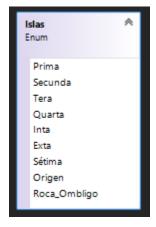
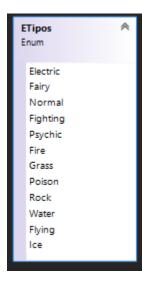
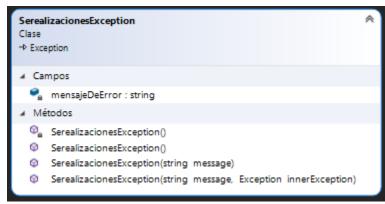
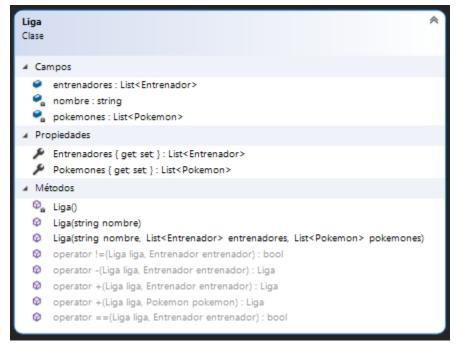
ANDREA BRICEÑO - TP3 C2











```
Pokemon
Clase

■ Campos

 🐾 ataque : int
 🗣 defensa : int
 especie : string
 🖺 hp:int
 🗣 id:int
 nombreDeAtaque : string
 🔩 tipo : ETipos
 🔍 velocidad : int

    Propiedades

 Ataque { get; set; }: int
 Defensa { get; set; }: int
 Especie { get; set; } : string
 Hp { get, set, }: int
 Id { get, set, } : int
 NombreDeAtaque { get; set; } : string
 Tipo { get, set, }: ETipos
 Velocidad { get, set; }: int
🗣 MostrarDatos() : string
 operator !=(Pokemon p1, Pokemon p2) : bool
 operator ==(Pokemon p1, Pokemon p2): bool
 O Pokemon(int id, string especie, ETipos tipo, int hp, int ataque, int defensa, int velocidad, string nombreDeAtaque)
```

