

Manual de usuario

Al iniciar el programa se desplegará el menú de la simulación de los partidos de futbol, el menú cuenta con tres opciones a las cuales debe ingresar en orden la primera vez.

```
C:\Users\DELL VOSTRO\Desktop\Progra\Proyecto Fifas\Proyecto_Final\Proyecto_Final\bin\Debug\net6.0\Proyecto_Final.exe
Bienvenido al Ingreso de Equipos
del Mundial Qatar 2022
Porfavor, elija una de las opciones para comenzar
1) Ingreso de Equipos
2) Editar Equipos
3) Mostrar Información de los Equipos Ingresados
```

En la primera opción del menú, el usuario deberá ingresar los ocho equipos que desee para la simulación, acá es obligatorio que el usuario ingrese el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, perdidos y empatados del equipo. Imagen de muestra a continuación:

```
C:\Users\DELL VOSTRO\Desktop\Progra\Proyecto Fifas\Proyecto_Final\Proyecto_Final\bin\Debug\net6.0\Proyecto_Final.exe
Ingrese el nombre del Equipo:
Alemania
Ingrese la cantidad de Partidos Ganados:
2
Ingrese la cantidad de Partidos Perdidos:
1
Ingrese la cantidad de Partidos Empatados:
1
Ingrese el nombre del Equipo:
```

Una vez ingresados los ocho equipos, junto con la información de los partidos jugados, se desplegará una cuarta opción en el menú, la cual permite iniciar con la simulación. Antes de empezar la simulación se le recomienda al usuario, ingresar las opciones 2 y 3, las cuales se detallarán a continuación.

```
C:\Users\DELL VOSTRO\Desktop\Progra\Proyecto Fifas\Proyecto_Final\Proyecto_Final\bin\Debug\net6.0\Proyecto_Final.exe
Bienvenido al Ingreso de Equipos
del Mundial Qatar 2022
Porfavor, elija una de las opciones para comenzar
1) Ingreso de Equipos
2) Editar Equipos
3) Mostrar Información de los Equipos Ingresados
4) Iniciar Simulación
```

La segunda opción del menú le permite al usuario editar los equipos que ya ingresó, el programa le pedirá al usuario el número del equipo que desea cambiar, es decir, el orden en el que ingresó los equipos en la primera opción del menú. Esta opción permite modificar todos o solo un equipo y guarda los datos.

```
C:\Users\DELL VOSTRO\Desktop\Progra\Proyecto Fifas\Proyecto_Final\Proyecto_Final\bin\Debug\net6.0\Proyecto_Final.exe
Ingrese el numero de equipo que quiera editar:
8
Ingrese el nombre del Equipo:
USA
Ingrese la cantidad de Partidos Ganados:
3
Ingrese la cantidad de Partidos Perdidos:
0
Ingrese la cantidad de Partidos Empatados:
1
```

El usuario podrá ver la información de los equipos ingresados utilizando la tercera opción del menú. Se desplegarán los resultados de los partidos en el orden partidos ganados – partidos perdidos – partidos empatados, lo que permitirá al usuario decidir el rumbo de la simulación y pensar si desea realizar algún cambio.

```
C:\Users\DELL VOSTRO\Desktop\Progra\Proyecto Fífas\Proyecto_Final\Proyecto_Final\bin\Debug\net6.0\Proyecto_Final.exe
Argentina 4 0 0
Alemania 3 0 1
Brasil 2 1 1
Tunez 0 2 2
Qatar 3 1 0
Iran 0 2 2
Holanda 1 0 3
USA 3 0 1
```

Después de comprobar si los datos ingresados por el usuario están correctos, el usuario puede iniciar la simulación, eligiendo la cuarta opción del menú. A continuación, se muestra la simulación corrida por los estudiantes que realizaron el programa a modo de ejemplo.

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
Asi quedan las llaves de los cuartos de final:
Alemania
Iran
Tunez
Holanda
Brasil
Argentina
Qatar
USA
Resultados de los partidos:
Alemania - 2
Iran - 0
Tunez - 0
Holanda - 0
Brasil - 1
Argentina - 4
Qatar - 3
USA - 3
```

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
Partidos de las Semifinales:
Alemania
Holanda
Argentina
USA
Resultados de los partidos:
Alemania - 5
Holanda - 1
Argentina - 3
USA - 2
Partidos de la Final:
Alemania
Argentina
Resultados del partido:
Alemania - 2
Argentina - 4
```