

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Práctica 1 – Módulo 6

Nombre: García Ruiz Andrea Fecha: 22/01/2022
Apellido Paterno Apellido Materno Nombre(s)

Calificación: _____

Objetivo:

El participante pondrá en práctica los conceptos del manejo de datos en línea en la plataforma Android con Kotlin mediante la utilización de bibliotecas, considerando su formato y su correspondiente procesamiento en una aplicación. Adicionalmente, aprenderá a crear sus propios servicios de prueba con algunas herramientas Web disponibles para su consumo.

Instrucciones:

Lea con atención y realice lo que se pide en cada punto:

Desarrollar una aplicación con el IDE oficial Android Studio que presente los siguientes elementos:

- Un splash screen al entrar a la aplicación en donde deberá aparecer el logo, la versión y el creador de la aplicación por alrededor de 3 segundos.
- Crear un API mediante la herramienta Web apiary (www.apiary.io) con sus endpoints para consumir y mostrar un catálogo de elementos y sus detalles.
- El listado principal deberá tener una imagen por cada elemento usando url's.
- El tipo de elementos y sus detalles serán a libre elección por parte del desarrollador. Ejemplo: automóviles, libros, películas, artistas, etc., con detalles como modelo, marca, versión, potencia, rendimiento, etc. en el caso de los automóviles. La cantidad mínima de detalles o atributos de cada elemento será de 6.
- La interfaz deberá adecuarse al tipo de aplicación y su temática.
- En la pantalla principal se deberá mostrar el listado de los elementos y al seleccionar alguno de ellos es cuando se tendrán que visualizar sus detalles.

Consideraciones adicionales:

- El nivel de API mínimo será el 23.
- Pueden definir todos los elementos gráficos y/o de multimedia que deseen para hacer más llamativa la interfaz.
- No deben existir recursos de texto en hard-coding.
- La entrega se hará al compartir la liga del repositorio público de su proyecto en su cuenta personal en GitHub, de forma que se pueda clonar sin problemas por cualquier persona para poderlo revisar.

Elementos a evaluar:

- Splash Screen con logo, versión y creador de la aplicación por alrededor de 3 segundos

Valor 10 puntos

- API creado en Apiary con un listado de todos los servicios generados y ejemplos de las respuestas al usarlos (entregar un documento aparte en la plataforma con esta información o agregarla con un archivo Markdown al repositorio del proyecto en su cuenta en GitHub).
- Pantalla principal con el listado de elementos al consumir el API creado, mostrando una imagen por cada elemento.
- Funcionamiento adecuado de la interfaz.

Valor 40 puntos

- Visualización de detalles al seleccionar un elemento de la pantalla principal.
- Mostrar por lo menos 6 detalles por cada elemento.

Valor 30 puntos

- Manejo general de errores con mensajes para el usuario.

Valor 10 puntos

- Nivel de API mínimo 23 correctamente establecido.
- Sin uso de recursos en hard-coding.

Valor 10 puntos
