Fakultet tehničkih nauka
Inženjerstvo informacionih sistema

# Projektovanje skladišta podataka

- Projekat ATP World Tour tennis -

# Sadržaj:

1. Zadatak i ciljevi projekta	3
2. Opis postupaka projektovanja DW sistema	3
3. Specifikacija zahteva korisnika	4
4. Specifikacija modela	4
a. Specifikacija izvora podataka, OLTP šema	4
b. Specifikacija ciljanog DataWarehous sistema	5
5. Opis ETL procesa	7
6. Prikaz izveštaja kao odgovora na pitanja	48
7.Zaključak	58

## Zadatak i ciljevi projekta

Projekat ima za zadatak da kreira skladište podataka i time omogući olakšano pohranjivanje podataka.

Set podataka koji sam odabrala za temu obezbeđuje jako veliki broj podataka iz više različitih izvora stoga je pravljenje odgovarajućeg skladišta podataka ključno za poslovanje i dalji razvoj ove oblasti. Rezultati mogu daleko doprineti jednostavnijem kreiranju potrebnih izveštaja i vršenju analiza.

Jedan od vodećih razloga za opredeljenje da navedena tema bude iz sportske oblasti jeste to što u slobodno vreme pratim sport i analiziram rezultate, kao i velika mogućnosti postavljanja raznih upita.

## 2. Opis postupaka projektovanja DW sistema

Originalni podaci su dobijeni putem interneta i deo su javnog seta podataka kome svi imaju pristup. Jedan od prvih zadataka bio je razumevanje podataka i prečišćavanje istih, zatim kreiranje DDL naredbi kojima se kreiraju tabele dimenzija za svaki tip entiteta iz realnog sistema. Jedan od težih zadataka jeste definisanje OLTP šeme na osnovu koje sam dalje kreirala sve tabele i njihove međusobne zavisnosti. Potrebno je bilo odlučiti se koji su to atributi od veće važnosti i na smisleni način ih ubacivati u tabele.

Aktivnosti koje trebaju biti sprovedene za kompletno projektovanje DW sistema:

- 1. Analiza i specifikacija korisničkih zahteva
- 2. Projektovanje šeme DW BP
- 3. Projektovanje arhitekture DW sistema
- 4. Projektovanje ETL softverske podrške
- 5. Projektovanje softverske podrške za izveštavanje i analizu podataka

# 3. Specifikacija zahteva korisnika

Sledi spisak pitanja koji predstavlja listu korisničkih zahteva na koje je, nakon detaljne analize ulaznih podataka, odgovoreno kroz izveštaje:

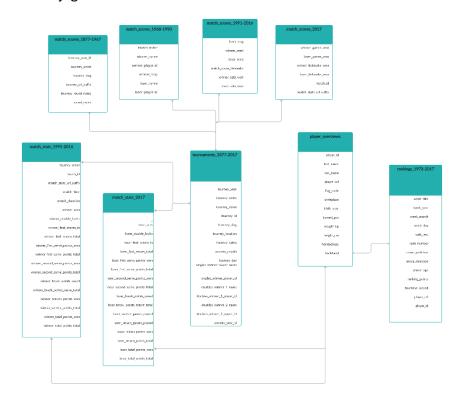
- Procenat mečeva koji su trajali duže od 3,5H
- Pregled statistike tri najbolje odigrana meča novaka djokovica
- Procenat od ukupnog broja igrača onih koji su backhand: Two-Handed i handedness: Left
- Svi igrači sa imenom Ricardo kako su rangirani na ATP listi
- Grupisanje na nivou lokacije turnira (Pariz, Barselona, Miami) i ispisivanje u okviru grupe uslova turnira (prebrojavanje posebno uslova?) i pobednika
- Poređenje broja igrača koji igraju za svaku od drzava i broj igraca koji se od njih smatraju profesionalcima

## 4. Specifikacija modela

a. Specifikacija izvora podataka, OLTP šema

Izvor podataka je relaciona baza podatka koju čini 9 tabela, pritom se neke od tabela ponavljaju samo sa razlikom o kom vremenskom intervalu se radi. Neki podaci vremenski obuhvaju period od čak 140 godina.

#### Prikaz sistema kroz dijagram klasa:



#### Opis poslovnih procesa

Osvajanje seta – igrač osvaja poene koji će predstavljati jedan osvojen set za igrači koji ih prvi skupi Prolazak u naredni krug – proces u kojem igrač stiče pobedom pravo odlaska u sledeću rundu turnira Igranje petog seta – ukoliko je predviđeno da igrač mora osvojiti tri seta za pobedu, može doći pri rezultatu 2:2 do igranja petog seta

Skok na ATP listi – podrazumeva da se igrač plasirao do finala na turniru i time stekao bodove Kraj meča - nakon što je odigran i poslednji poen, znamo pobednika i meč se završava

## b. Specifikacija ciljanog DataWarehous sistema

• Specifikacija zahtevanih dimenzija

Uočavamo da je za projektovanje jednog DW sistema neophodno napraviti izmene izvorne šeme kako bi se odgovori na piTanja lakše i brže dobijali. Stoga je neophodno napraviti jednu glavnu tabelu, tabelu činjenica, za ovaj sistem to je tabela MATCH. Ova tabela kao svoje dimenzije ima sledeće TORNAMENT, ROUND, PLAYER, TIME I DATE.

Dimenzija PLAYER takodje uzima podatke iz BIRTHPLACE I RANK dimenzija, pored toga ima podatke poput imena, prezimena, datuma rođenja i ostalih osnovnih ličnih informacija.

ROUND dimenzija ima samo naziv runde i numerički prikaz iste.

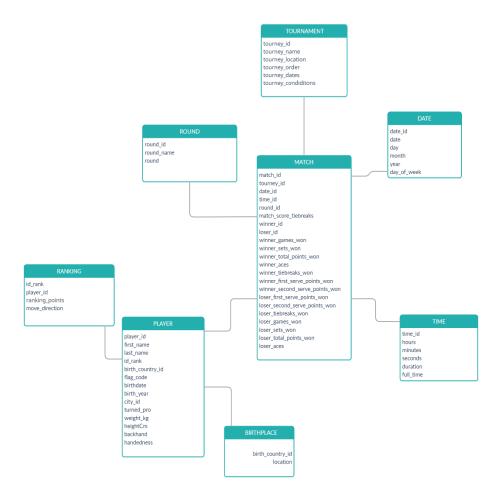
TIME dimenzija ima podatak o trajanju meča, može se posmatarti na različitim nivoima granulacije, sati, minuti...

