g \circ f)(a_2)$$

- se sia f che g sono suriettive, allora anche la loro composizione $g \circ f$ sarà suriettiva:

$$\forall c \in C, \exists a \in A : (g \circ f)(a) = c$$

- se sia f che g sono biunivoche, allora anche la loro composizione $g \circ f$ sarà biunivoca

Composizione inversa

allo stesso modo della composizione $g \circ f$ che ci fa passare dall'insieme A all'insieme C , esistono le composizioni inverse che ci fanno ritornare all'insieme di partenza:

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

Funzioni reali monotone

Una funzione monotona è una funzione con andamento, crescente o decrescente, che non cambia mai; in una funzione monotona crescente infatti non può esserci nemmeno un punto in cui la funzione decresca e viceversa, in sostanza le due leggi per una funzione monotona sono:

- crescente: $\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 < x_2$
- decrescente: $\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 > x_2$

bisogna anche fare una distinzione tra funzioni monotone strettamente cresc/decresc, e funzioni monotone debolmente cresc/ decresc:

- le funzioni strettamente monotone non hanno segmenti della funzione in cui la loro variazione può essere pari a 0, e quindi x_1 sarà sempre o maggiore o minore di x_2 ; la legge in particolare di queste è

$$\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 < x_2$$

$$\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 > x_2$$

- le funzioni debolmente monotone invece hanno punti della funzione in cui rimangono invariate e quindi è possibile la condizione $x_1 = x_2$; di conseguenza le leggi saranno:

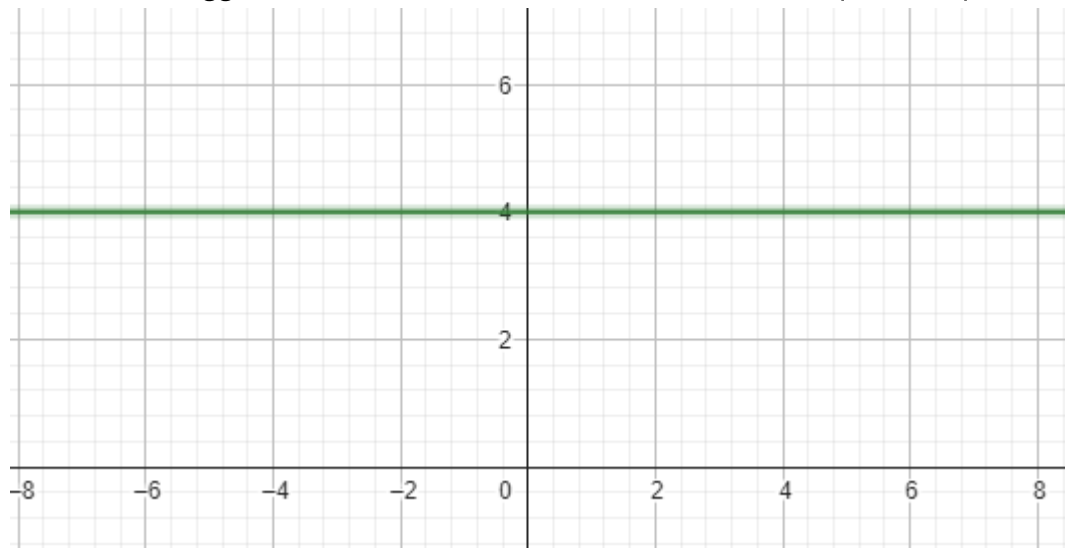
$$\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 \leq x_2$$

$$\forall x_1, x_2 \in A, x_1 < x_2 \implies x_1 \geq x_2$$

caso particolare

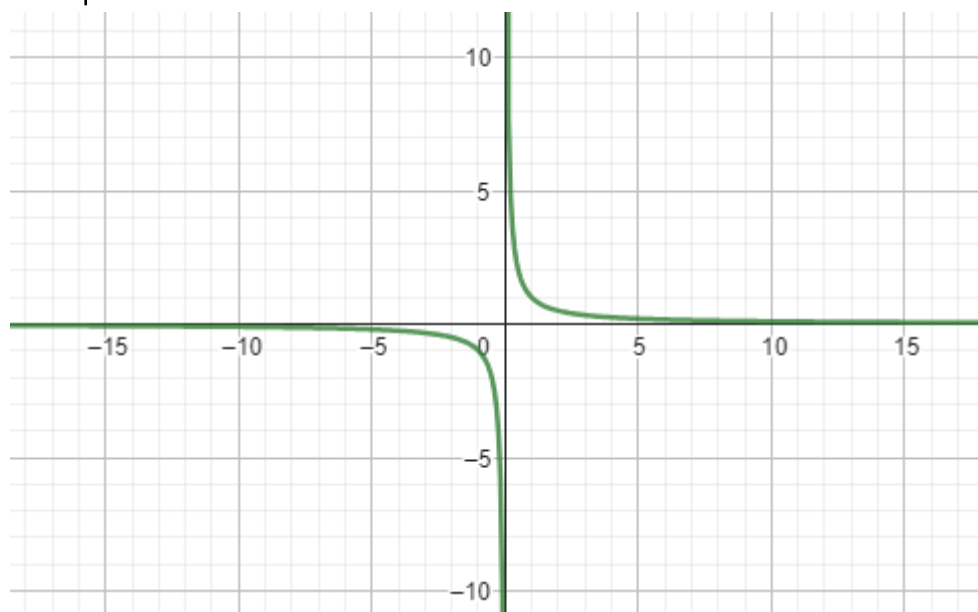
ovviamente una funzione come detto prima non può essere sia strettamente crescente che strettamente decrescente, ma al contrario può essere debolmente crescente e debolmente decrescente contemporaneamente; ciò accade quando una funzione non subisce alcuna variazione (costanti) rispettando

entrambe le leggi delle funzioni debolmente monotone, come per esempio:



strettamente monotone & iniettività

una funzione strettamente monotona, quindi strettamente crescente o decrescente sarà sempre iniettiva; in quanto ne rispetta la legge; al contrario, non tutte le funzioni iniettive sono strettamente monotone, per esempio:

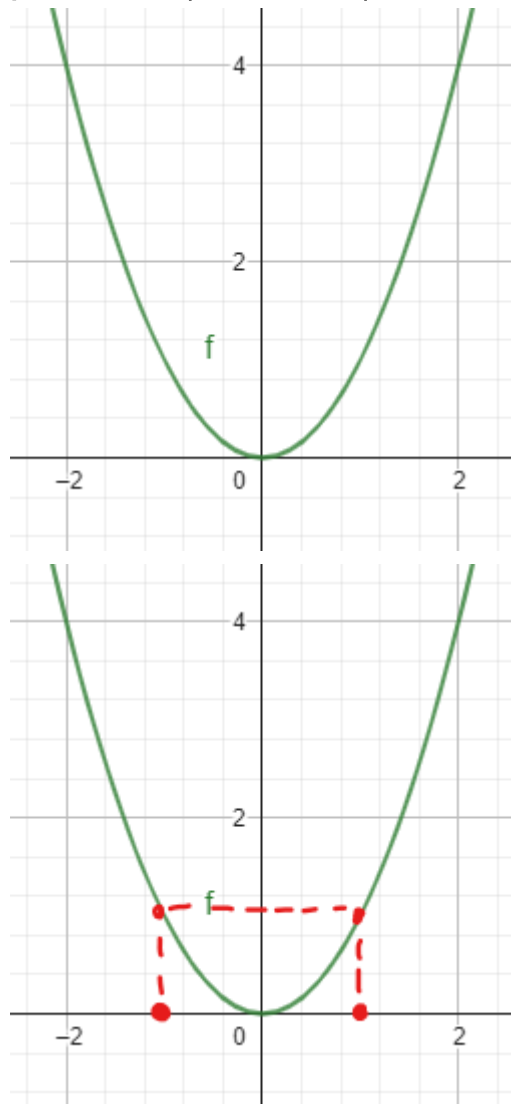


la funzione è iniettiva in quanto nessuna y incontra più di una x della funzione, ma allo stesso tempo non è strettamente monotona in quanto non mantiene un andamento crescente o decrescente, bensì si alterna.

Funzioni simmetriche

le funzioni simmetriche sono coloro che si specchiano sul grafico e si dividono in due gruppi:

