



Description

- 1 dribble et fait 1/2 tour car le couloir est bloqué
- 1 passe à 2
- 2 s'élance à travers les cones et se dirige vers les plots bleu.
- 3 appel et se démarque, 2 adresse une passe à 3
- 3 fait un contrôle orienté et prend la ligne
- 4 appel et 3 joue dans ses pieds. 4 fait un 1/2 avec 3
- 3 fait un centre en retrait, 4 fini