



Grupal 2

Integrantes:

Andrea Garcés

Giselle García

Eliseo Ureta

Introducción

En el vertiginoso mundo de la programación y el desarrollo de software, la adaptación y mejora continua son elementos esenciales para mantener sistemas eficientes y funcionales. En este contexto, el presente informe se adentra en un ejercicio que busca ampliar y optimizar componentes clave de un sistema existente, haciendo hincapié en la actualización de funcionalidades y la incorporación de nuevas capacidades.

En ejercicios previos, diversos componentes del caso de uso "Crear Usuario" fueron implementados exitosamente. Sin embargo, para llevar la funcionalidad a un nuevo nivel, se ha planteado el desafío de actualizar dichos componentes. El objetivo principal es permitir el registro de usuarios en una base de datos, pero con una nueva capa de complejidad: la capacidad de diferenciar entre clientes, administrativos y profesionales. Este requisito implica la modificación de los procesos de registro y la generación de una funcionalidad que permita recolectar y procesar los datos específicos de cada tipo de usuario.

Además, la mejora no se limita a la creación de usuarios, sino que se expande a los casos de uso de "Editar Cliente", "Editar Administrativo" y "Editar Profesional". Estos casos de uso, que se acceden desde el listado de usuarios, requerirán ahora de una funcionalidad adicional en los servlets correspondientes. La tarea es implementar un sistema que despliegue formularios apropiados según el tipo de usuario, permitiendo realizar ediciones y actualizaciones de manera intuitiva y coherente.

Dentro de este panorama de mejoras, también se encuentra el caso de uso "Contacto". En este escenario, no solo se busca la eficiencia, sino también una mejor experiencia para los usuarios. Se propone actualizar el servlet correspondiente a este caso, generando un formulario de contacto amigable y funcional. Una vez que los datos del formulario sean procesados, se incorporará un método que despliegue los detalles ingresados a través de la consola de Java, añadiendo así un nivel adicional de interacción y comunicación con los usuarios.

Como culminación de este ejercicio de mejora y actualización, se espera que el proyecto sea desplegado en un servidor. La evidencia de esta fase de implementación se presentará a través de un documento Word que contendrá al menos cuatro imágenes que validen la exitosa prueba del proyecto en un entorno local. Este documento no solo documentará el logro técnico, sino que también reconocerá el esfuerzo y colaboración del equipo de desarrollo detrás de estas mejoras significativas en el sistema.

Contenido

Fases

Crear la estructura del proyecto

Aquí se analizan los requerimientos del proyecto y se definen las tareas, en términos coloquiales se realizan los planos, para iniciar las tareas.

Ejecutar las tareas

Teniendo claro los requerimientos en esta fase se definen los roles para ejecutar las distintas tareas que el proyecto necesita, cada integrante se hace responsable de su labor y así contribuir en la ejecución de las tareas.

Pruebas

Luego de ejecutar las tareas y previo a la finalización del proyecto, se realizan las pruebas correspondientes a todas las fases, para mejorar procesos y reparar falencias. El equipo colabora en esta tarea invirtiendo roles cada integrante realiza una tarea que no realizó

Finalización

Fase en la cual se realiza la entrega del proyecto con su funcionalidad completa, cumpliendo con todos los requerimientos planteados en su fase inicial.

Descripción de tareas

Las tareas a realizar fueron trabajar a través de un modelo MVC en el cual se buscaba dividir las tareas realizadas dentro del proyecto, por lo que se generan los controladores para cada una de las vistas en donde este se encarga de “controlar” en cierto modo las acciones de cada una de las vistas, se genera un paquete de modelo en el cual se muestran las clases de modelos de cada una de las entidades y la implementación de los métodos además de generar un paquete en el cual se generan las interfaces de cada una de las entidades finalmente se genera “Jsp’s” para cada una de las vistas dentro del proyecto.

Análisis del proceso

El proceso realizado permite observar de cierta manera el orden de tareas entre el equipo de trabajo pudiendo de esta manera tener una mejor coordinación además de aclarar los roles de cada uno de los participantes en el proyecto. Además de permitir tener un orden de las tareas que se desarrollarán a lo largo del proyecto lo que mejora considerablemente el desarrollo de las actividades de manera eficiente pues se encuentran planificadas.

Dentro de lo que concierne el desarrollo de las actividades de cada uno de los participantes del proyecto teniendo en cuenta que cada uno tiene su rol dentro de este es de gran importancia que estos participen de manera que el proyecto se pueda desarrollar de una mejor manera.

El proceso posterior al desarrollo del proyecto es la realización de las pruebas lo que permite observar las fallas de la aplicación además de permitir analizar las problemáticas que pueda enfrentar, poniendo el caso de que existan problemas de funcionamiento o desarrollo mismo del código. El proceso final es de gran importancia pues esto permitió que se observarían las falencias que sucedieron a lo largo del proceso u percances con los cuales posteriormente poder hacer mejoras para el desarrollo del equipo en proyectos posteriores si existiera el caso además de entregar el proyecto de manera completa con todas las correcciones ya realizadas.

Almacenamiento

El proyecto es almacenado en un repositorio github para que puedan acceder al código fuente y analizarlo, así mostramos nuestra forma de trabajo y que tan eficiente es nuestra codificación, también contamos con una página web en la cual mostramos nuestros proyectos con un enlace a su repositorio. Con estas formas de almacenamiento lo que buscamos es mostrar nuestros productos y volvernos atractivos para el mercado, mejorando nuestra empleabilidad.

Ajustes Finales y Cierre del Entregable

En torno a los procesos y tareas que se ejecutaron a lo largo del proyecto se pueden observar fallas como lo es la coordinación entre equipo o el desconocimiento del propio lenguaje lo que ocasiona en cierto modo un retraso de las acciones que se vayan a realizar, además del error que pudieran ocasionar el desarrollo del código de la página web, son este tipo de fallas que se han podido encontrar.

Dentro de las soluciones efectivas fue el desarrollo de las actividades en conjunto y coordinación de estas entre el equipo de trabajo pudiendo con esto que el tiempo se utilice de manera eficiente debido a que el equipo de trabajo tiene mayor desconocimiento de los lenguajes de programación además de aumentar el apoyo entre los compañeros pudiendo de esta manera complementarlos y potenciar de mejor manera el trabajo en equipo.