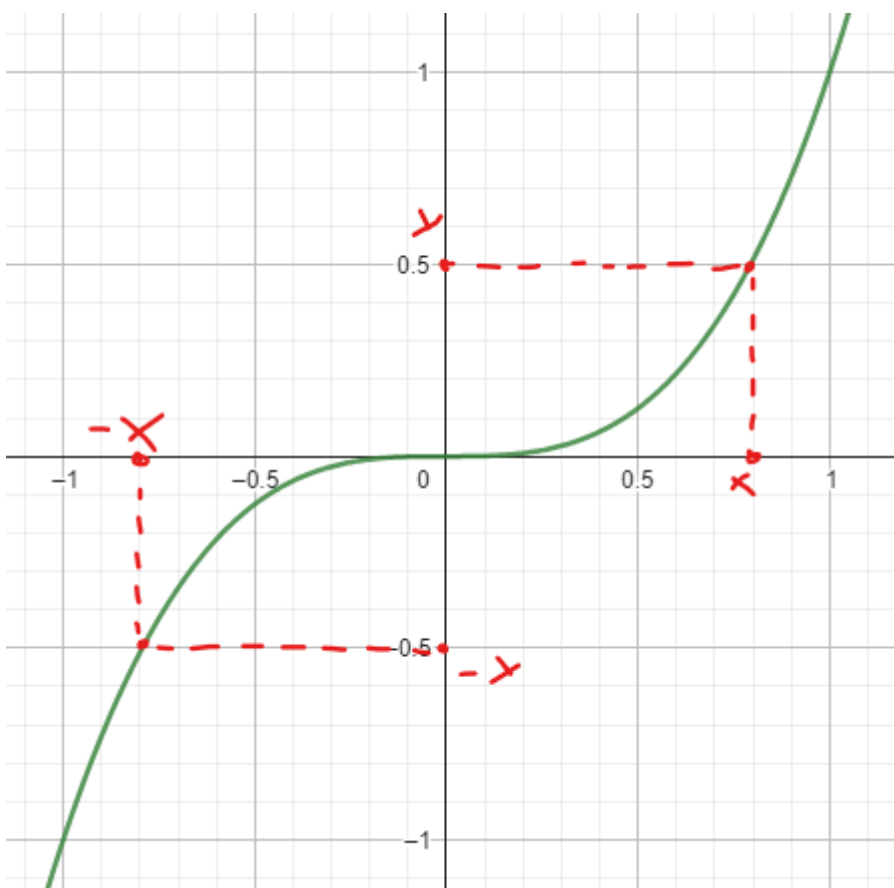
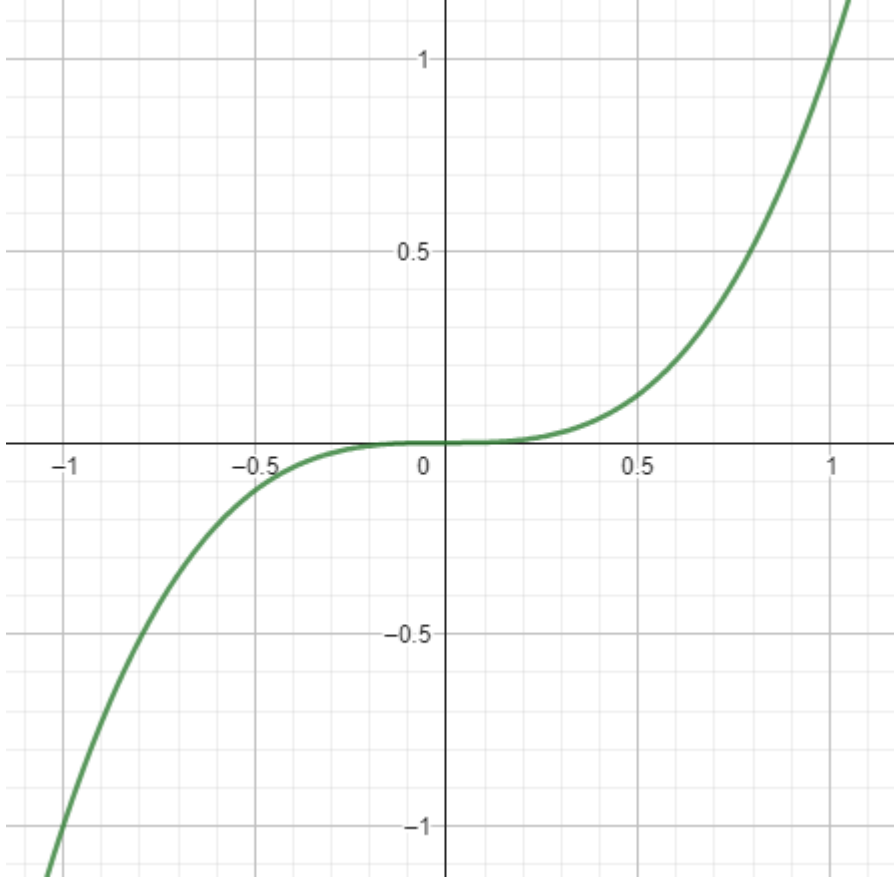
- **pari:** ovvero quelle che si specchiano sull'asse delle ordinate



nelle funzioni pari in particolare vediamo come sia ad x che al suo opposto corrisponde la stessa y , quindi possiamo ricavarne la legge:

