

EXPLODING KITTENS

★ Ingresar al servidor

```
Bienvenido a Exploding Kittens
Elija una de las siguientes opciones

1. Create new room
2. PORT: 9001
```

Al ingresar un jugador al servidor se le dará la opción de crear una nueva sala o ingresar a una ya existente.

Una vez el jugador haya creado o ingresado a una sala deberá de colocar su user

```
Bienvenido a Exploding Kittens Server
Ingrese la IP del host: localhost

Ingrese el puerto del Server: 9000
Bienvenido a Exploding Kittens
Elija una de las siguientes opciones

1. Create new room
1
Conectandose en el puerto: 9001
9001
Conected
Ingrese su username: Andrea
```

★ Menú del juego

El menú del juego tiene las siguientes opciones de las cuales se debe elegir una para poder realizar una acción

```
Tienes las siguientes opciones
1. Iniciar la partida
2. Enviar Mensaje
3. Realizar Jugada
4. Hacer un Favor
5. Ver estado del juego
6. Ver cartas que tengo
7. Ver lista de jugadores conectados
8. Instrucciones

Ingresa el numero de opcion >
```

1. Iniciar la partida

Esta opción hace un intento por iniciar la partida, pero esta únicamente empezará cuando el número de jugadores sea de 3 a 5. En caso no haya suficientes jugadores en la sala no se comenzará la partida, mandando un mensaje de alerta a todos los usuarios conectados. En caso si se cumpla con el mínimo de jugadores, entonces la partida iniciará. Comienza el jugador que se conecta de primero y en el orden que sigue en conexión

```
Ingresa el numero de opcion >
El juego ha sido iniciado

>

Es el turno del User: test_user

>
```

2. Enviar Mensaje

Esta opción permite a los usuarios mandarse mensajes entre sí, la cual solo necesita ser elegida y posteriormente se pide el mensaje que se desea mandar a la sala. Este mensaje se manda a todos los usuarios de la sala identificado con el nombre de usuario que se eligió

```
Ingresa el numero de opcion >
test_user > este es un mensaje de prueba en el chat publico
>
```

3. Realizar jugada

Esta opción permite a los usuarios hacer las posibles jugadas para poder dar transcurso al juego. Elegir esta opción presenta 2 nuevas opciones para el juego

```
Tienes las siguientes opciones

1. Iniciar la partida
2. Enviar Mensaje
3. Realizar Jugada
4. Hacer un Favor
5. Ver estado del juego
6. Ver cartas que tengo
7. Ver lista de jugadores conectados
8. Instrucciones

Ingresa el numero de opcion > 3

Elige una jugada:
1. Usar carta
2. Tomar carta
> |
```

- En caso de usar una carta

```
Tus cartas son:
0. [💣] - Carta DEFUSE
1. [🔄] - Carta SHUFFLE
2. [🍉] - Carta GATO SANDIA
3. [🍌] - Carta GATO PAPA
4. [❌] - Carta NO
5. [👤] - Carta GATO BARBA
6. [🍌] - Carta GATO PAPA
7. [🌮] - Carta GATO TACO
```

Después de esto se le pregunta al usuario una serie de opciones que puede incluir en caso necesite utilizarlas (tal es el caso de usar la carta FAVOR o una carta de tipo de GATO). Estas opciones son el usuario al que le queremos pedir o robar una carta; si se uso una carta de GATO luego se ingresa la opción de número de cartas iguales que se desean usar; y si se uso una carta de Gato se pide la posición de la carta a quitar si se usan 2 cartas de GATO, pero si se usan 3 cartas de GATO se solicita la opción de carta específica que se desea robar.

```
Si la carta es un favor o un gato elija el numero de Usuario a pedir la carta (si no lo es ingrese cualquier numero)
>
    1

Si la carta es un tipo de gato elija una de las siguientes opciones (si no lo es ingrese cualquier numero)
1. Usar 2 gatos iguales
2. Usar 3 gatos iguales
>
    1

Ingrese la posicion de la carta quitar (desde posicion 1 al numero de cartas del jugador): 1
```

- En caso de tomar una carta

Entonces el jugador tomará una carta del mazo de hasta arriba. Si no es bomba la carta pues indica el turno terminado y pasa al siguiente turno. En caso de que sea una bomba, si se tiene un gato desactivador se hace uso automático, reintegra la bomba al mazo y termina turno. Si no tiene desactivador entonces el jugador sale del juego, pero puede seguir chateando

```
Termino tu turno.
```

```
>
```

