

## **Guida all'Installazione**



# **TravelDream**



**Cirigliano Andrea**

**Di Sabatino Di Diodoro Serena**

# Sommario

---

## 1. Introduzione

1.1 Purpose .....	3
1.2 References .....	3
1.3 Definitions, acronyms .....	3
1.4 Overview .....	3

## 2. Eclipse

2.1 Download Eclipse .....	4
2.2 Installazioni necessarie .....	4
2.3 Installazioni facoltative .....	4

## 3. Database

3.1 Download MySql .....	5
3.2 Creazione utente e database .....	5
3.3 Creazione tabelle e contenuti .....	6

## 4. GlassFish

4.1 Creare un server GlassFish in Eclipse .....	7
4.2 Installare i connettori MySql in GlassFish ...	9
4.2.1 Creare la connection pool .....	9
4.2.2 Creare la risorsa JDBC .....	10

## 5. Librerie

5.1 Librerie Primefaces .....	11
-------------------------------	----

# 1. Introduzione

## 1.1 Purpose

Questo documento mostra i requisiti e le configurazioni necessarie allo sviluppo e la manutenzione di TravelDream.

## 1.2 References

Dopo aver configurato tutti gli strumenti, si consiglia di leggere il “manuale d’uso” a disposizione.

## 1.3 Definitions, acronyms, abbreviations

- DBMS: Database Management System
- JDBC: Java DataBase Connectors

## 1.4 Overview

il documento è diviso in 5 sezioni:

1. **Introduzione:** introduzione contenente lo scopo del documento;
2. **Eclipse:** descrizione dell’ambiente di sviluppo;
3. **Database:** creazione e gestione del DB;
4. **Glassfish:** come installare glassfish e come configurarlo;
5. **Librerie:** impostare le librerie necessarie.

## 2. Eclipse

### 2.1 Download Eclipse

Per quanto riguarda l'ambiente di sviluppo è consigliato l'utilizzo di Eclipse scaricabile al seguente link: <http://www.eclipse.org/downloads/> .

Si suggerisce inoltre:

- Release: Kepler;
- Packages: Eclipse IDE for Java EE Developers.

### 2.2 Installazioni necessarie

- Java EE7 SDK with JDK, (contenente l'Application Server) reperibile dal link: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/downloads/java-ee-7-sdk-with-jdk-u45-2066865.html> ;
- GlassFish Tools for Kepler, installabile tramite il Marketplace di Eclipse (Help -> Eclipse Marketplace);

### 2.3 Installazioni facoltative

- JBoss Tools, contenente strumenti utili nella gestione del progetto web; installabile tramite il Marketplace di Eclipse;

## 3. Database

### 3.1 Download MySql

come DBMS suggeriamo di utilizzare MySql, eventualmente affiancato da uno strumento grafico come MySqlWorkbench.

Scaricare MySql da questo link: <http://www.mysql.com/downloads/> .

Successivamente scaricare i connettori JDBC necessari per interagire con il nostro server; sono disponibili al link: <http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/> .

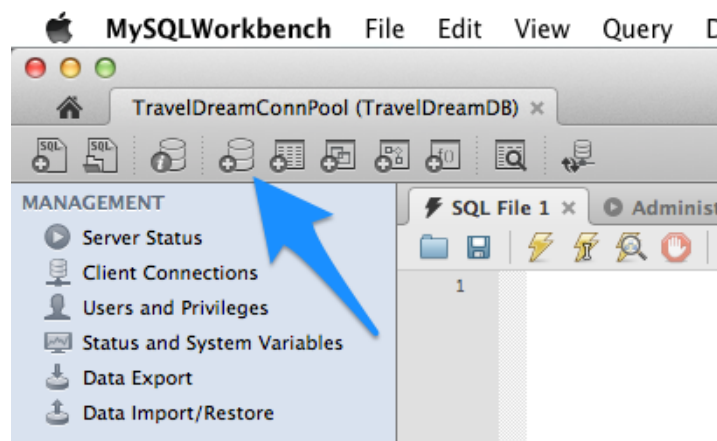
Sarà illustrato come installare i connettori dopo aver configurato Glassfish (Application Server).