DATE sadži podatke o datumu meča i takođe može da se posmatra na različitim nivoima – kvartal, mesec, dan u nedelji, godina...

• Specifikacija zahtevanih mera

Nisu postojali nikakvi zahtevi za posebnim merama, stoga nisu ni implementirane. Svakako usled budućih zahteva se struktura skladišta može izmeniti i dodati se neke potrebne mere.

Prikaz šeme skladišta:



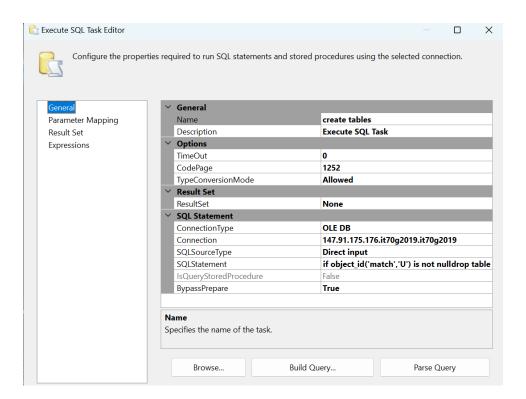
## 5. Opis ETL procesa

U ovom poglavlju biće opisan ETL proces kao i alati korišćeni kako bi se kreirao. Jedan od osnovnih alata je dodatak za Microsoft Office Visual Studio pod nazivom SSDT (SQL Server Data Tools), kao i sam SQL Server i SSMS (SQL Server Management Studio).

ETL proces je započet korišćenjem ručno pravljenog DDL-a za novu bazu (upit za kreiranje nekih od tabela):

```
drop table match
if object_id('player','U') is not null
drop table player
if object_id('birthPlace','U') is not null
drop table birthPlace
if object_id('time','U') is not null
drop table time
if object_id('tournament','U') is not null
drop table tournament
if object id('round','U') is not null
 drop table round
∃if object_id('ranking','U') is not null
drop table ranking
dcreate table round(
    round_id int not null primary key identity,
    roundName varchar(100) not null,
    round int not null
create table tournament(
    id int not null primary key identity,
    tourney_id nvarchar(20),
    tourneyName varchar(100) not null,
    tourneyLocation varchar(100) not null,
     tourneyOrder numeric(3) not null,
     tourneyDates varchar(100) not null,
     tourneyConditions varchar(50) not null
```

Zatim, koristeći opciju Execute SQL Task, dodat je konekcioni string kao i već pripremljene DDL naredbe. Na narednim slikama je prikazan proces kreiranja konekcije na već postojeću studentsku bazu.



Konekcija je kreirana.



Nakon uspešnog izvršavanja DDL naredbi, ETL proces se nastavlja korišćenjem Data Flow Task-a sa ciljem da se popune novokreirane tabele podacima.

#### Kreiranje i unos podataka u dateDimension

Za kreiranje date dimenzije korišćen je script sa interneta i unutar njega je napisan početni i krajnji datum koji se pojavljuju u setu podataka.

Slede slike koje prikazuju deo navedenog scripta:

```
□IF object id ('dateDimension','U') is not null
 DROP TABLE dateDimension;
 GO
□ CREATE TABLE dateDimension
         [DateKey] INT primary key,
          [Date] DATETIME,
          [FullDate] CHAR(10), -- Date in dd-MM-yyyy format
          [DayOfMonth] VARCHAR(2), -- Field will hold day number of Month
          [DayName] VARCHAR(9), -- Contains name of the day, Sunday, Monday
          [DayOfWeek] CHAR(1),-- First Day Sunday=1 and Saturday=7
          [DayOfWeekInMonth] VARCHAR(2), --1st Monday or 2nd Monday in Month
          [DayOfWeekInYear] VARCHAR(2),
          [DayOfQuarter] VARCHAR(3),
          [DayOfYear] VARCHAR(3),
          [WeekOfMonth] VARCHAR(1), -- Week Number of Month
          [WeekOfQuarter] VARCHAR(2), --Week Number of the Quarter
          [WeekOfYear] VARCHAR(2),--Week Number of the Year
          [Month] VARCHAR(2), -- Number of the Month 1 to 12
          [MonthName] VARCHAR(9),--January, February etc
          [MonthOfQuarter] VARCHAR(2),-- Month Number belongs to Quarter
          [Ouarter] CHAR(1).
          [QuarterName] VARCHAR(9), -- First, Second..
          [Year] CHAR(4), -- Year value of Date stored in Row
          [YearName] CHAR(7), --CY 2012,CY 2013
          [MonthYear] CHAR(10), --Jan-2013,Feb-2013
          [MMYYYY] CHAR(6),
          [FirstDayOfMonth] DATE,
```

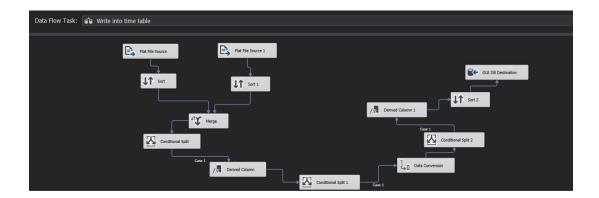
U ovom delu su navedeni početni i krajnji datum:

Rezultat upisa u tabelu izgleda ovako:

