

## [Sessione 6] Allocazione dinamica della memoria

### [s6.1] Stack dinamico

*nome del file sorgente logicalstack.asm*

Si implementi una struttura dati di tipo stack (LIFO) che permetta di salvare in memoria dinamicamente strutture del tipo:

```
struct{
    int x;
    int y;
    int angle;
    *next;
}
```

Si implementino in particolare le funzioni:

- `push(x,y,angle)` che inserisca un elemento nello stack
- `pop()` che rimuova un elemento dallo stack e lo restituisca all'utente (si restituisca 0 nel caso di stack vuoto)
- `print()` che stampi l'intero contenuto dello stack

**Suggerimento:** si utilizzi la syscall `sbrk` per l'allocazione dinamica della memoria.