



**UNIVERSIDAD NACIONAL
JOSÉ MARÍA ARGUEDAS**
Licenciada por la Sunedu



INSTITUCIÓN "EL TECNOLÓGICO"
ITEC ANDAHUAYLAS

SUBIR RECURSOS A MOODLE

**MODULO IV
DIPLOMADO
EN TIC APLICADAS A LA
EDUCACIÓN
VIRTUAL**



moodle

SESIÓN 04

DOCENTE:
Ing. Yuri Ccahuana



SUBIR RECURSOS A MOODLE

(SESIÓN 04)





SUBIR RECURSOS

👤 Área personal

🏠 Inicio del sitio

01

📅 Calendario

📁 Archivos privados

🖋️ Banco de contenido

🔧 Administración del sitio

➕ Agregar un bloque

**Ingresar nuestro aula virtual,
seguidamente ir al panel izquierdo**

PASO 01: Inicio del sitio



PASO 02: TIC Intermedio
(Clic encima del curso)

Cursos disponibles

🎯 TIC INTERMEDIO

02



Crear un nuevo curso





Participantes

Insignias

Competencias

Calificaciones

General

CLASE 01

CLASE 02

Tema 3

Tema 4

Área personal

Inicio del sitio

TIC INTERMEDIO

Área personal / Cursos / TIC



Desactivar edición

01



Editar

Editar

+ Añadir una actividad o un recurso

02

+ CLASE 01

Editar

+ Añadir una actividad o un recurso

+ CLASE 02

Editar

+ Añadir una actividad o un recurso





Añadir una actividad o un recurso



Buscar

Todos

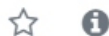
Actividades

Recursos

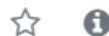
01



Archivo



Carpeta



Etiqueta



Libro



Paquete de
contenido IMS



Página



URL



02

Seleccionar uno de los recursos a utilizar





1. RECURSOS

Los recursos dentro de la plataforma Moodle se refiere a todos los materiales que un docente puede colocar a disposición de los estudiantes dentro del curso virtual, este material puede ser descargado, leído o visto por todos los integrantes del curso, entre los recursos que maneja Moodle se encuentran imágenes, videos, texto, archivos (.pdf, .xls, .doc, .ppt), páginas, carpetas, páginas web, fragmentos de código HTML, entre otros. A continuación se explica el funcionamiento de algunos de estos recursos.

1.1 Archivo: el módulo Archivo permite a los profesores proveer un archivo como un recurso del curso. Cuando sea posible, el archivo se mostrará dentro de la interface del curso; si no es el caso, se les preguntará a los estudiantes si quieren descargarlo.

1.2 Carpetas: el recurso Carpeta permite al profesor mostrar un grupo de archivos relacionados dentro de una única carpeta. Se puede subir un archivo comprimido (zip) que se descomprimirá (unzip) posteriormente para mostrar su contenido, o bien, se puede crear una carpeta vacía y subir los archivos dentro de ella.

1.3 Etiqueta: el módulo Etiqueta permite insertar texto y elementos multimedia en las páginas del curso, entre los enlaces a otros recursos y actividades. Las etiquetas son muy versátiles y pueden ayudar a mejorar la apariencia de un curso si se usan cuidadosamente.

1.4 Libro: el módulo Libro permite crear material de estudio de múltiples páginas en formato libro, con capítulos y subcapítulos. El libro puede incluir contenido multimedia así como texto y es útil para mostrar grandes volúmenes de información repartido en secciones.





1.5 Página: el recurso Página permite a los profesores crear una página web mediante el editor de textos. Una Página puede mostrar texto, imágenes, sonido, video, enlaces web y código incrustado (como por ejemplo los mapas de Google) entre otros.

1.6 URL: el recurso URL permite al profesor proporcionar un enlace de Internet como un recurso del curso. Todo aquello que esté disponible en línea, como documentos o imágenes, puede ser vinculado; la URL no tiene por qué ser la página principal de un sitio web. La dirección URL de una página web en particular puede ser copiada y pegada por el profesor, o bien, este puede utilizar el selector de archivo y seleccionar una URL desde un repositorio, como Flickr, YouTube o Wikimedia (dependiendo de qué repositorios están habilitados para el sitio).

