

# MyFitnessPal

ANDREA.FOSCHI13@STUDIO.UNIBO.IT

PROGRAMMAZIONE DI SISTEMI MOBILE

A.A. 2021/2022

#### Funzionalità

Obiettivo: tenere traccia del quantitativo giornaliero di calorie ingerite durante i pasti e bruciate durante gli allenamenti.

- Login dell'utente (Registrazione nel caso l'utente sia nuovo);
- Visualizzare l'andamento giornaliero delle calorie in maniera dettagliata;
- Visualizzare l'andamento mensile del peso;
- **Diario** dove poter modificare l'andamento giornaliero delle calorie, inserendole manualmente oppure tramite lettura di Barcode/QRcode utilizzando la fotocamera;
- Inserimento delle calorie bruciate dagli allenamenti;
- Lista della spesa per consultarla all'arrivo nel supermercato;
- Area personale dove è possibile modificare il proprio peso attuale e modificare la password.

## Tecnologie

- Java come linguaggio di programmazione;
- Material Design 3 per la strutturazione delle interfacce;
- Room per il salvataggio delle informazioni su un DB locale;
- SharedPreferences per il salvataggio delle informazioni di sessione (utente loggato);
- MPAndroidChart (link), libreria per la gestione dei grafici (in particolare PieChart e LineChart);
- **ZXing Android Embedded** (<u>link</u>), libreria che trasforma la fotocamera in un reader di QRcode/barcode.



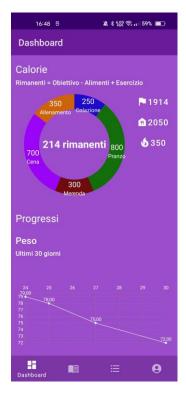
Homepage

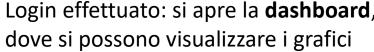


**Registrazione**: per la data di nascita si apre il calendario



Login







Login effettuato: si apre la dashboard, Dario: si possono modificare le calorie per ogni pasto e inserire un allenamento



Inserimento di un nuovo pasto: posso inserirlo manualmente o usare la camera



Apertura della fotocamera: QRcode/Barcode reader



**Lista della spesa:** si può modificare il titolo, aggiungere elementi, segnare quelli ottenuti e pulire la lista



**Profilo:** viene visualizzato lo username, si può modificare il peso, aggiornare la password o uscire



Inserimento del nuovo peso



Modifica della password



Logout