### 3.2 Creazione Utente e database

Per creare un utente e garantire ad esso i privilegi necessari, utilizzare i seguenti comandi da terminale:

```
CREATE USER 'newuser'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';  
GRANT ALL PRIVILEGES ON * . * TO 'newuser'@'localhost';  
FLUSH PRIVILEGES;
```

Aprire MySqlWorkbench, creare una nuova connessione (menu in alto a destra) con nome e password utilizzati al passo precedente. Aprire la connessione e selezionare l'icona "Create New Schema":

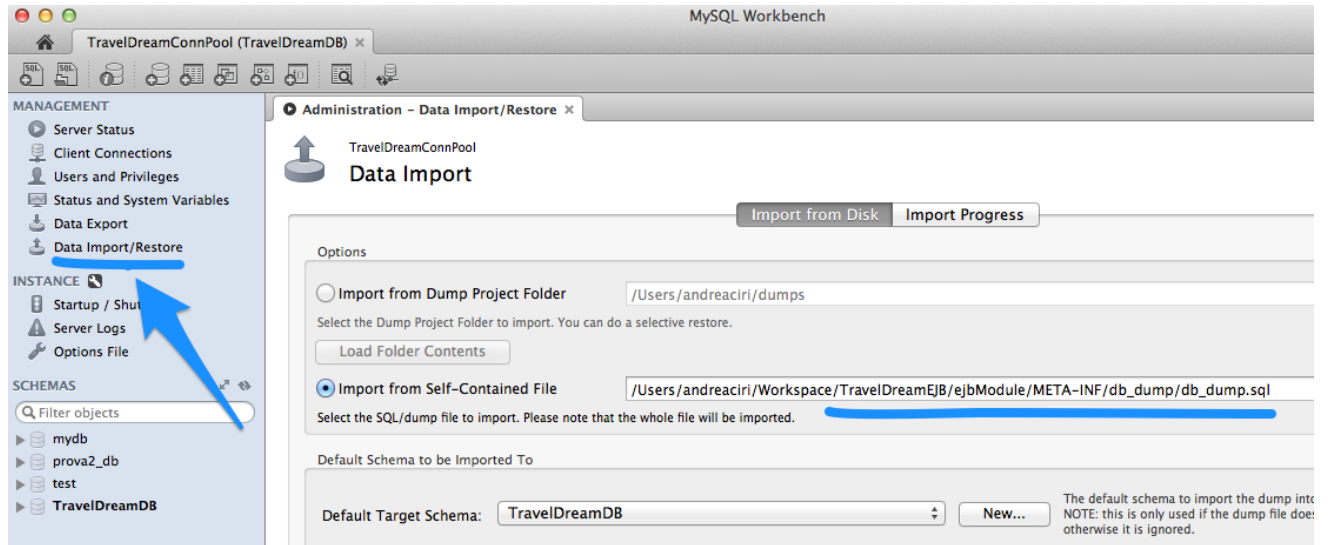


### 3.3 Creazione Tabelle e contenuti

A questo punto è necessario creare le tabelle del database e popolarlo con i contenuti. Per far ciò è stato preparato uno script SQL.

