

# Role Play Chat

Data ultimo aggiornamento 03/10/2025

Versione 1.0

## Sommario

1. Premessa	2
2. Stakeholders	2
3. Funzioni	2
4. Output e mockup	2
5. Requisiti	2

## 1. Premessa

Il progetto, denominato *Chat Role Play*, si propone di creare una chat anonima in cui gli utenti possono creare una storia attraverso messaggi testuali.

Lo sviluppo iniziale prevede delle funzionalità base; il progetto verrà poi arricchito durante l'anno in più fasi.

Si tratta di una piattaforma di intrattenimento in cui l'utente può dare libero sfogo alla fantasia e creare un personaggio immaginario che andrà ad interagire con gli altri utenti attraverso messaggi di testo.

## 2. Stakeholders

- Zago Manuel: Project Manager
- Dappiano Andrea: Team Leader
  
- Grossa Alessandro: Full-Stack Developer
- Iezzi Valentino: Tester
- Michalski Krystian: DevOps
- Mounsif Amrou: Tester
- Palombo Prakash: Tester
- Pasulo Lucrezia: Documentazione e Mockup
- Urciuoli Federico:

## 3. Funzioni

Elenco delle funzionalità base:

- Accessibilità tramite browser
- Messaggistica classica
- No registrazione
- Scroll dei messaggi

## 4. Output e mockup

App browser

*mockup*

## 5. Requisiti

- Browser online
- Versionamento: GitHub

## *Progetto 4SI TPSIT - Role Play Chat*

- Frontend: html, tailwind, js
- Backend: [node.js](https://nodejs.org/),
- DevOps tool: docker

In prima fase, dopo la stesura delle specifiche, si implementerà un'interfaccia con html e css