

ACTIVIDAD 2 :)

INICIO

//ALGORITMO SOLUCIÓN NIVEL 5 PARA JUEGO 50 ANIVERSARIO DE KIDS CODING

1. ANALIZAR EL PROBLEMA Y LA MANERA EN LA QUE SE DESEA ABORDAR EL MISMO.
2. ESTABLECER LA RUTA QUE SE DESEA TOMAR
 - A. RESOLVER $\frac{1}{4}$ DEL CUADRADO UTILIZANDO DOS PASOS Y UN GIRO
 - B. AGREGAR UN GIRO FUERA DE LA SERIE DEL PASO A. PARA VOLTEARSE AL SIGUIENTE $\frac{1}{4}$ DEL CUADRADO
 - C. CORRER EL PROGRAMA PARA VERIFICAR SI EL ALGORITMO FUNCIONA
3. INSERTAR EL PASO B EN UN BUCLE, ITERANDO 4 VECES; PARA RECORRER TODO EL CUADRADO.
4. INSERTAR EL PASO A EN BUCLE, ITERANDO 4 VECES; PARA RECORRER TODO EL CUADRADO.
5. INSERTAR EL PASO 4 DENTRO DEL BUCLE DEL PASO 3, ES DECIR, EL BUCLE DE 3 PASOS (DOS PASOS Y UN GIRO) DENTRO DEL BUCLE DE 1 PASO (EL GIRO)
6. CORRER EL PROGRAMA PARA VERIFICAR QUE LA SOLUCIÓN FUNCIONE
 - I. SI LA SOLUCIÓN NO FUNCIONA
 - REGRESAR AL PASO 2