$$\forall x \in A, f(x) = f(-x)$$

- **dispari:** ovvero quelle che si specchiano sull'origine



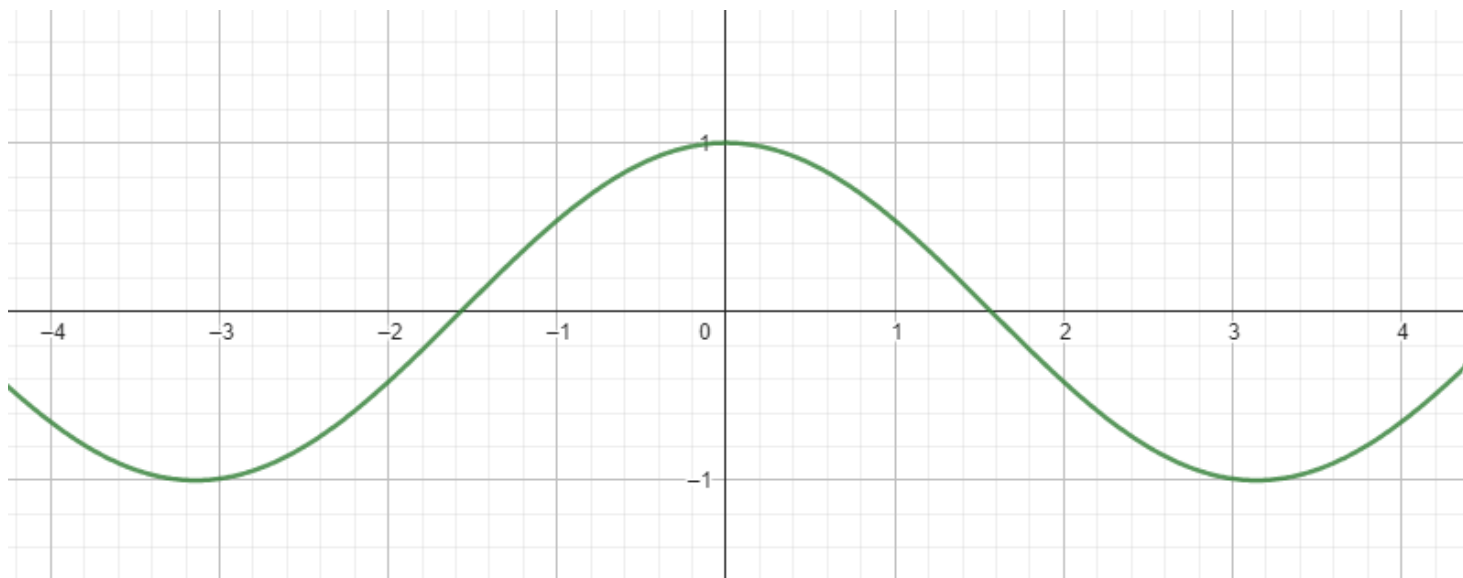
qua vediamo come ad x corrisponda una y che è esattamente l'opposto della y che corrisponde all'opposto di x , quindi possiamo ricavarne la legge:

$$\forall x \in A, f(-x) = -f(x)$$

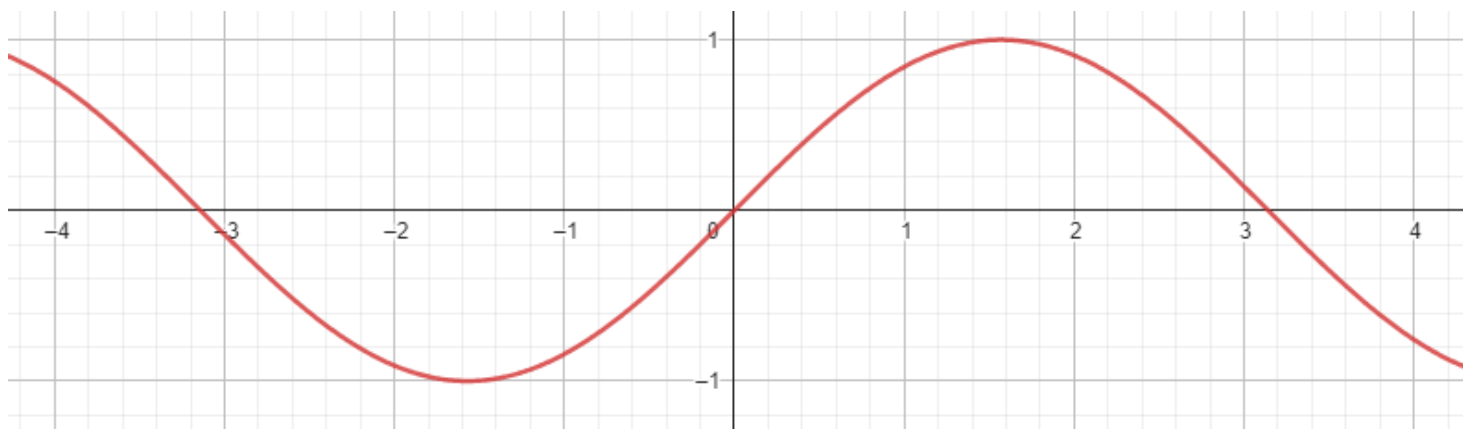
cos & sin

di conseguenza seguendo questi ultimi ragionamenti e leggi troveremo come i, coseno è pari, mentre il seno è dispari:

cos(x)



sin(x)