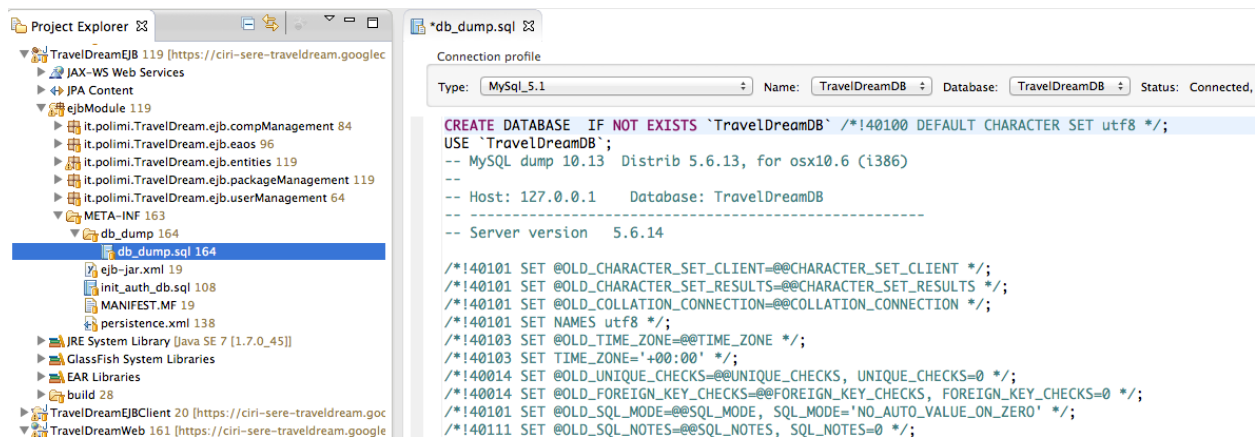
Spostarsi in "Data import" della sezione management. Selezionare lo script contenuto nel progetto con path:

/TravelDreamEJB/ejbModule/META-INF/db\_dump/db\_dump.sql .



Selezionare il database di destinazione e iniziare l'importazione.

Alternativamente è possibile creare il database manualmente; per generare le tabelle raggiungere lo script in Eclipse ed eseguirlo all'interno del database creato.

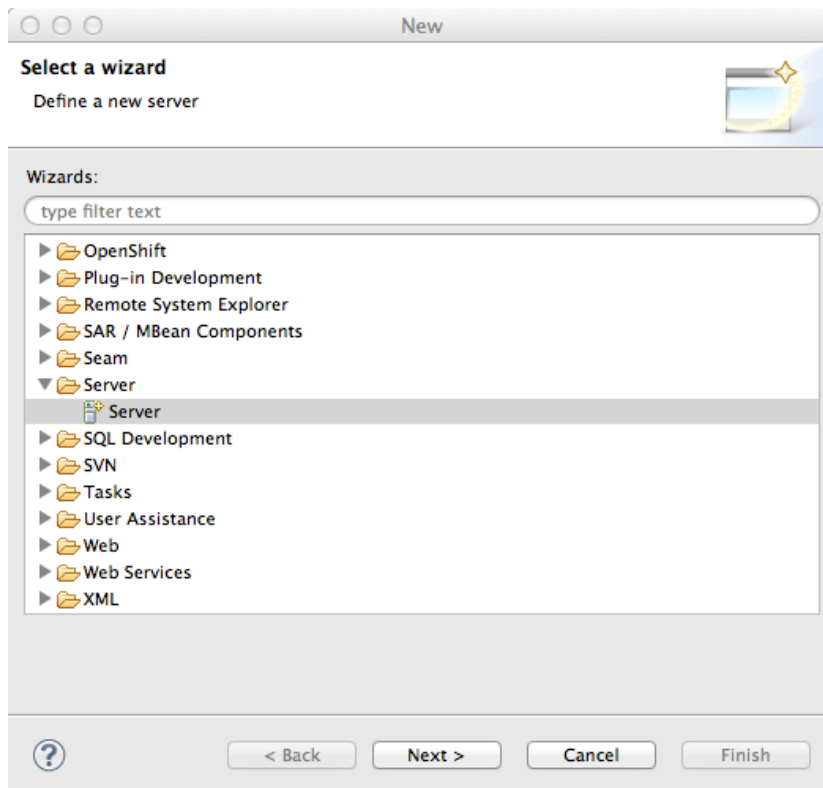


## 4. GlassFish

Assicurarsi di aver installato correttamente JavaEE7 SDK con le JDK.  
Installare GlassFish Tools for Kepler, tramite il Marketplace di Eclipse (Help -> Eclipse Marketplace).