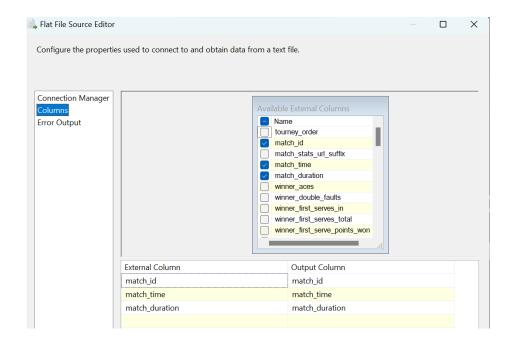


#### Unos podataka u tabelu time

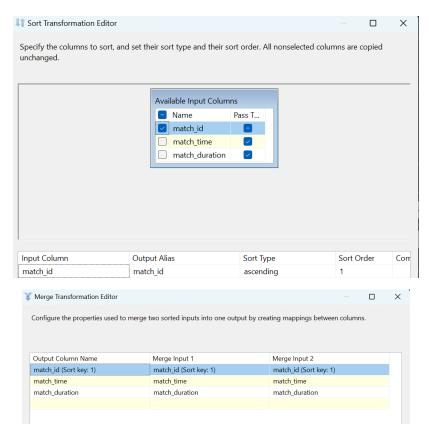
Prikaz Data Flow Task-a za time dimenziju:



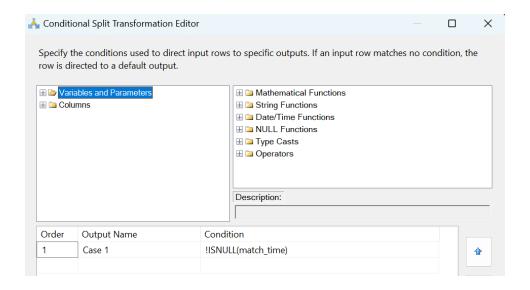
Prvo su izabrana dva izvora podataka koja su u stvari tabele sa istim kolonama ali su u pitanju razlicite godine. Iz oba izvora su izabrane iste kolone koje su prikazane na narednoj slici.

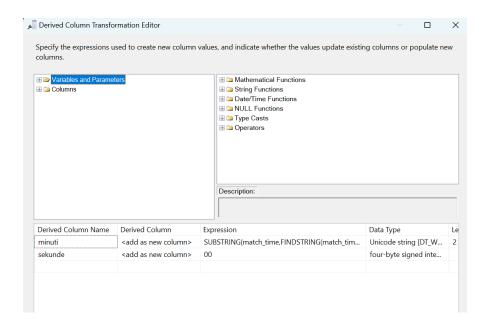


Zatim oba izvora sortiram po istoj koloni kako bih bez problema mogla da uradim spajanje odnosno merge ove dve tabele.

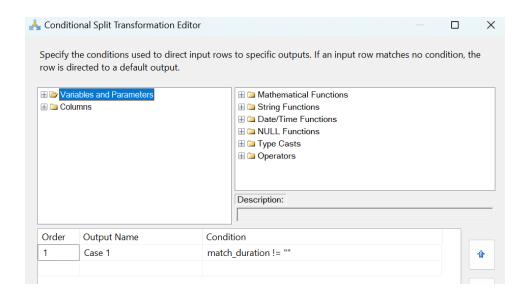


Nakon što su podaci spojeni, odrađen je coniditional split kako bismo izuzeli null vrednosti. Potom je preko derived column-a izvučena vrednost za minute i sekunde.

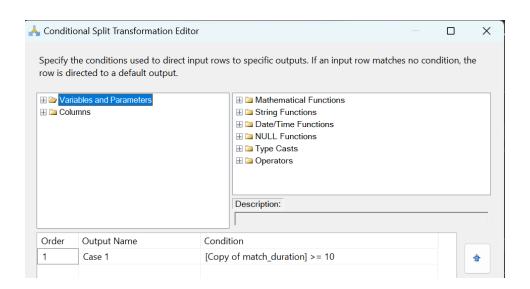




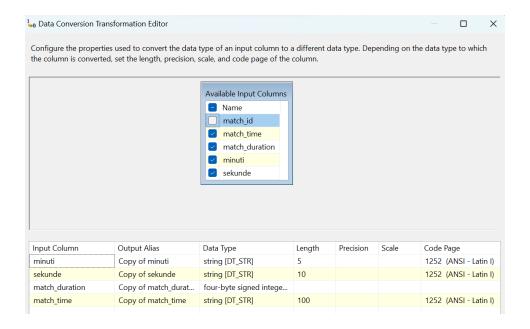
Zatim je odrađen ponovo conditional split kako bih iz druge kolone odbacila null vrednosti:



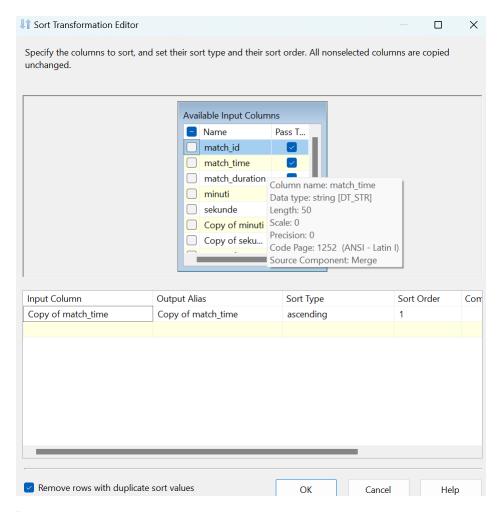
Odlučila sam se da izbacim i vrednosti da je meč trajao kraće od 10 minuta:



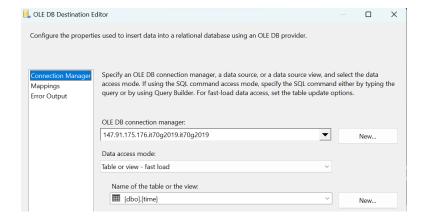
Potom se vrši konverzija podataka u željeni tip:

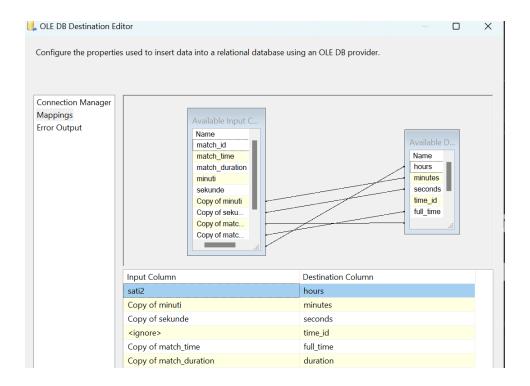


Podaci se sortiraju i izbacuju se duplikati vrednosti:

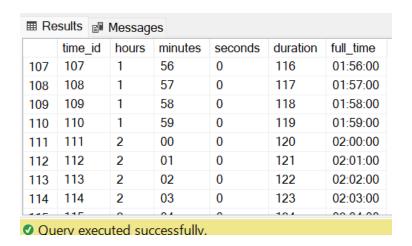


Odabrana je željena destinacija odnosno kreirana tabela u bazi i potom su namapirane sve kolone.

