

Strutture Dati

In [informatica](#), una **struttura dati** è un'entità usata per organizzare un insieme di [dati](#) all'interno della [memoria](#) del [computer](#), ed eventualmente per memorizzarli in una [memoria di massa](#).

prescinde dal contenuto.

Organizzare un insieme di dati.

Array/Vettori: strutture dati statiche, hanno un valore di elementi finito.

Strutture dati statiche: numero fisso di elementi (finito).

“Dim Lista[100] as Integer”

Strutture dati dinamiche: numero variabile di elementi

“Lista = [1,2,3,'pippo’]”

Albero: Struttura dati che categorizza come uno schema

Grafo: Struttura dati che non ha un ordine gerarchico, tutti possono essere collegati con tutti

Pila: Fifo: First In First Out