**Casi d’uso – Progetto eFitness**

**Caso d’uso UC1. Login.** *Attore Primario: Utente o Amministratore*

1. Un amministratore (/Utente) vuole effettuare il login.
2. L’amministratore(/Utente) inserisce username e password.
3. Il Sistema verifica i dati e autentica l’Amministratore(/Utente)
4. Da quel momento in poi, quell’Amministratore(/Utente) è considerato l’Amministratore(/Utente) corrente.
5. Il Sistema mostra l’Area Personale.

**Caso d’uso UC2. Creazione Stanza.** *Attore Primario: Amministratore*

1. L’amministratore corrente vuole creare una nuova stanza.
2. L’amministratore inserisce nome, descrizione e può aggiungere una foto.
3. Il Sistema inizializza la stanza con i dati immessi.
4. Il Sistema mostra l’Area Personale.

**Caso d’uso UC3. Modifica di un Corso.**

*Attore Primario: Amministratore*

1. L’amministratore corrente vuole modificare i dati di un corso.
2. L’amministratore seleziona un corso.
3. Il Sistema mostra tutti i dati di quel corso.
4. L’Amministratore modifica i dati che vuole cambiare (se non modifica la foto, essa rimarrà quella precedente).
5. Il sistema salva i cambiamenti effettuati.

**Caso d’uso UC5. Navigare i corsi.** *Attore Primario: Utente*

1. L’utente corrente può usare il Sistema per navigare tra i vari corsi proposti dalla Società. Può visualizzare tutti i corsi e, a partire da ognuno, può visualizzare tutti i dettagli, descrizione, personal trainer e la stanza in cui si tiene il corso.

**Caso d’uso UC6. Iscrizione a un corso.** *Attore Primario: Utente*

1. L’utente fa il login (Caso d’uso UC1)
2. L’utente vuole iscriversi a un corso e seleziona l’operazione “Aggiungi iscrizione”.
3. Il Sistema mostra tutti i corsi a cui l’utente non si sia già iscritto e che non abbiano raggiunto il tetto massimo di iscritti.
4. L’utente seleziona il corso a cui vuole iscriversi.
5. Il Sistema aggiunge l’utente alla lista di utenti di quel corso e viceversa.
6. Il Sistema mostra all’utente la schermata di Area Personale.