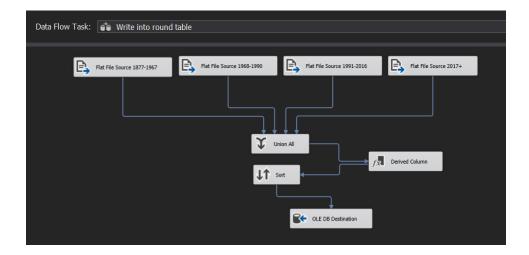




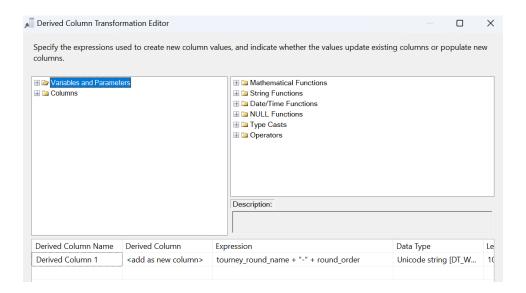
Prikaz tabele time nakon pokretanja Data Flow Task-a:

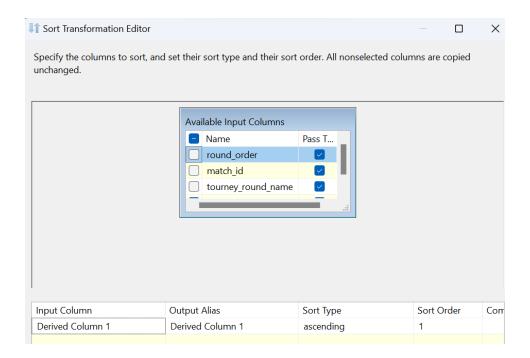


Naredna tabela je round. Kao i u prethodnom primeru koristi se Flat File Source kako bi se izvukli podaci iz CSV fajla. U ovom slučaju imamo 4 izvorne tabele sa istim podacima ali za različite vremenske intervale, te ih spajam pomoću Union All funkcije.

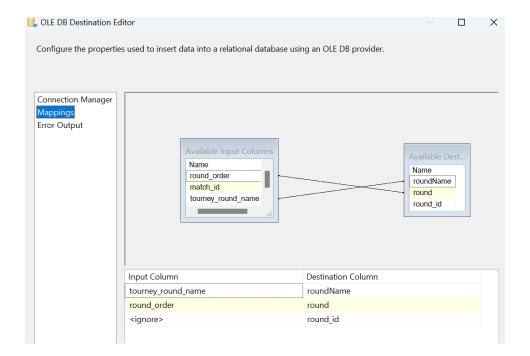


Potom se preko Derived Column spajaju vrednosti iz dve kolone – naziv I redni broj runde, kako bi se potom na osnovu novodobijene kolone sortirala tabela i izbacile se duple vrednosti.



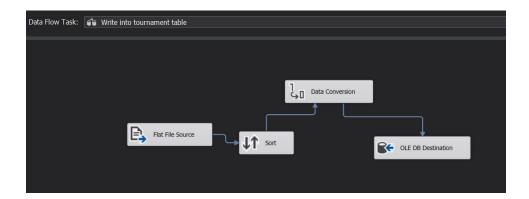


Na samom kraju, nakon što je izabrana tabela u bazi za destinaciju, vrši se mapiranje kolona.

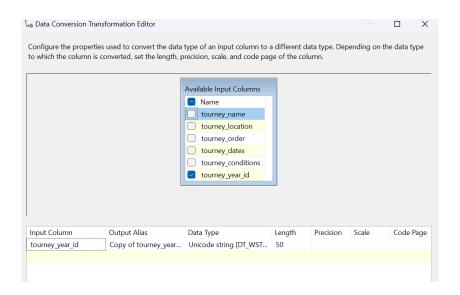


#### Unos podataka u tabelu tournament

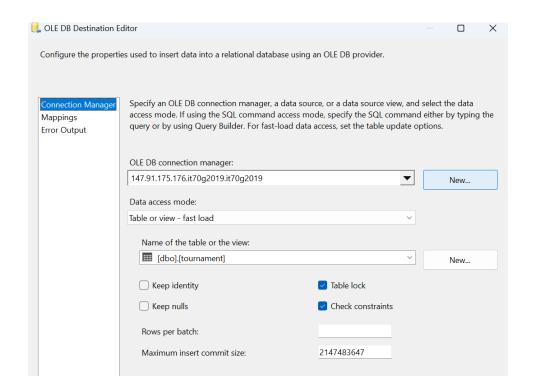
Kao i u prethodnim tabelama, prvo se preko Flat File Source odredio izvor podataka.



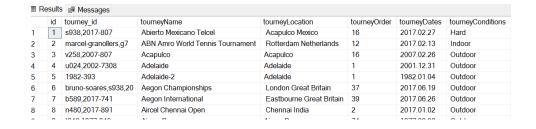
Prikupljeni podaci su sortirani kako bi se izgubile duple vrednosti I potom je u Data Conversion dodeljen trazeni tip podatka kako bi sve bilo spremno za unos podataka u OLE DB Destination.



Izabrana je odgovarajuća tabela za destinaciju nakon čega su kolone mapirane i unos je izvršen.

