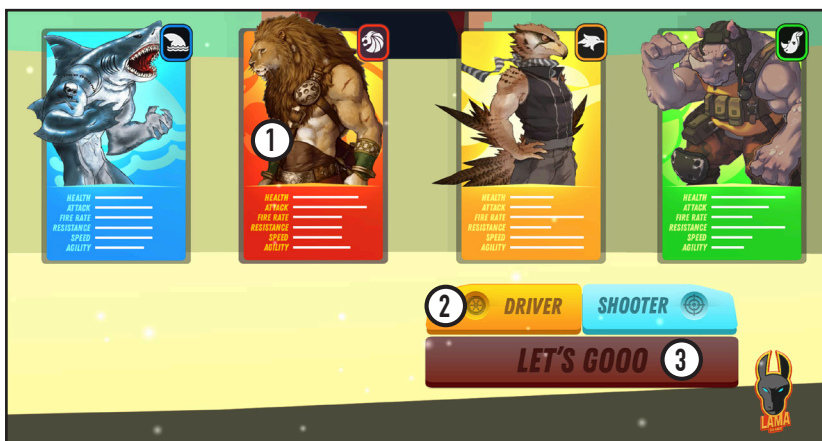


# HYPOGEUM

## ISTRUZIONI



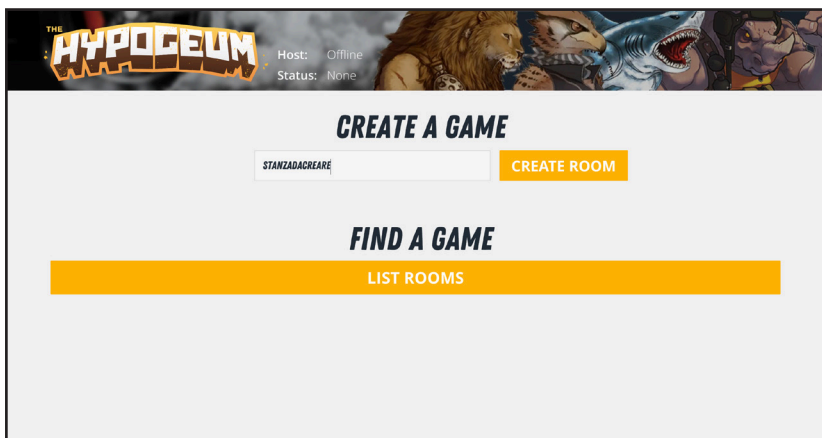
Nella schermata di selezione dei personaggi, selezionare la classe preferita, cliccandola, e selezionare un ruolo a scelta tra Driver e Shooter

### NOTA BENE:

Ai fini del prototipo, affinché vengano create le coppie, è necessario scegliere driver e shooter della stessa classe per giocare insieme, quindi un esempio di selezione può essere:

Player 1: Squalo - Driver  
Player 2: Squalo - Shooter

Player 3: Leone - Driver  
Player 4: Leone - Shooter



Per far iniziare la partita è necessario che venga creata una stanza.

Uno solo dei giocatori la crea, gli altri devono premere "List Rooms" per accedere, dopodiché premere il pulsante giallo con scritto JOIN.

Quando tutti i giocatori saranno pronti la partita inizierà automaticamente

## IL GIOCO

Lo scopo del gioco è eliminare tutte le squadre avversarie. L'ultima squadra che rimane in vita è la vincitrice.

Nel prototipo sono implementate due delle principali meccaniche di gioco:

- 1) Il giocatore può raccogliere i gettoni ragione / istinto che migliorano rispettivamente le abilità di guida e l'output di danni.
- 2) Il giocatore può accumulare punti Hype, tramite salti ed evoluzioni particolari con l'auto.

## COMANDI IN GIOCO

### DRIVER



MOVIMENTO AUTO



FRENO



FRENO A MANO



RIPOSIZIONAMENTO

### SHOOTER



SPARA