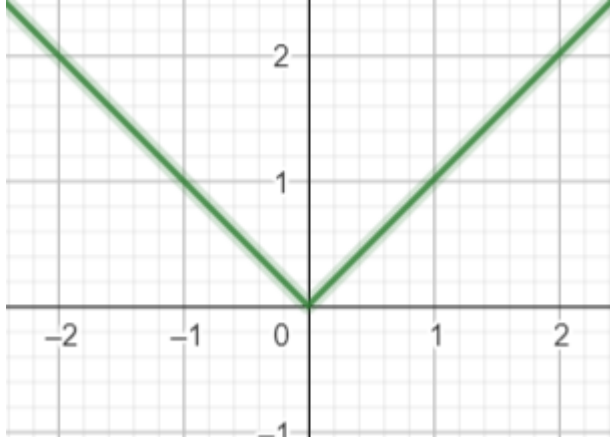


Funzioni valore assoluto

La funzione valore assoluto f restituisce il valore massimo tra la a fornita alla funzione ed il suo opposto, quindi: $f(a) = \max(a, -a) \rightarrow |a|$; di conseguenza avremo che la funzione si comporta nella seguente maniera:

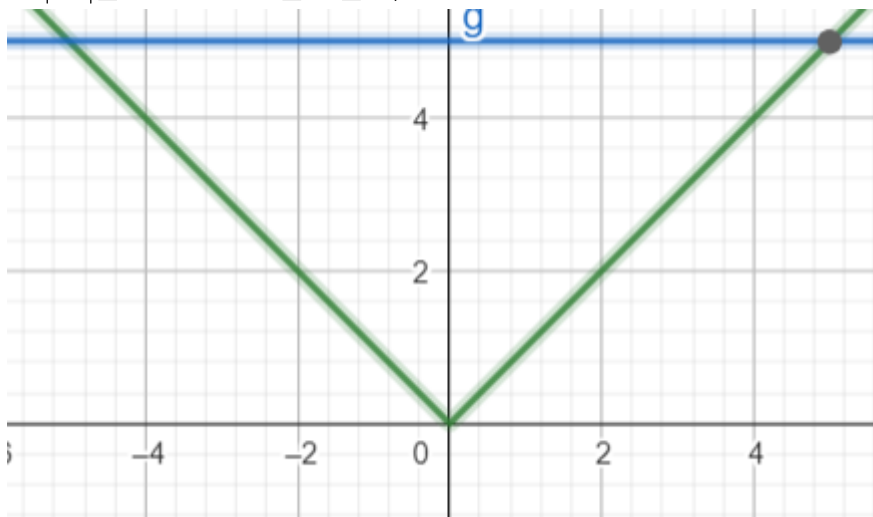
$$|a| = \begin{cases} a \rightarrow a \geq 0 \\ -a \rightarrow a \leq 0 \end{cases}$$

il grafico di tale funzione quindi sarà rappresentato solo nella parte positiva del grafico, dove la parte negativa verrà specchiata sull'asse delle ordinate, quindi prendendo in considerazione $|x|$:



Proprietà

- $|a| = 0 \rightarrow a = 0$
- $-|a| \leq a \leq |a|$
- $|-a| = |a|$
- se $|a| \leq b$ allora $-b \leq a \leq b$, con b che necessariamente deve essere $b \geq 0$



disuguaglianze triangolari

prima

la prima disuguaglianza triangolare afferma che per ogni a, b appartenenti all'insieme \mathbb{R} , il valore assoluto di $a + b$ è minore o uguale al valore assoluto di a più il valore assoluto di b :

dimostrazione:

$$\forall a, b \in \mathbb{R} \quad |a + b| \leq |a| + |b|$$

$$\begin{cases} -|a| \leq a \leq |a| \\ -|b| \leq b \leq |b| \end{cases} \Rightarrow -(|a| + |b|) \leq a + b \leq |a| + |b|$$

$$|a| \leq b \Rightarrow -b \leq a \leq b$$

$$A = |a + b|, B = |a| + |b| \rightarrow |A| \leq B$$

$$A \leq B = |a + b| \leq |a| + |b|$$

seconda

la seconda disuguaglianza triangolare di continuità afferma che il valore assoluto della differenza degli assoluti di a e b , per intenderci: $||a| - |b||$, è minore o uguale alla differenza assoluta tra i due

$$\forall a, b \in \mathbb{R} \quad ||a| - |b|| \leq |a - b|$$

che andiamo a dimostrare utilizzando la prima disuguaglianza triangolare abbiamo:

$$|a| = |(a - b) + b| \leq |a - b| + |b|$$

qua andiamo ad utilizzare la prima disuguaglianza triangolare, e tenendo presente $-B \leq A \leq B$ andiamo a verificare entrambi i simboli:

- prima verifichiamo $A \leq B$ con:

$$|a| - |b| \leq |a - b|$$

qua come possiamo vedere $|a - b| = B$, $|a| - |b| = A$, di conseguenza $A \leq B$