### 4.1 Creare un Server GlassFish in Eclipse

selezionare New -> Server :



## Selezionare GlassFish 4.0:

The screenshot shows the 'New Server' wizard window with the title 'New Server'. The main heading is 'Define a New Server' with the instruction 'Choose the type of server to create'. A link 'Download additional server adapters' is visible. Below, a tree view shows server types: Apache, Basic, GlassFish (selected), JBoss, and JBoss Community. Under GlassFish, 'GlassFish 4.0' is selected. Below the tree, it says 'Reference implementation of Java EE 7.'. Form fields include 'Server's host name' (localhost), 'Server name' (GlassFish 4.0 at localhost (2)), and 'Server runtime environment' (GlassFish 4.0). Navigation buttons at the bottom are '< Back', 'Next >', 'Cancel', and 'Finish'.

## Scegliere un Id e una password amministratore:

The screenshot shows the 'New Server' wizard window with the title 'New Server'. The main heading is 'GlassFish Application Server' with the instruction 'Enter the configuration parameters for this GlassFish domain...'. A link 'Download additional server adapters' is visible. Below, form fields include 'Domain Directory' ( /Users/andreaciri/Developer/GlassFish/glassfish/ ), 'Administrator Id' (admin), and 'Administrator Password'. A checkbox 'Preserve Sessions Across Redeployment' is checked. Navigation buttons at the bottom are '< Back', 'Next >', 'Cancel', and 'Finish'.

Selezionare una Directory e cliccare su finish.

Cirigliano Andrea - Di Sabatino Di Diodoro Serena



## 4.2 Installare i connettori MySql in GlassFish

In questa sezione vediamo come installare i connettori necessari a GlassFish per poter accedere al database.

Assicurarsi di aver installato MySql ed aver creato un utente (sez. 3).

Aprire Eclipse, fare partire il server con "Start", click con il destro sul server, selezionare "Admin Console".

Posizionato IL connector/J scaricato (sez. 3) nella cartella di installazione di GlassFish (**GLASSFISH\_INSTALL**/glassfish/lib/mysql-connector-java-5.1.12-bin.jar).

### 4.2.1 Creare la Connection Pool

1. Nella Administration Console, navigare nel menu di sinistra in **Resources**, **JDBC, Connection Pools**.
2. In **JDBC Connection Pools** cliccare New.
3. Nel campo **Name** sotto **General Settings** dare un nome alla connection pool: `TravelDreamConnPool`.
4. Nel campo **Resource Type**, selezionare `javax.sql.DataSource` dal menu a tendina.
5. Nel campo **Database Vendor**, selezionare `MySQL`. Cliccare su Next.
6. Accettare le impostazioni di default in General Settings, Pool Settings e Transactions. Scorrere fino ad Additional Properties.
7. In Additional Properties le proprietà minime da settare sono:
  - a. **ServerName** - inserire `"localhost"`.
  - b. **User** - Lo username alla quale connettersi a MySQL.
  - c. **Password** - Password corrispondente.
  - d. **DatabaseName** - il database `"TravelDreamDB"` alla quale connettersi.
8. Cliccare Finish.
9. Spostarsi in **Advanced**, e sotto Connection Validation, impostare questi settaggi:
  - a. **Connection Validation** - selezionare **Required**.
  - b. **Validation Method** - selezionare **table** dal menu a tendina.

- c. **Table Name** - inserire "DUAL".

Infine testare la connection pool cliccando su "Ping".

#### 4.2.2 Creare la risorsa JDBC

Questa operazione è necessaria per poter stabilire una connessione con il database.