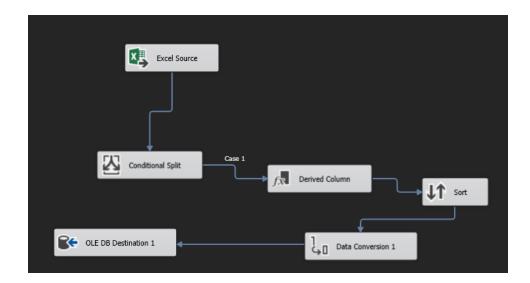


Prikaz tabele tournament nakon pokretanja Data Flow Task-a:

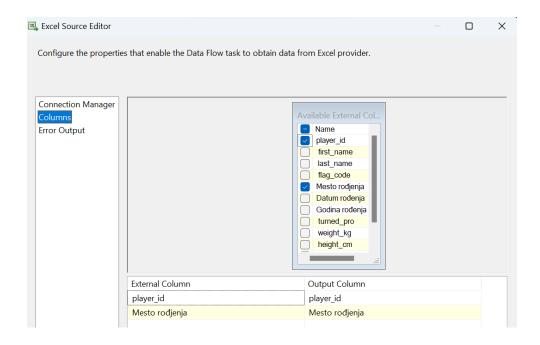


#### Unos podataka u tabelu birthPlace

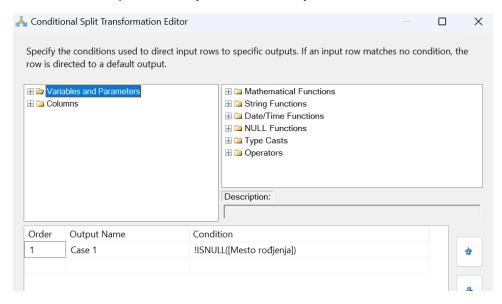
Za tabelu birthPlace korišćen je Excel Source.



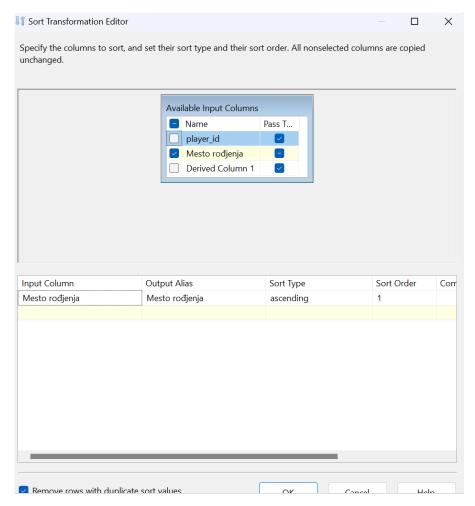
Kao i u prethodnim tabelama, na samom početku odabrane su kolone iz izvorne tabele koje su nam potrebne.



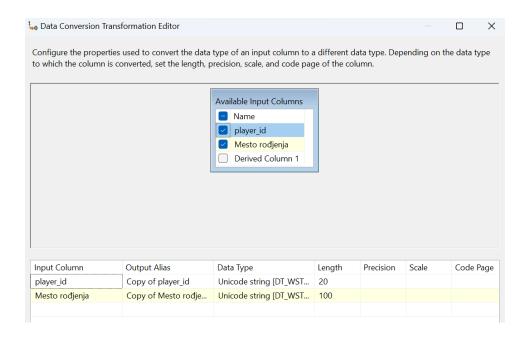
Potom, pomoću Conditional Split-a odbacujemo vrednosti koje su null.



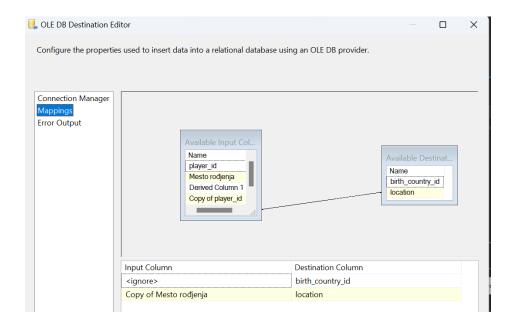
Podaci su sortirani i odbačene su duple vrednosti.



Pomoću Data Conversion su promenjeni tipovi podataka na odgovarajuće poput navedenih u tabeli destinacije.



Sledi prikaz mapiranja kolona pred upis u destinaciju. ID polje je ignorisano jer se samo generiše kroz tabelu.

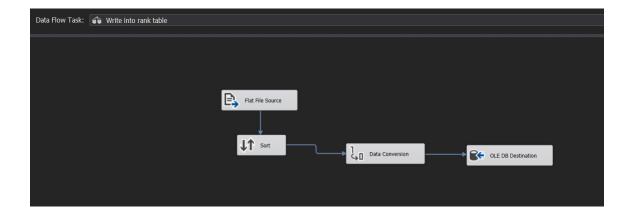


Prikaz tabele birthPlace nakon pokretanja Data Flow Task-a:

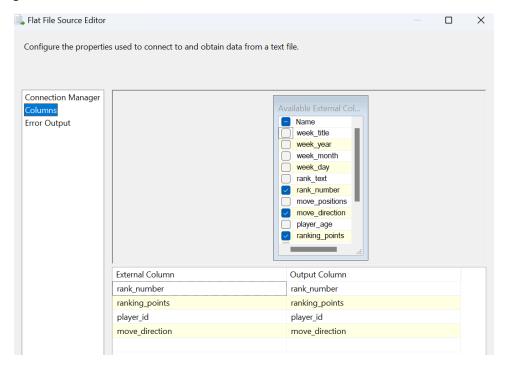
■ Results							
	birth_country_id	location					
59	59	Lancashire					
60	60	Larnaca					
61	61	Levin					
62	62	Linz					
63	63	London					
64	64	Los Angeles					
65	65	Lyon					
66	66	Madrid					

## Unos podataka u tabelu ranking

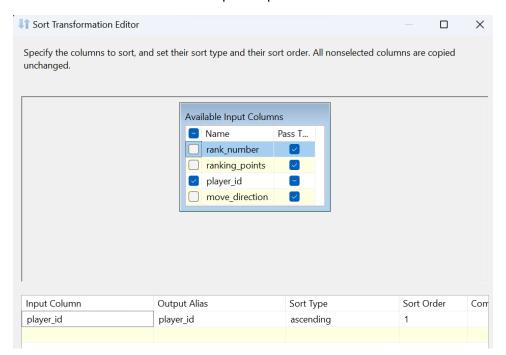
Prikaz Data Flow Task-a za ranking tabelu:



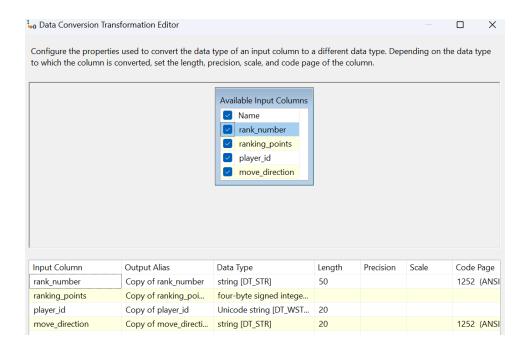
#### Iz odabranog Flat File izvora biram sledeće kolone:



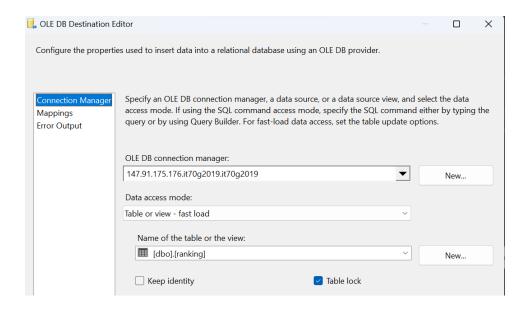
#### Odabrane kolone sortiram kako bih izbrisala duplirane podatke.



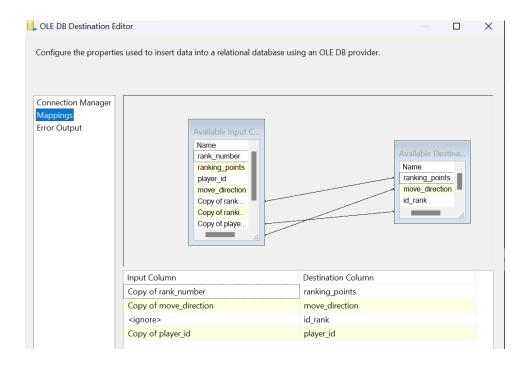
Zatim, preko Data Conversion-a sve izabrane kolone transformišem u željene tipove podataka.



Nakon toga preko OLE DB Destination-a biram tabelu iz baze koja će biti destinacija.



Na samom kraju odrađeno je mapiranje kolona tako da svaki podatak ode na ispravno mesto u destinacionoj tabeli.

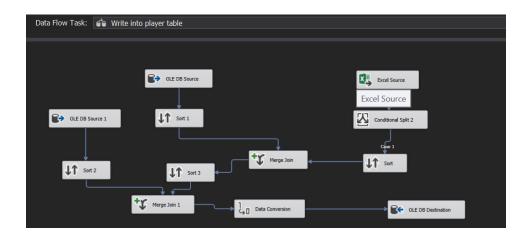


Prikaz tabele ranking nakon pokretanja Data Flow Task-a:

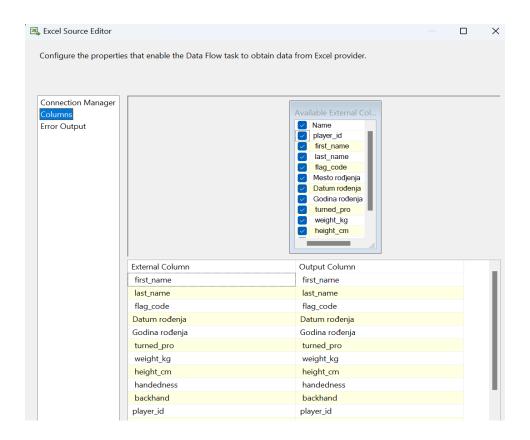
⊞ Re	esults 🗐	Messages		
	id_rank	player_id	ranking_points	move_direction
25	25	a025	838	up
26	26	a026	745	down
27	27	a027	1209	up
28	28	a028	1240	down
29	29	a029	444	down
30	30	a030	774	down
31	31	a031	714	down
32	32	a032	994	down
	00	000	011	

#### Unos podataka u tabelu player

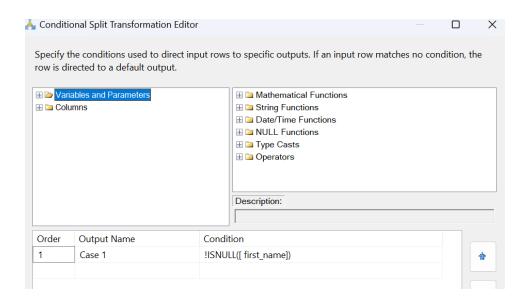
Prikazan je Data Flow Task za player tabelu:



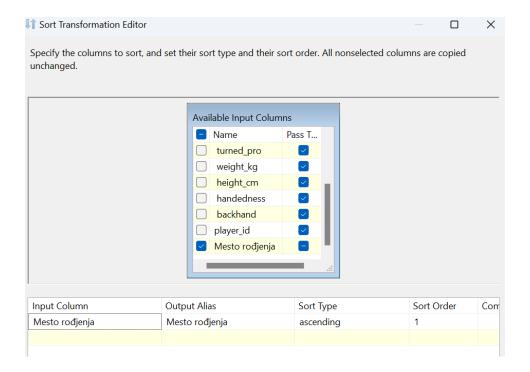
Jedan od izvora je Excel Source. Nakon što sam izabrala izvor, biram koje kolone su mi potrebne kao što je prikazano na slici.



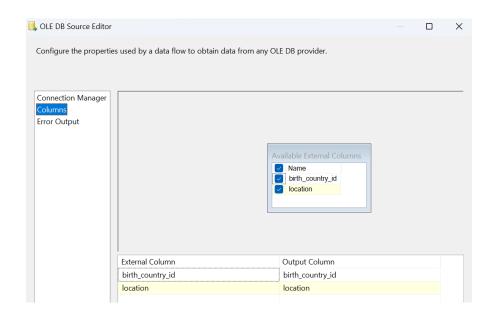
Potom odbacujem one redove koji u koloni first\_name nemaju unešenu vrednost.



