

Esercitazione 3

Array

Informatica A - Ingegneria Matematica (sez. M-Z)

2 ottobre 2022

Esercizio 1

Scrivere un programma in C:

- Acquisire una sequenza di numeri dall'utente
- Invertire la sequenza
- Stampare la sequenza invertita

Esercizio 2

Scrivere un programma in C:

- Acquisire una sequenza di numeri dall'utente
- Cercare le coppie di numeri tali che il primo è il doppio del secondo
- Stampare tali coppie

Esercizio 3

Scrivere un programma in C:

- Acquisire una sequenza di numeri dall'utente
- Costruire un insieme (no elementi ripetuti)
- Stampare l'insieme

Esercizio 4

Scrivere un programma in C:

- Acquisire due insiemi dall'utente (no elementi ripetuti)
- Eseguire le operazioni di unione, intersezione e differenza insiemistica
- Stampare i risultati

Esercizio 5

Scrivere un programma in C:

- Acquisire una sequenza di numeri e un numero B
- Scegliere esattamente B elementi dall'estremo sinistro o destro della sequenza per ottenere la somma massima
 - N.B. Puoi scegliere i primi B elementi o uno dall'inizio e B - 1 dalla fine e così via.
- Stampare la somma massima

Esercizio 6

Scrivere un programma in C:

- Acquisire una sequenza di numeri
- Ordinare in modo crescente l'array usando il bubble sort
- Stampare il risultato