4. Hacer un favor

Aquí el usuario puede dar una carta a otro jugador que le haya pedido un FAVOR, en caso el jugador deba un FAVOR. Si hay un usuario que deba un FAVOR, los demás jugadores no podrán hacer jugadas, ni el del turno, debido a que debe esperar a que el jugador le una carta. Aquí se elige el número de carta a dar cuando se da la carta, el juego sigue su transcurso normal. Si alguien quiere usar esta opción y este jugador no debe un FAVOR, se muestra un mensaje que no se han pedido favores en la ronda.

```
Elija el numero de carta de su mazo a dar >  
>  
1  
  
Tienes las siguientes opciones  
  
1. Iniciar la partida  
2. Enviar Mensaje  
3. Realizar Jugada  
4. Hacer un Favor  
5. Ver estado del juego  
6. Ver cartas que tengo  
7. Ver lista de jugadores conectados  
  
No han pedido un favor en esta ronda.
```

5. Ver estado del juego

```
Estado del juego:
Cantidad de cartas del User diego: 8
Cantidad de cartas del User andrea: 8
Cantidad de cartas del User urbina: 8
Cantidad de cartas en el Mazo: 30

>

Ingresa el numero de opcion > |
```

6. Ver que cartas tengo

```
Tus cartas son:
0. [💣] - Carta DEFUSE
1. [🔄] - Carta SHUFFLE
2. [🍉] - Carta GATO SANDIA
3. [🍌] - Carta GATO PAPA
4. [❌] - Carta NO
5. [🐵] - Carta GATO BARBA
6. [🍌] - Carta GATO PAPA
7. [🌮] - Carta GATO TACO
```

7. Jugadores conectados

```
Ingresa el numero de opcion > 7

Tienes las siguientes opciones

1. Iniciar la partida
2. Enviar Mensaje
3. Realizar Jugada
4. Hacer un Favor
5. Ver estado del juego
6. Ver cartas que tengo
7. Ver lista de jugadores conectados
8. Instrucciones

Los jugadores son:
0. User: diego
1. User: andrea
2. User: urbina
```

8. Fin del juego

```
¡BOMBAAAAA! El usuario andrea ha sido eliminado.
```

Explicación de cartas

→ CARTA NO

Esta carta permite cancelar las acciones de ATTACK y SKIP usadas contra uno, si se usa y previamente no se usó ATTACK o SKIP, entonces no tiene efecto y pide que el usuario juegue su turno sin perder la carta.

→ CARTA ATTACK

Esta carta permite saltar el turno de quien la usa, ósea no tomar carta, y darle 2 turnos al siguiente jugador. No es acumulable los turnos si se lanzan en cadena.

→ CARTA SKIP

Esta carta permite saltarse el turno, ósea no tomar carta y pasar el turno al siguiente jugador.

→ CARTA FAVOR

Esta carta permite solicitar una carta a un usuario específico, y la carta es la que decida el jugador al que se le solicitó el favor.

→ CARTA SHUFFLE

Esta carta mezcla las cartas que están en el mazo.

→ CARTA SEE THE FUTURE

Esta carta le muestra al jugador las próximas 3 cartas que vienen en el mazo, y regresarlas en el mismo orden después de verlas.

→ CARTA DEFUSE

Esta carta permite desactivar la bomba si esta le sale a un jugador. Si se intenta usar la carta de manera independiente, se muestra un error de que esta carta no se puede jugar, y se devuelve al jugador.

→ CARTA TIPO GATO

Esta carta permite al jugador robar cartas de otro jugador a su elección si se tienen 2 o 3 iguales de un mismo tipo de gato. Si se tienen 2 iguales y se usan, estas salen de la mano del usuario y este escoge una carta de su elección con respecto a posición en el mazo sin saber cual es y la roba. Si se elige usar 3 cartas iguales entonces se roba una carta específica que pida el jugador que va a robar. En caso la tenga el adversario, se roba, y en caso no la tenga pues el jugador que quería robar pierde sus 3 cartas. Si se usa la carta y no se tienen 2 o 3 iguales muestra un mensaje de error y pide repetir el turno.