Esercitazione 2 Programmazione in C: if, switch, while

Informatica A - Ingegneria Matematica (sez. M-Z)

Da Esercitazione 1 del 21 settembre 2022.

- Acquisisce 3 numeri interi
- Visualizza il massimo

- Acquisisce tre coefficienti di un'equazione quadratica
- Risolve l'equazione quadratica
- Stampa la/le radice/i in output

- Acquisisce un operatore (+, -, *, /) e due operandi dall'utente
- Esegue l'operazione specificata sui due operandi
- Stampa il risultato

- Acquisisce tre numeri dall'utente
- Stampa la sequenza in ordine monotono non decrescente

- Acquisisce tre numeri dall'utente
- Stampa la sequenza in ordine monotono decrescente

- Acquisisce un numero intero dall'utente
- Inverti le sue cifre
- Stampa il numero in output