

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Software Avanzado

Documentación – Práctica 5

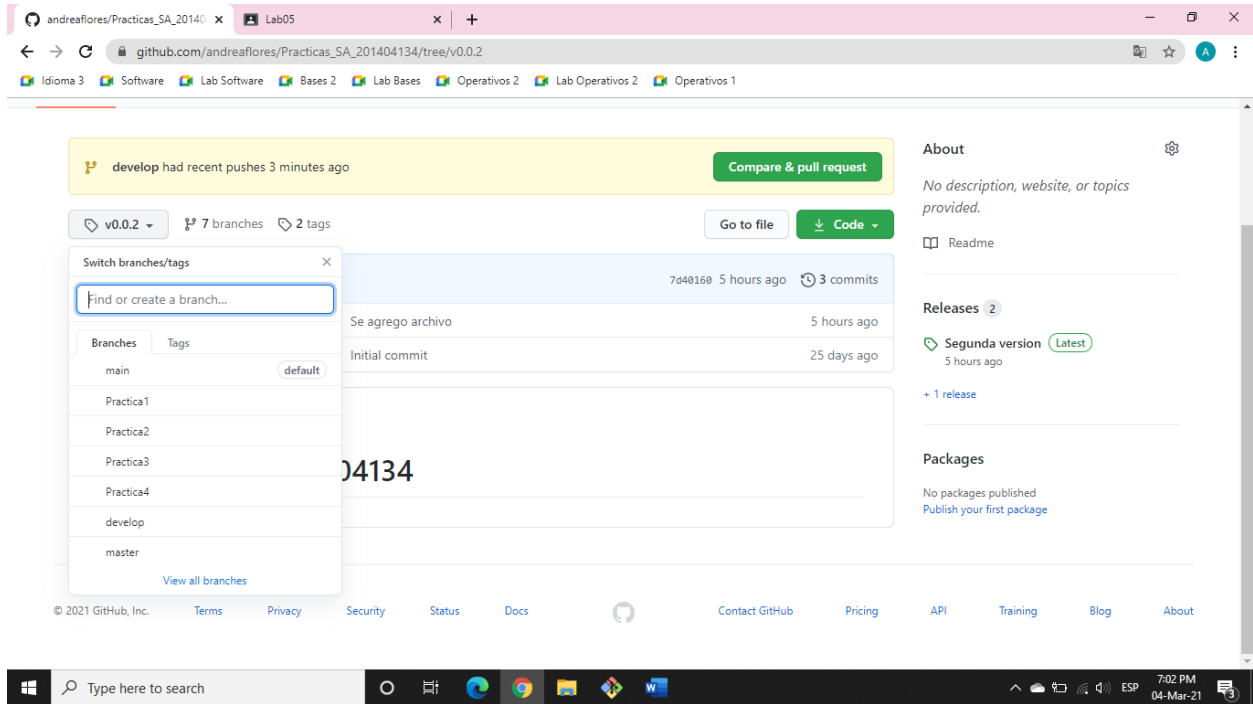
Andrea María López Flores

201404134

Guatemala, 04 de marzo de 2021

Ramas creadas

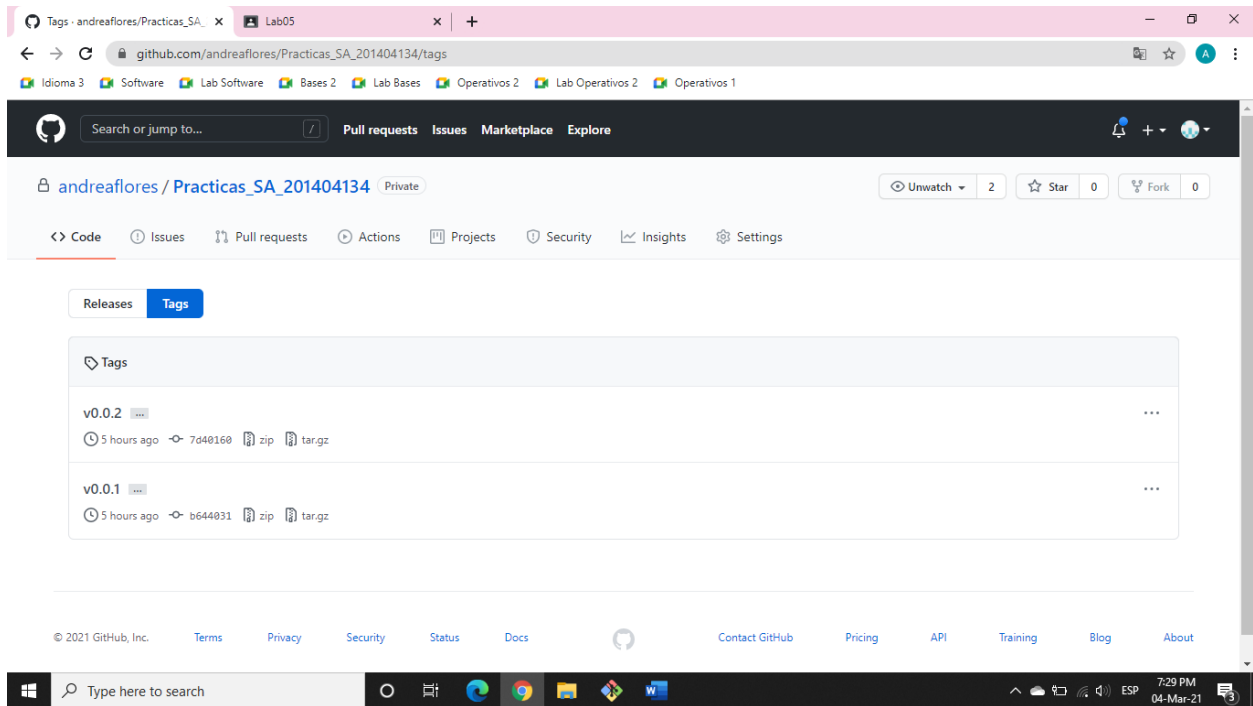
Se creó la rama Master y Develop



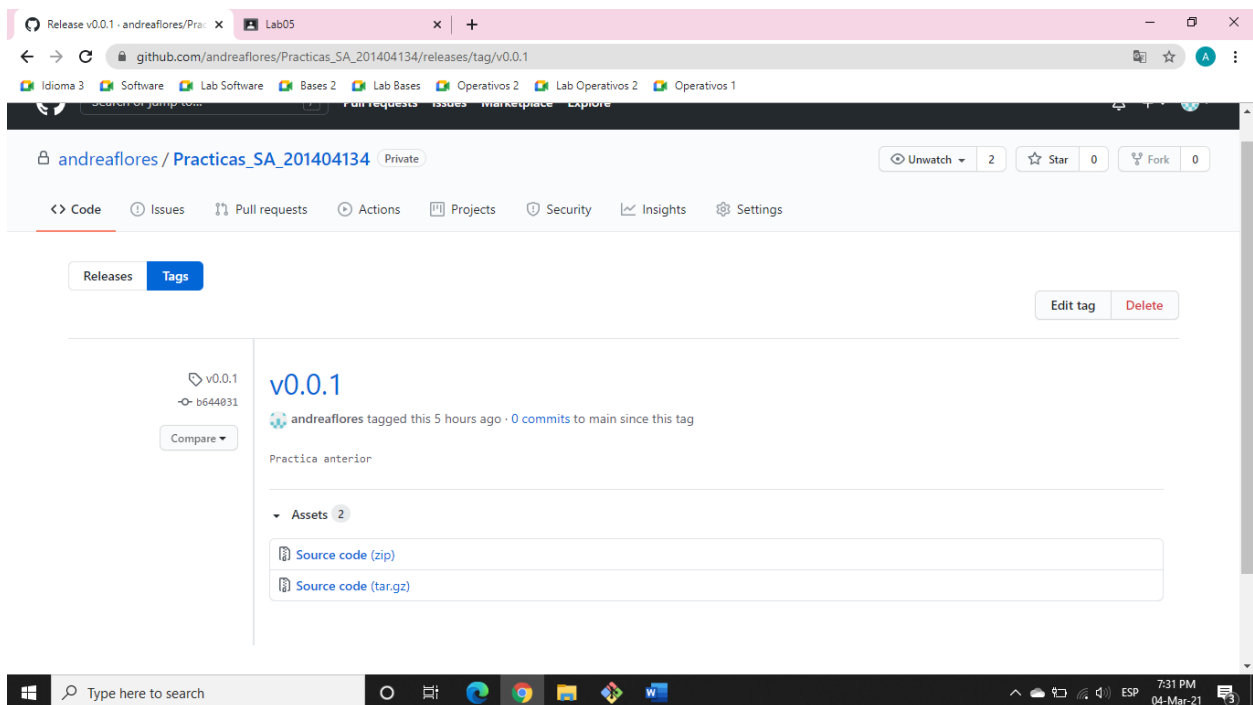
La rama develop tiene el código de la práctica 4.

Versiones Develop

La rama develop tiene dos versiones, la primera es el código de la práctica 4 y la versión dos contiene un archivo extra, esto para que se viera el cambio de las versiones.



Versión 1



Dentro de la información de la versión se encuentran los artefactos, en formato .zip y tar.gz

Versión 2

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab is 'Lab05' and the address bar shows 'github.com/andreaflares/Practicas_SA_201404134/releases/tag/v0.0.2'. The page displays the GitHub interface for the repository 'andreaflares / Practicas_SA_201404134'. The 'Releases' tab is selected, showing the 'Latest release' as 'v0.0.2' released '5 hours ago'. The release title is 'Segunda version'. Below the title, it says 'Se agrego archivo'. Under the 'Assets' section, there are two links: 'Source code (zip)' and 'Source code (tar.gz)'. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 7:30 PM on 04-Mar-21.

Dentro de la información de la versión se encuentran los artefactos, en formato .zip y tar.gz

Versiones Master

A la rama master se pasó el código a terminado como una entrega. Por eso se guardó como versión 1.0.0

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab is 'Lab05' and the address bar shows 'github.com/andreaflares/Practicas_SA_201404134/releases/tag/v1.0.0'. The page displays the GitHub interface for the repository 'andreaflares / Practicas_SA_201404134'. The 'Releases' tab is selected, showing the 'Latest release' as 'v1.0.0' released '6 hours ago'. The release title is 'Versión final'. Below the title, it says 'Versión final en master (v1.0.0)'. Under the 'Assets' section, there are two links: 'Source code (zip)' and 'Source code (tar.gz)'. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 8:19 PM on 04-Mar-21.

andreafllores/Practicas_SA_201404134 x Lab05 x Trabajar con ramas en Git: git br x +

github.com/andreafllores/Practicas_SA_201404134/tree/v1.0.0

Idioma 3 Software Lab Software Bases 2 Lab Bases Operativos 2 Lab Operativos 2 Operativos 1

andreafllores / Practicas_SA_201404134 Private

Unwatch 2 Star 0 Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights Settings

master had recent pushes 4 minutes ago Compare & pull request

v1.0.0 7 branches 3 tags Go to file Code

andreafllores Codigo completo 8fdd742 5 minutes ago 4 commits		
Practica3	Se agrego archivo	6 hours ago
DocumentacionVersiones.docx	Codigo completo	5 minutes ago
README.md	Initial commit	25 days ago
~\$cumentacionVersiones.docx	Codigo completo	5 minutes ago
~WRL1616.tmp	Codigo completo	5 minutes ago

README.md

Practicas SA 201404134

Type here to search

8:20 PM 04-Mar-21

Tags - andreafllores/Practicas_SA_201404134 x Lab05 x +

github.com/andreafllores/Practicas_SA_201404134/tags

Idioma 3 Software Lab Software Bases 2 Lab Bases Operativos 2 Lab Operativos 2 Operativos 1

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

andreafllores / Practicas_SA_201404134 Private

Unwatch 2 Star 0 Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights Settings

Releases Tags

Tags

v1.0.0	7 minutes ago 8fdd742 zip tar.gz Notes	...
v0.0.2	6 hours ago 7d40160 zip tar.gz	...
v0.0.1	6 hours ago b644031 zip tar.gz	...