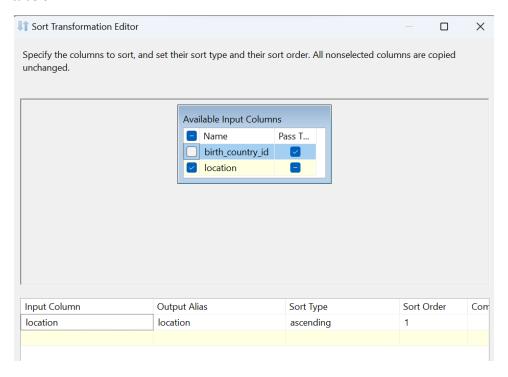
Zatim sortiram unešene podatke po koloni Mesto rođenja kako bih mogla da je spojim sa drugom tabelom koja sadrži te podatke.



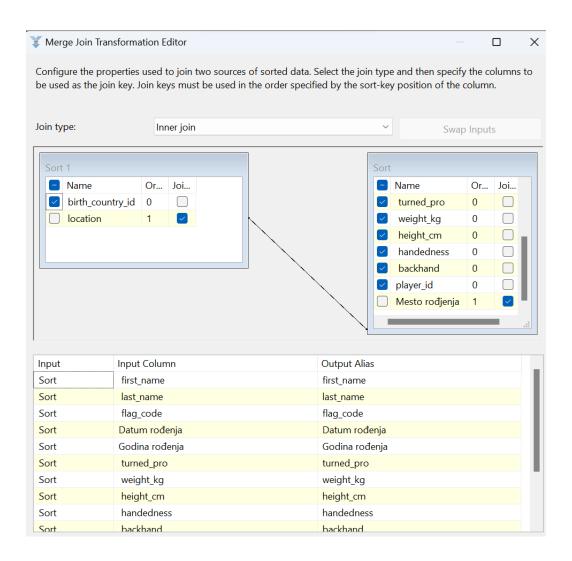
Sledeći izvor koji koristim za ovu tabelu je OLE DB Source, odnosno ranije kreirana birthPlace tabela. Iz nje uzimam sve dostupne kolone.



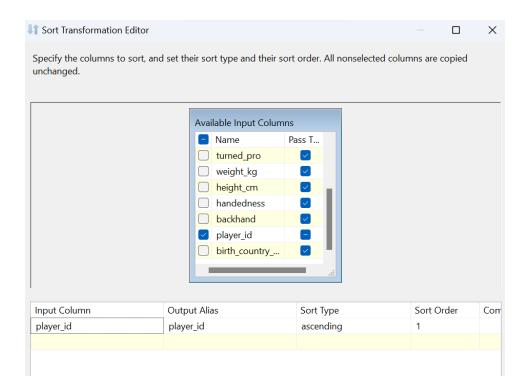
Sortiram podatke i iz ove tabele na osnovu location kolone, kako bih mogla da spojim sa prethodno sortiranom tabelom.



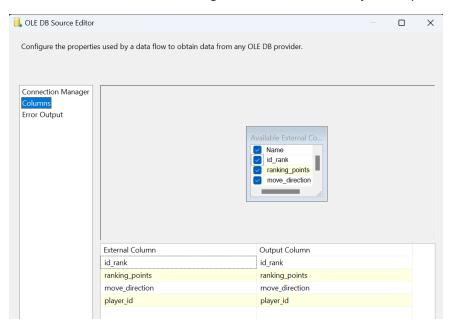
Koristim Merge Join transformaciju da bih na osnovu location i mesto rođenja kolona spojila dve source tabele. Taj podatak odnosno kolonu location ne uzimam već samo ključ te tabele – birth\_country\_id kako bih mogla da joj pristupam i iz nje čitam podatke o lokaciji.



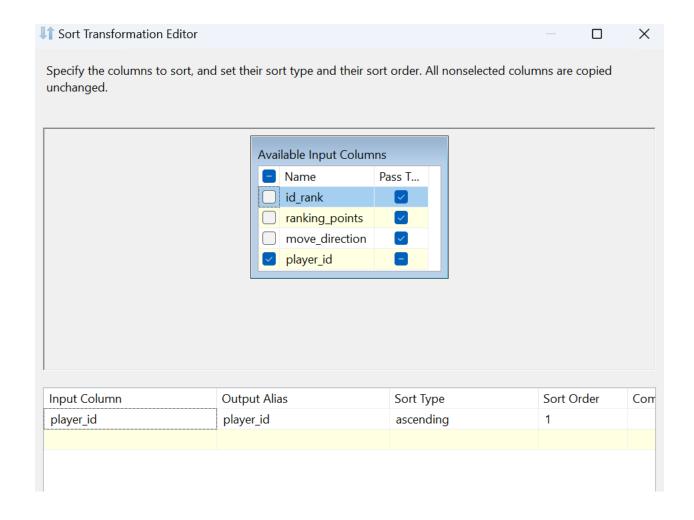
Nakon toga, novonastale podatke sortiram preko player\_id kako bih mogla da ih spojim sa sledecom source tabelom.



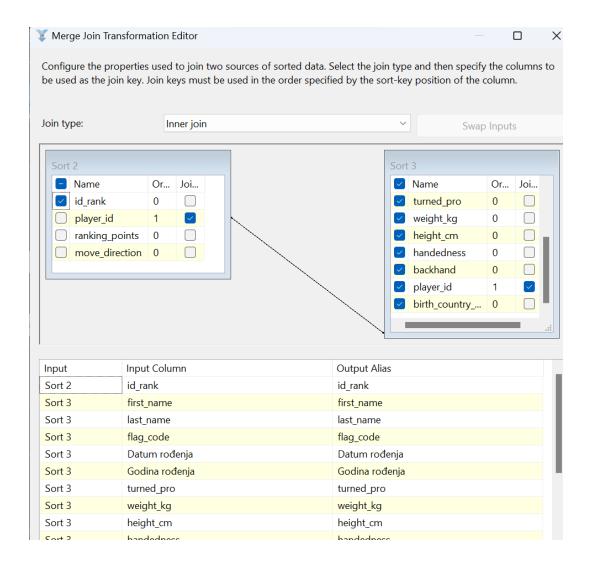
Treća source tabela će biti OLE DB kreirana ranking tabela. Biram kolone koje su mi potrebne.