- poi verifichiamo $-B \leq A$ prendendo l'opposto di $|a - b|$ ovvero $-B$ che è $-|a - b|$

$$-|a - b| \leq |a| - |b|$$

così da ottenere appunto $-B \leq A$

Infine otterremo così che $-|a - b| \leq |a| - |b| \leq |a - b|$, ovvero, tenendo presente della nostra notazione: $|a - b| = B$, $|a| - |b| = A$:

$$-B \leq A \leq B$$

e grazie a questa proprietà della funzione assoluta verifichiamo la seconda disuguaglianza triangolare di continuità.

ricopiare esempi di esercizi

Insiemi Numerici

una relazione sull'insieme \mathbb{X} , che è sottoinsieme dell'insieme \mathbb{R} , nel piano cartesiano formato da $\mathbb{X} * \mathbb{X}$, dove troviamo due punti $x, y \in \mathbb{R}$, questi due punti si dicono in relazione

Relazioni di equivalenza

una relazione di equivalenza è tale se fra i due punti in relazione (x, y) vengono rispettate le 3 proprietà:

- **riflessiva**: x in relazione con x , che si scrive $\forall x \in \mathbb{X} \quad x \simeq x$
- **simmetrica**: x in relazione con y e viceversa, si scrive $\forall x, y \in \mathbb{X} \quad x \simeq y \implies y \simeq x$
- **transitiva**: x in relazione con y , y in relazione con z , quindi x in relazione con z , si scrive:

$$\forall x, y, z \in \mathbb{X} \quad x \simeq y, y \simeq z \implies x \simeq z$$

i punti (x, y) e (x_0, y_0) sono in relazione tra loro se rispettano il criterio: $x - x_0 = y - y_0$
data questa nozione di equivalenza si dice classe di equivalenza: $[x] = y \in \mathbb{X} : y \simeq x$

Relazioni d'ordine

una relazione d'ordine tra due insiemi si denota con il simbolo \leq di precedenza, e si dice che un insieme X preceda nell'ordine un altro insieme se sono rispettate le proprietà:

- riflessiva
- transitiva
- **anti-simmetrica**: ovvero $x \leq y, y \leq x \implies x = y$

esempio

avendo $\mathbb{U}, \mathbb{X} = P(\mathbb{U})$ dove X è l'insieme della parti di U, abbiamo che $\mathbb{A}, \mathbb{B} \in P\mathbb{U}$, da qui possiamo constatare che:

- $\mathbb{A} \leq \mathbb{B}$ se ogni elemento di A è elemento anche di B
- $\mathbb{A} \leq \mathbb{B}$ e $\mathbb{B} \leq \mathbb{A}$ se $\mathbb{A} = \mathbb{B}$
- $\mathbb{A} \leq \mathbb{B}$ e $\mathbb{B} \leq \mathbb{A}$ quindi $\implies \mathbb{A} \leq \mathbb{C}$

Relazione d'ordine totale

una relazione d'ordine si dice totale quando gli elementi sono confrontabili

Insieme numeri reali

Partendo dalla dichiarazione: $(\mathbb{X}, +, *, \leq)$ dove il + ed il * vanno ad indicarci la presenza di 4 assiomi per simbolo, mentre il \leq va ad indicarci che la composizione interna dell'insieme è una relazione d'ordine totale. In totale gli assiomi dell'insieme dei numeri razionali \mathbb{R} è composto da 11 assiomi.

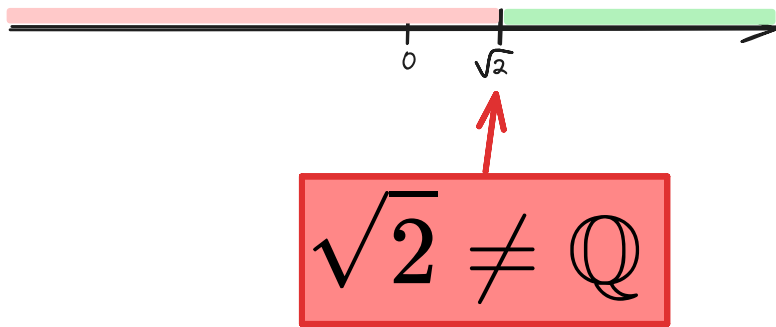
Assioma: Principio evidente per sé, e che perciò non ha bisogno di esser dimostrato, posto a fondamento di una teoria deduttiva

Per definire l'insieme dei numeri reali \mathbb{N} bisogna definire un 12° assioma, detto Assioma di Dedekind, che dice che per ogni $\mathbb{A}, \mathbb{B} \subset \mathbb{R}$ tali che $\forall a \in \mathbb{A}, b \in \mathbb{B}, a \leq b$ allora esiste un elemento $c \in \mathbb{R}$ tale da separare i due insiemi, e quindi: $\forall a \in \mathbb{A}, b \in \mathbb{B}, a \leq c \leq b$, questo viene chiamato anche assioma dell'elemento separatore.