- Nella Administration Console di GlassFish, navigare in **Resources**, **JDBC**, **JDBC Resources**. Vedrete una lista di **JDBC Resources**.
- Cliccare New.
- Nel campo **JNDI Name** , scegliere un nome JNDI che verrà usato per accedere alla risorsa: `TravelDreamDataSource`.
- Nel campo **Pool Name** , selezionare la connection pool creata al punto precedente.
- Cliccare OK.

Infine in Eclipse cliccare su Data Source Explorer -> Database Connections. Click con il tasto Destro -> New -> scegliere MySql; crearla eliminando i jar preesistenti e aggiungendo quelli del mysql connector installato in precedenza. Testare la connessione con Test Connection -> Ping Succeeded! -> Finish.

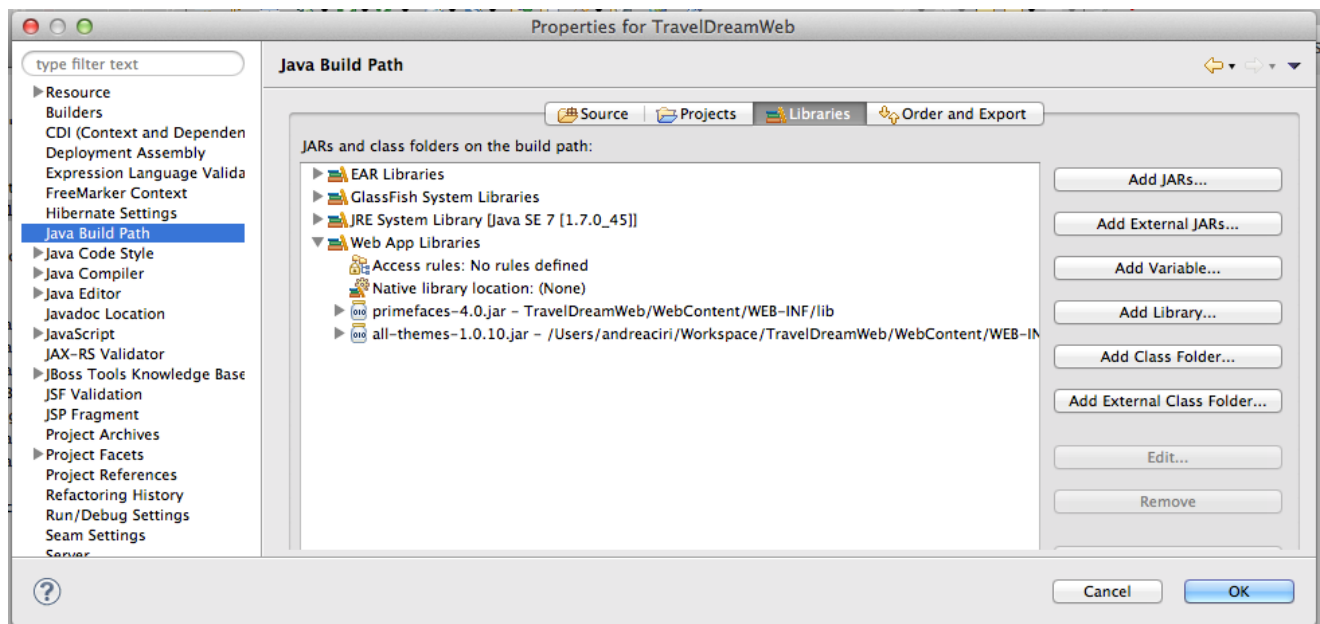
## 5. Librerie

### 5.1 Librerie Primefaces

Nell'implementazione del progetto web sono state utilizzate le librerie Primefaces 4.0 incluse nel progetto traveldream al percorso:

/TravelDreamWeb/WebContent/WEB-INF/lib/primefaces-4.0.jar .

Per il corretto funzionamento, assicurarsi di aver importato le librerie. Nelle proprietà del progetto web, spostarsi nella sezione Java Build Path:



Le librerie sono inoltre disponibili alla pagina <http://www.primefaces.org/downloads> per il download.