Nome dell'attività	2019															
	gen	feb	mar	apr	mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic	gen	feb	mar	apr
- Hypogeum																
Preliminary phases																
Game concept																
Marketing research																
Game design																
Design																
First game prototype																
Graphics																
Characters models																
World elements models																
Textures																
- Audio																
Musics																
Sound effects																
Game development																
Development																
Networking																
Artificial Intelligence																
Matchmaking and Ranking system																
Player control systems (movement and shooting)																
Game logic																
Microtransactions and in-game purchases																
Testing																
Future updates																
■ GUI																
Game UI																
HUD																
Trailer																
Gameplay																

	2020									2021											
mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic	gen	feb	mar	apr	mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic		

Nome dell'attività						20	019									
	gen	feb	mar	apr	mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic	gen	feb	mar	apr
Storyboard																
Prototype																
Playtesting																
Alpha																
Beta																
Open beta																
- Release																
Game release																
Maintenance																

	20	20						2021														
mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic	gen	feb	mar	apr	mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic			