Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Software avanzado

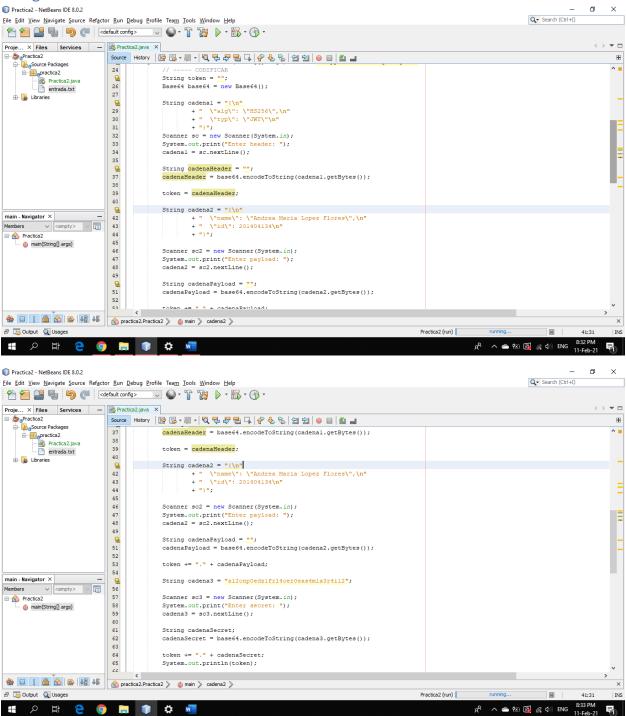
Práctica 2 – parte 1

Andrea María López Flores

201404134

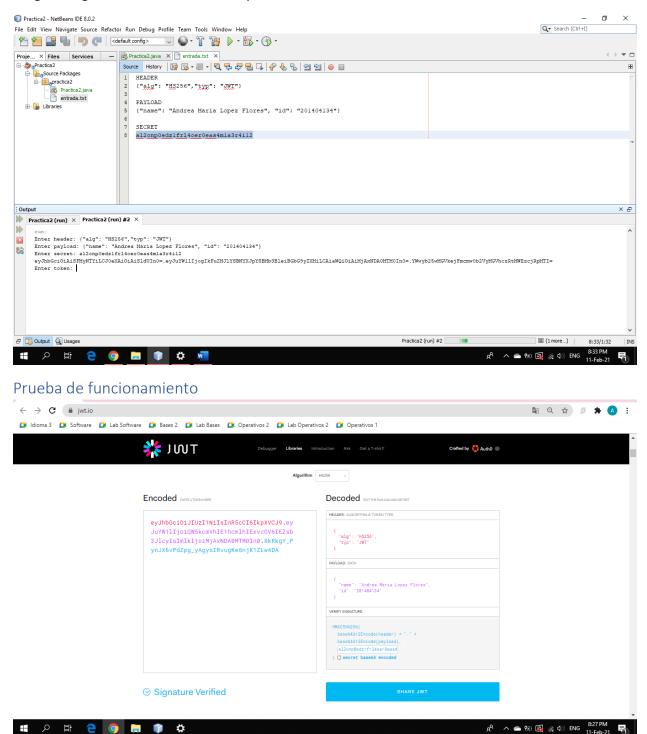
# Generación de token

# Código



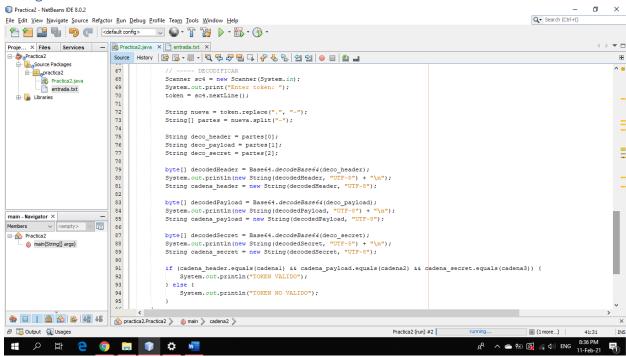
### Resultado en consola

Luego de ingresar toda la información que se solicita se mostrará el token



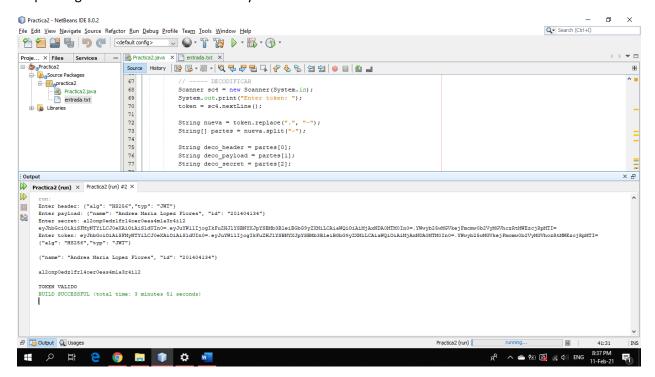
### Decodificación de token

# Código



### Resultado en consola

Se pide ingresar el token a decodificar y se muestra el resultado



De ingresar un token incorrecto o que el secret no coincida con el establecido, se mostrará el siguiente mensaje

