

Web Full Stack

Programa de estudios

DigitalHouse >
Coding School



/Academy

Info sobre el programa

Quiénes pueden **participar**

Programadores, ingenieros, emprendedores, diseñadores, comunicadores, sociólogos, psicólogos, periodistas, analistas, publicistas y todo aquel que quiera o necesite aprender a desarrollar aplicaciones web.

Requisitos

No necesitás conocimientos previos. Resolvé la evaluación online.
Concretá la entrevista de admisión.



Duración

23
semanas.



Formato

2 encuentros
online
semanales de
135 minutos
cada uno.



Especialistas

Referentes de
la industria



Campus Virtual

Hasta 6 hs de
actividades
semanales.



Etapas del programa

Antes



- **Inducción online**

Seteo de expectativas. Verificación de nivel de conocimientos.



Durante

- **Módulo 01**

JavaScript

- **Módulo 02**

Node

- **Módulo 03**

CROSS

- **Módulo 04**

Express

- **Módulo 05**

HTML + CSS

- **Módulo 06**

JavaScript en Front-End

- **Módulo 07**

MySQL

- **Módulo 08**

REACT

- **Módulo 09**

OOP



Después

- **Formación**

Full Stack Web developer Junior.

- **Comunidad**

Contacto con la comunidad y actualización continua.

Web Full Stack

Un programa diseñado para que incorpores habilidades de comunicación en equipo, metodologías y prácticas para trabajar y desarrollar software de manera eficiente, conociendo herramientas para mantenerte bien informado y actualizado. Pensado para que aprendas a crear y evaluar productos de valor y generar nuevos proyectos que logren un impacto social.

01

JavaScript

- Sintaxis
- Variables y estructuras de control
- Funciones
- Arrow Functions
- Estructura de armado de módulos
- Buenas practicas
- Asincronismo
- Callbacks y Clousures

02

Node

- Arquitectura Cliente/Servidor
- JavaScript en el servidor
- Manejador de dependencias NPM
- Event Loop

03

CROSS

- Arquitectura de Internet (cliente / servidor)
- Stacks y principios de desarrollo web
- Git
- IDE y consola de texto,
- Metodologías ágiles y SCRUM

04

Express

- Principios básicos
- Estructura de un proyecto
- Manejo de Routing, middleware
- Controladores
- Request/Response
- Vistas
- Templates
- ORM
- Autenticación y sesiones
- Deploy

05

HTML + CSS

- Estructura general
best practices Clases
- Ids
- Selectores
- Herencia y superposición
- Posicionamientos, alturas, anchos y
responsiveness
- Estructura y estándares de uso
- Elementos semánticos (cont.
textual / multimedia)
- Media Queries
- Introducción a Bootstrap
- Introducción a Flexbox

06

JavaScript en Front-End

- Acceso al DOM
- Selectores
- Agregado/borrado edición
- Manejo extendido: storage, forms y embeds
- Pedidos por AJAX

07

MySQL

- Principios
- Estructura y jerarquía
- Introducción a bases de datos relacionales
- Introducción al modelado de base de datos
- Structured Query Language (SQL) básico
- Interacción desde php: PDO
- SQL extendido: joins, groups, limits, keys y indexes

08

REACT

- Vistas desde React
- Virtual DOM
- One way reactive data flow
- Componentes
- Estados y ciclos de vida
- Integración con APIs

09

OOP

- Modelado de datos
- Estructura, constructor, destructor, propiedades y métodos
- Alcances, seguridad, herencia, extensión y reusabilidad
- Interfaces y métodos estáticos
- Clases abstractas
- Patrones de diseño

DigitalHouse >
Coding School

