



# Il Guerriero

Nome: Turi Testepetra

Livello: 2 EXP:

PF 25 / 25

pf max = 10 + costituzione

Armatura: 2 Danni: **D10**

Aspetto:

Occhi vivaci, capelli lunghi, vestiti sgualciti, corpo gargantuesco

forza: 16	Destrezza: 9	Costituzione: 15	Intelligenza: 12	Saggezza: 9	Carisma: 13
<input type="checkbox"/> Debole (-1)	<input type="checkbox"/> Malfermo (-1)	<input type="checkbox"/> Malato (-1)	<input type="checkbox"/> Stordito (-1)	<input type="checkbox"/> Confuso (-1)	<input type="checkbox"/> Sfregiato (-1)
FOR: 2	DES: 0	CON: 1	INT: 0	SAG: 0	CAR: 1

## Morale

- ☐ **Caotica**  
L'unica legge che riconosci è quella del mestiere delle armi (che sai usare)
- ☐ **Legale**  
Sei un soldato per vocazione, la tua forza è al servizio di qualcosa di più grande che sopravviverà nelle generazioni future.
- ☒ **Neutrale**  
Non c'è niente di male nel prendere ordini da qualcuno, specie se la paga è buona. D'altra parte, mettersi in proprio di tanto in tanto è così divertente!

## Etnia

- ☐ **Arcaica**  
conosci la lingua arcaica e, grazie al tuo retaggio, hai sviluppato un certo talento per la magia: una volta al giorno, puoi utilizzare un incantesimo di primo livello a tua scelta.
- ☒ **Esperica**  
da buon guerriero esperico, sei spregiudicato e conosci Vespro come le tue tasche: +1 bonus Carisma quando commerci e + 1 bonus Saggezza per Fare la guardia.
- ☐ **Moresca**  
conosci la lingua moresca e hai uno stile di combattimento peculiare: puoi scegliere Scimitarra come Arma Caratteristica e colpire con Taglia & Spacca utilizzando Destrezza al posto di Forza.