NOMBRE: García Ruiz Andrea

- 1. SELECCIONE LA OPCIÓN QUE RESPONDA LOS SIGUIENTES ENUNCIADOS.
- A) CÓDIGO QUE UTILIZA LOS MODOS DE DIRECCIONAMIENTO INMEDIATO, DIRECTO E INDIRECTO, PERO NO INDEXADO EN EL MICROCONTROLADOR PIC16F877A:

MOVF 0X20,0	MOVF PORTA,W	ANDLW .1	XORLW 'A'
MOVWF FSR	ADDWF PCL,1	ADDWF PCL,1	BTFSS STATUS,Z
CLRF INDF	GOTO ETIQ_1	RETLW 0X03	GOTO ETIQ
CLRWDT	GOTO ETIQ_2	RETLW 0XB5	INCF PCL,0
[ X ]	[ ]	[ ]	[ ]

B) MARQUE EL CÓDIGO QUE CONSIDERE INCORRECTO

CLRF TRISB	MOVLW 0X01	MOVF 0X06,0
BCF STATUS,RP0	ADDWF PCL,1	XORLW '1'
MOVLW PORTA	RETLW 'A'	BTFSS STATUS,Z
MOVWF PORTB	RETLW 'B'	GOTO ETIQUETA
[ X ]	[ ]	[ ]

- C) DIBUJE EL DIAGRAMA DE FLUJO DE UNA SUBRUTINA DE RETARDO DE LAZO SIMPLE:
- D) SI TENEMOS UN MICROCONTROLADOR PIC CON CRISTAL DE 4 MHz, CUÁNTO TIEMPO TARDA EN EJECUTARSE UNA INSTRUCCIÓN DE UN CICLO DE MÁQUINA?

1 us	200 ns	100ns	2000 us
[ X ]	[ ]	[ ]	[ ]

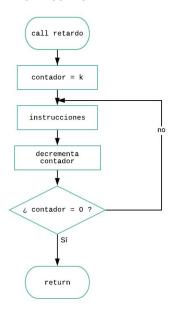
E) SON LOS 3 REGISTROS MAS UTILES EN LA PROGRAMACIÓN DEL MICROCONTROLADOR PIC16F877A

W	CONFIG	ADCON0	STATUS
STATUS	STATUS	W	CONFIG WORD
PC	PC	STATUS	W
[ X ]	[ ]	[ ]	[ ]

2. DISEÑE UNA PROPUESTA DE SOLUCIÓN QUE INCLUYA UN DIAGRAMA DE FLUJO O PSEUDOCÓDIGO, CODIFICACIÓN EN LENGUAJE ENSAMBLADOR Y LA SIMULACIÓN EN PC (PUEDE USAR EL SIMULADOR QUE PREFIERA, POR EJEMPLO, MPLAB, PROTEUS, ETC). PARA CADA CONDICIÓN DE ENTRADA EN EL PUERTO C, CON LAS DATOS EN EL PUERTO A Y B GENERE UNA SALIDA EN EL PUERTO D COMO SE MUESTRA:

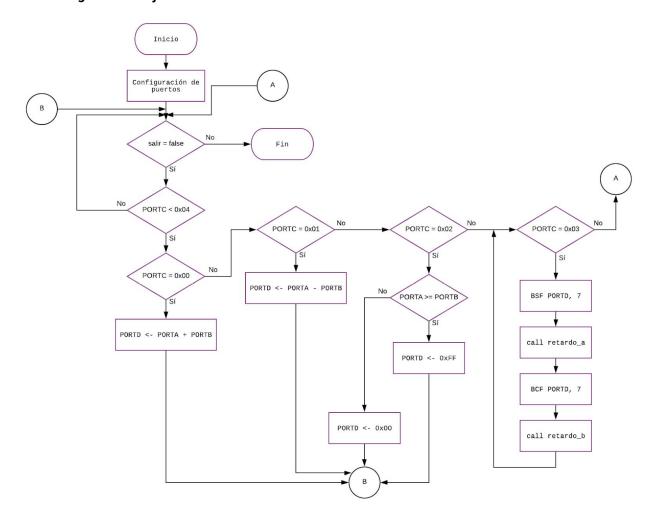
PUERTO C	EFECTO Y SALIDA EN EL PUERTO D
0X00	SUMA DE LOS PUERTOS A Y B ( PORTD = PORTA + PORTB )
0X01	RESTA DE LOS PUERTOS A Y B ( PORTD = PORTA - PORTB )
0X02	SI PORTA >= PORTB TODOS LOS PINES DE PUERTO D ENCENDIDOS, CASO CONTRARIO APAGADOS
0X03	PORTA REPRESENTA EL TIEMPO EN MILISEGUNDOS QUE UN LED ESTARA APAGADO, Y PORTB REPRESENTA EL
	TIEMPO EN MILISEGUNDOS QUE EL MISMO LED ESTARA ENCENDIDO, EL EFECTO SE REPITE EN UN CICLO
	INFINITO SI LA CONDICION NO CAMBIA

1. C) DIBUJE EL DIAGRAMA DE FLUJO DE UNA SUBRUTINA DE RETARDO DE LAZO SIMPLE:



2. DISEÑE UNA PROPUESTA DE SOLUCIÓN QUE INCLUYA UN DIAGRAMA DE FLUJO O PSEUDOCÓDIGO, CODIFICACIÓN EN LENGUAJE ENSAMBLADOR Y LA SIMULACIÓN EN PC (PUEDE USAR EL SIMULADOR QUE PREFIERA, POR EJEMPLO, MPLAB, PROTEUS, ETC).

## Diagrama de flujo



## Simulación en MPLAB

