Universidad Rafael Landívar Introducción a la Programación (Práctica) Ing. Daniel Mejia Andrea Gabriela Iboy Casados

Carné: 1076623

Tarea 9 – Posiciones mágicas

Castor 1:

- A: 1 (orejas largas)
- B: 2 (dientes largos)
- C: 4 (nariz blanca)

Castor 2:

- A: 1 (orejas largas)
- D: AGUA
- E: 5 (Ojos blancos)

Castor 3:

- C: 4 (nariz blanca)
- D: AGUA
- F: 3 (bigotes rizados)

El agua se encuentra en el D, porque en el segundo y tercer castor solo se identificaron dos cambios con las pociones del mago Marcos.

R// El vaso que contiene agua pura es el "D"

Desafío 9 – Nuevas claves

¿Cuáles de las siguientes contraseñas no serán aceptadas siguiendo las reglas determinadas por el esquema anterior?

Las contraseñas no aceptadas es la 2 y 4. La dos porque que termina con dos letras minúsculas y en ella solo tiene que utilizar exactamente una letra o un dígito. La clave 4, porque se termina con letras mayúsculas y solo se mantiene dando vueltas en un mismo lugar y no llega hacer aceptada.