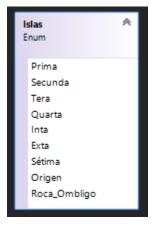
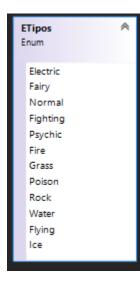
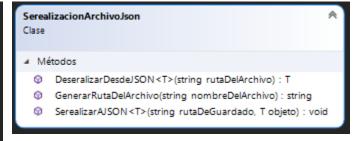
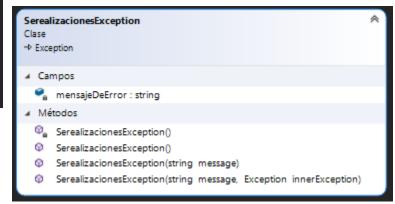
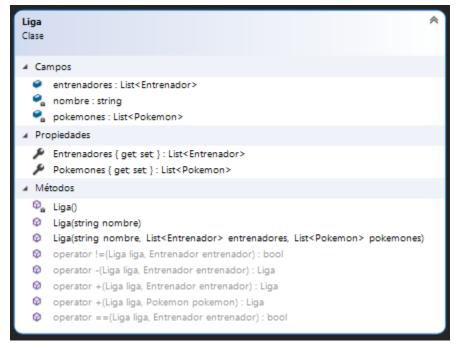
ANDREA BRICEÑO - TP3 C2











```
Entrenador
Clase

▲ Campos

  🔩 apellido : string
  campeon: bool
  antidad DePokebolas : int
  🗣 dni:int
  🔩 edad : int
  🔩 isla : Islas
  🔩 nombre : string
  🗣 pokemones : List<Pokemon>
Apellido { get, set, } : string
 Campeon { get, set, }: bool
  Cantidad DePokebolas { get; set; } : int
  Dni { get, set, }: int
  Edad { get, set, }: int
  Isla { get; set; }: Islas
  Nombre { get; set; } : string
  NombreCompleto { get; } : string
  Pokemones { get, set, } : List < Pokemon >

■ Métodos
  AgregarPokemon(Pokemon pokemon): bool
 a Entrenador()
 © Entrenador(int dni, string nombre, string apellido, int edad, int cantidadDePokebolas, bool campeon, Islas isla, List<Pokemon> pokemones)
 യൂ MostrarDatos() : string
 operator !=(Entrenador e1, Entrenador e2) : bool
 operator -(Entrenador entrenador, Pokemon pokemon): Entrenador
 operator +(Entrenador entrenador, Pokemon pokemon): Entrenador
 operator ==(Entrenador e1, Entrenador e2): bool
```



Clase Pokemon

Constructor

nicializa cada atributo de la clase pasada por parámetro.

Propiedades

Se crean propiedades de lectura y escritura de cada atributo

Metodos

MostrarDatos

será privado y retorna un string con los datos del pokemon

Sobrecarga ==

un pokemon será igual a otro si tienen el mismo id.

Sobrecarga !=

un pokemon será distinto a otro si no tienen el mismo id.

ToString

retorna mostrarDatos

Clase Entrenador

Constructor

Propiedades

Se crean propiedades de lectura y escritura de cada atributo

Metodos

MostrarDatos

será privado y retorna un string con los datos del entrenador

Sobrecarga ==

un entrenador será igual a otro si tienen el mismo dni y nombre

Sobrecarga !=

un entrenador será distinto a otro si no tienen el mismo dni y nombre

Sobrecarga +

agrega un pokemon a la lista de pokemones del entrenado, valida que no sea un pokemon repetido

Sobrecarga -

Elimina un pokemon de la lista de pokemones del entrenado

ToString

retorna mostrarDatos