

Tabelle

Videogioco:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- nome (STRING)
- trama (STRING)
- software_house (INT) → FOREIGN KEY
- data_rilascio (DATE)
- categoria (STRING)
- piattaforma (STRING)
- classificazione (STRING)

Software house:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- nome (STRING)
- città (STRING)
- nazione (STRING)
- partita_iva (INT)

Torneo:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- nome (STRING)
- città (STRING)
- anno (YEAR)

Videogiochi torneo:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- torneo (INT) → FOREIGN KEY
- videogioco (INT) → FOREIGN KEY

Giocatore:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- nome (STRING)

- cognome (STRING)
- nickname (STRING)
- città (STRING)
- torneo (INT) → FOREIGN KEY

Recensioni:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- giocatore (INT) → FOREIGN KEY
- videogioco (INT) → FOREIGN KEY
- titolo (STRING)
- testo (STRING)
- voto (INT)

Premi:

- id (INT) → PRIMARY KEY
- nome (STRING)
- videogioco (INT) → FOREIGN KEY
- media_voti (INT)

Relazioni

Uno a molti:

- **SOFTWARE HOUSE - VIDEOGIOCHI** (un videogioco è fatto da una software house, una software house fa più videogiochi)
- **TORNEO - GIOCATORI** (un giocatore partecipa ad un torneo, ad un torneo partecipano più giocatori)
- **VIDEOGIOCO - PREMI** (un premio viene assegnato a un videogioco, a un videogioco possono essere assegnati più premi)

Molti a molti:

- **VIDEOGIOCHI - TORNEI** (in un torneo sono presenti più giochi, un gioco può essere presente in più tornei)
- **RECENSIONI: VIDEOGIOCHI - GIOCATORI** (un gioco può essere recensito da più giocatori, un giocatore può recensire più giochi)