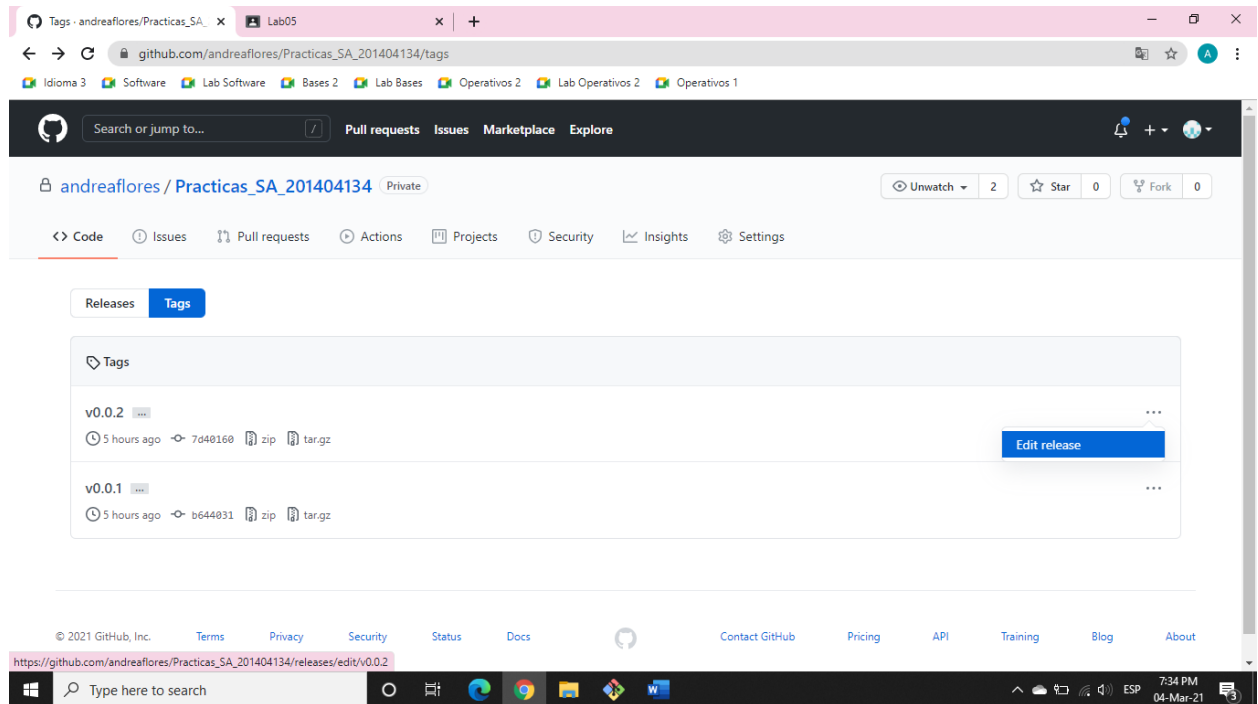
Type here to search

8:22 PM 04-Mar-21

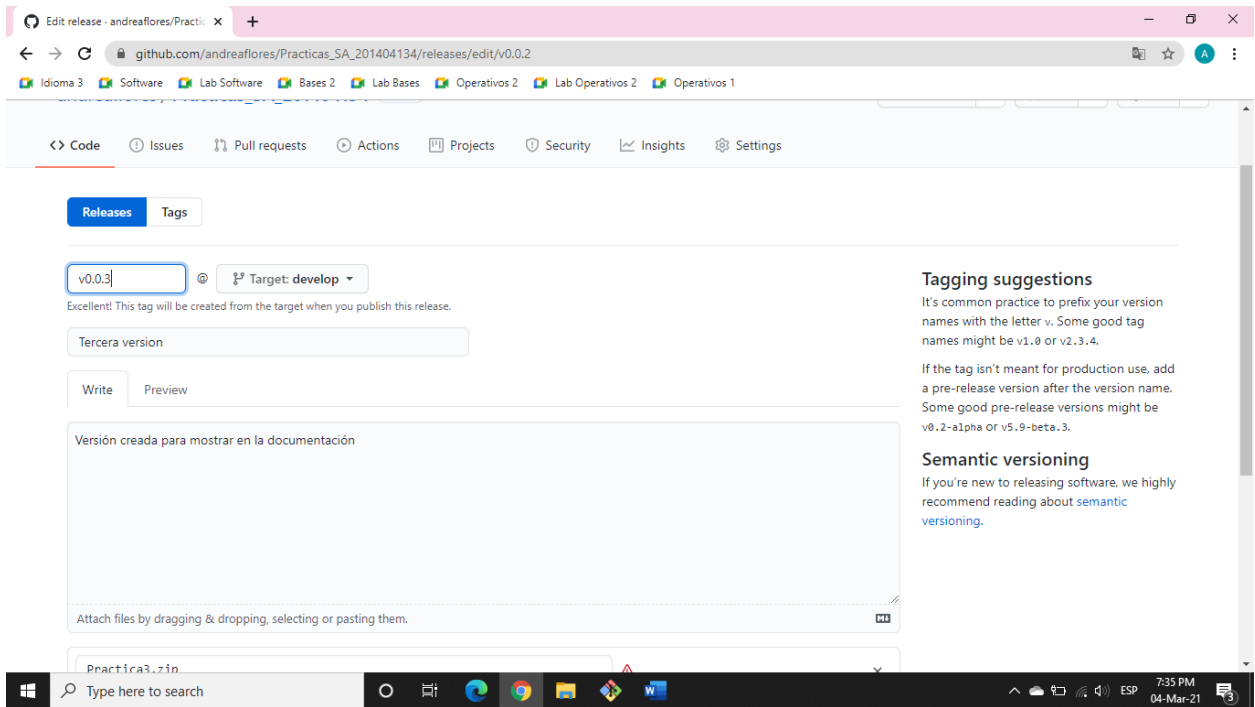
Construcción de artefacto

Github crea el artefacto automáticamente al crear un nuevo tag. Solo se deben seguir los siguientes pasos

1. Editar el último tag



2. Se coloca la versión que sigue, el nombre que se le quiere poner y una descripción si fuera necesario. Se debe indicar de que rama se desea crear el tag y el artefacto, en este caso **develop**



Después de seguir estos pasos el tag aparecerá y dentro estarán los artefactos.

3. Se muestra en el tag, los archivos que están dentro de él. En este caso una carpeta llamada Práctica3.