$\mathbb{X} = \mathbb{Q}$ insieme dei numeri razionali

$\mathbb{A} = \{x \in \mathbb{Q} : x \leq 0 \vee x^2 \leq 2\}$

$\mathbb{B} = \mathbb{Q}/\mathbb{A}$



$\sqrt{2}$ non è razionale quindi non è separatore, per tanto è nell'insieme A o in B, sistenendo:

$\sqrt{2} \in \mathbb{R}$ e che esiste un $c \in \mathbb{Q}^+ : c^2 < 2$ allora:

$$\exists n \in \mathbb{N}^+ : \left(c + \frac{1}{n}\right)^2 < 2$$

ciò vuol dire che c è un razionale positivo, il quale il quadrato è minore di 2, ma aggiungendo a c un infinitesimo e ne facciamo il quadrato, avremo sempre un numero < 2 ma più vicino, quindi non esiste un numero separatore razionale.

Maggioranti

Un insieme A si dice limitato superiormente se ammette maggioranti M, quindi ogni a appartenente ad A, deve essere minore di ogni elemento dell'insieme dei maggioranti:

$$\forall a \in \mathbb{A}, a \leq M$$

l'insieme dei maggioranti di A si indica con il simbolo: $\mathbb{M}_{\mathbb{A}}$.

per esempio l'insieme \mathbb{N} non è limitato superiormente quindi non ammette maggioranti.

L'esistenza del massimo

Oltre a ciò dobbiamo tenere in considerazione la possibile esistenza di un massimo dell'insieme A, mettendo caso che $\mathbb{A} = (-\infty, 1]$, ovvero l'insieme A comprende tutti i numeri da meno infinito ad 1 compreso, sappiamo perfettamente che il massimo di questo insieme sarà 1; ma mettendo il caso che $\mathbb{A} = (-\infty, 1[$ allora il massimo dell'insieme A sarà un numero infinitamente vicino ad 1 ma pur sempre < 1 , e per l'assioma del numero separatore sappiamo che esisterà sempre un numero più vicino di un altro ad 1 ma comunque < 1 ; quindi in questo caso l'insieme A non ha massimo.

nota bene: il massimo dell'insieme: $\max(\mathbb{A})$ è uguale al minimo dell'insieme dei maggioranti dell'insieme di A: $\min(\mathbb{M}_{\mathbb{A}})$; quindi $\max(\mathbb{A}) = \min(\mathbb{M}_{\mathbb{A}})$

Minoranti

stessa roba dei maggioranti vale per i minoranti, ovviamente qua parliamo di limiti inferiori e si tratta di seguire la regola:

$$\forall a \in A, a \geq m$$

l'esistenza del minimo

allo stesso modo, se abbiamo un insieme $A =]-1, +\infty)$ avremo che l'insieme A non ha un minimo in quanto per l'assioma di dedekind

nota bene: il minimo dell'insieme: $\min(\mathbb{A})$ è uguale al massimo dell'insieme dei minoranti dell'insieme di A: $\max(\mathbb{m}_A)$; quindi $\min(\mathbb{A}) = \max(\mathbb{m}_A)$

Insieme dei numeri immaginari e complessi

L'insieme dei numeri immaginari serve a dare soluzione a quelle operazioni che di fatto non hanno soluzione; l'intero insieme è basato sull'equazione $x^2 + 1 = 0$ che vorrebbe a dire $x = \sqrt{-1}$ che è impossibile negli insiemi \mathbb{R} ed \mathbb{N} , quindi si attribuisce ad una variabile immaginaria i il valore di $\sqrt{-1}$, di conseguenza

$$i^2 = -1$$

Numeri complessi

Un numero complesso è un numero composto da un numero reale ed un numero immaginario, quindi si dice che l'insieme dei numeri complessi (\mathbb{C}) è composto nella seguente maniera:

$$\mathbb{C} = \{a + bi : a, b \in \mathbb{R}\}$$

quindi vi è un'inclusione stretta di \mathbb{R} in \mathbb{C} ; il numero complesso viene indicato dalla variabile z , che è di conseguenza composta dalla parte reale e dalla parte immaginaria i .

Operazioni

- la somma tra due z avviene sommando separatamente parti reali ed immaginarie:

$$(3 + 4i) + (5 - 7i) = (3 + 5) + (4 - 7)i = 8 - 3i$$

- la moltiplicazione tra due z avviene come un semplice prodotto di somme che già conosciamo, ricordando però che $i^2 = -1$, di conseguenza:

$$(3 + 4i) * (5 - 7i) = 15 - 21i + 20i - 28 * i^2 = 15 - 21i + 20i - (28 * -1) = 15 - i + 28 = 43 - i$$

