

# Pruebas de conocimiento cero

Andrea González

Luis Mayo

Carlos Acosta

10 de junio de 2017

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Sistemas de Demostración Interactivos</b>	<b>2</b>
<b>3. Aplicaciones</b>	<b>2</b>
<b>4. Instancia</b>	<b>2</b>
4.1. Análisis . . . . .	2
<b>5. Conclusiones</b>	<b>2</b>

# 1. Introducción

# 2. Sistemas de Demostración Interactivos

La clase de complejidad  $IP$  [1]

# 3. Aplicaciones

# 4. Instancia

## 4.1. Análisis

# 5. Conclusiones

Referencias simples

## Referencias

- [1] Arora, S., Barak, B. *Computational complexity: a Modern Approach*. Beijing: World Publishing Corporation. 2012.
- [2] Goldwasser, S., Micali, S., Rackoff, C. *The knowledge complexity of interactive proof-systems*. Proceedings of the seventeenth annual ACM symposium on Theory of computing - STOC 85. doi:10.1145/22145.22178. 1985.
- [3] Quisquater, Jean-Jacques; Guillou, Louis C.; Berson, Thomas A. *How to Explain Zero-Knowledge Protocols to Your Children*. Advances in Cryptology - CRYPTO '89: Proceedings 435: 628-631. 1990.