



## Description

- 1 s'élance à travers les cones et se dirige vers les plots bleu.
- 2 appel et se démarque, 1 adresse une passe à 2
- 2 fait un contrôle orienté et prend la ligne
- 3 appel et 2 joue dans ses pieds. 3 fait un 1/2 avec 2
- 2 fait un centre en retrait, 3 fini