- il **reciproco** di z , ovvero quello che si solito scriveremmo come $\frac{1}{z}$ viene calcolato in questo caso attraverso la formula:

$$\frac{1}{z} = \frac{a}{a^2 + b^2} - \frac{b}{a^2 + b^2}i$$

per esempio il reciproco di $z = 3 + 4i$ (ovvero quel numero che moltiplicato per z restituisce 1) lo calcoliamo così:

$$\frac{1}{3 + 4i} = \frac{3}{9 + 16} - \frac{4}{9 + 16}i = \frac{3 - 4i}{25}$$

e possiamo verificarlo semplicemente moltiplicandolo per z . (se restituisce 1 è verificato)

- coniugato di z è quel numero che conserva la parte reale di Z ma ha opposta parte immaginaria, se

$$z = 3 + 4i \rightarrow \bar{z} = 3 - 4i$$

- il modulo di Z si fa applicando la radice quadrata alle due parti di Z elevate entrambe alla seconda (valore assoluto), quindi: $|z| = \sqrt{\text{Re}z^2 + \text{Im}z^2}$, per esempio:

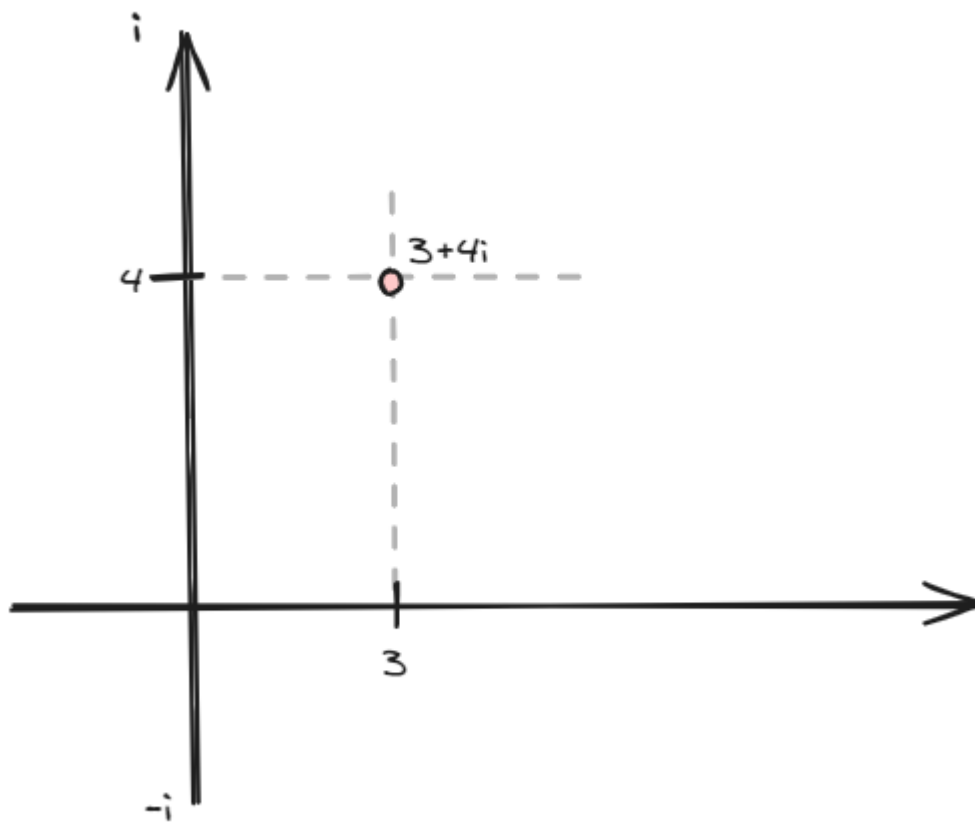
$$|3 + 4i| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5$$

proprietà

- $\overline{z + w} = \bar{z} + \bar{w}$
- $\overline{z * w} = \bar{z} * \bar{w}$
- $\overline{\bar{z}} = z$
- $z = -\bar{z} \implies \text{Re}z = 0$
- $|z| = |\bar{z}|$
- $|z + w| \leq |z| + |w|$
- $|z * w| = |z| * |w|$
- $z * \bar{z} = |z|^2$
- $\frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}$
- $\frac{w}{z} = w * \frac{1}{z} = w * \frac{\bar{z}}{|z|^2} = \frac{w * \bar{z}}{|z|^2}$
- $|z + w|^2 \leq (|z| + |w|)^2$

Piano di Gaus

il piano di gaus è un piano cartesiano dove la i viene rappresentata sulla delle ordinate (y); quindi per esempio avendo $z = 3 + 4i$ avremo:



se sei curioso [piano di gaus](#)

Sempre con il piano di gaus possiamo ottenere la somma geometrica di due numeri complessi $z + w$, completando il parallelogramma come formano i due segmenti complessi e facendone il modulo (il modulo

di un numero complesso restituisce la distanza tra quel punto e l'origine del piano):

$$z = 3+4i$$

$$w = 4+3i$$