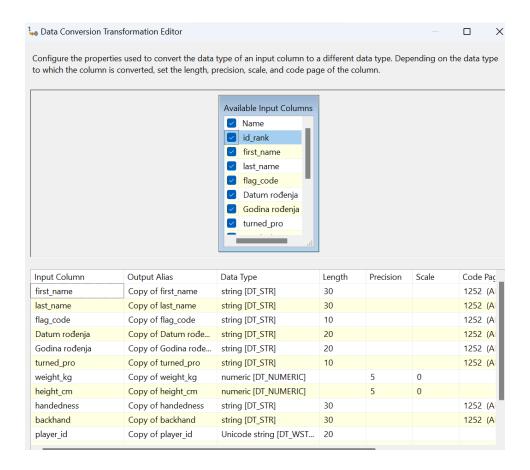
Zatim i ovu tabelu sortiram preko player\_id kako bih mogla da omogućim spajanje tabela.



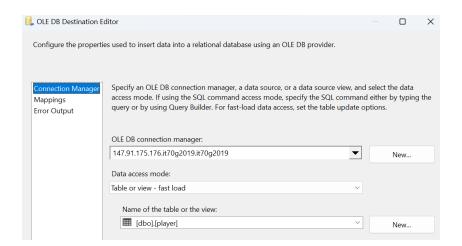
Merge join-ijem kao i prethodni put samo na osnovu drugih kolona. Iz ranking tabele kupim id\_rank kako bih mogla preko player tabele da joj pristupam.



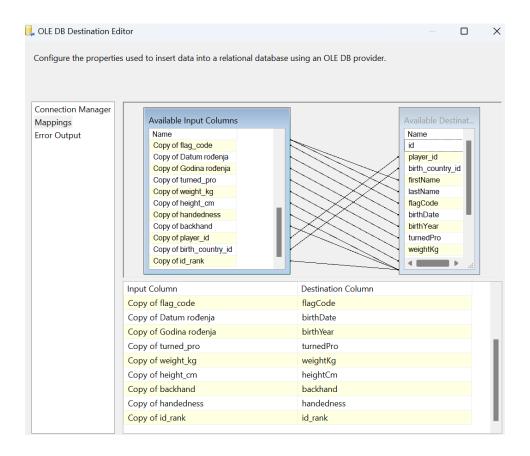
Pred sam kraj, izvršila sam Data Conversion transformacije svih kolona koje upisujem u destinacionu tabelu tako da se poklapaju sa navedenim formatima u ddl skriptu za kreiranje player tabele.



Potom sam u OLE DB Destination editoru izabrala kreiranu player tabelu.



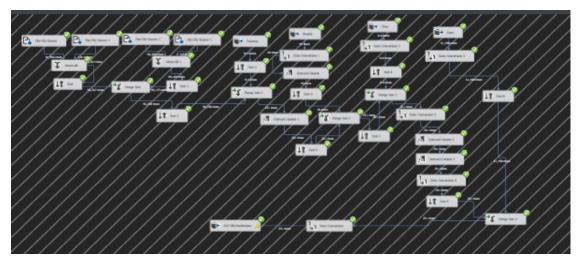
I na kraju sam izvršila mapiranje kolona, kao što je prikazano na slici:

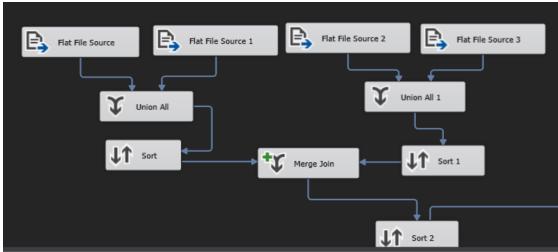


Prikaz tabele player nakon pokretanja Data Flow Task-a:

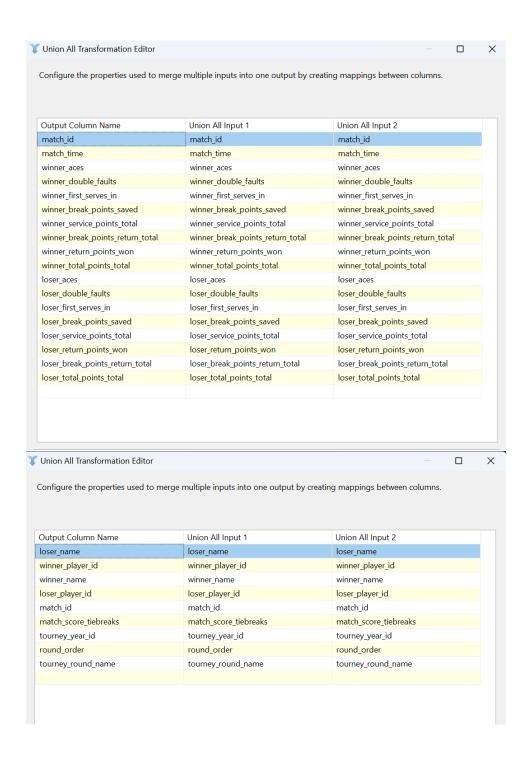
⊞ Re	⊞ Results № Messages												
	player_id	birth_country_id	id_rank	firstName	lastName	flagCode	birthDate	birthYear	turnedPro	weightKg	heightCm	backhand	handedness
8	a020	1564	20	Mehl	Ampon	USA	11/30/1956	1956		79	181	Two-Handed Backhand	Right-Handed
9	a022	1042	22	Vijay	Amritraj	IND	12/14/1953	1953		67	195	Two-Handed Backhand	Right-Handed
10	a025	2284	25	Matt	Anger	USA	6/20/1963	1963		95	194	Two-Handed Backhand	Right-Handed
11	a027	2028	27	Paul	Annac	USA	3/20/1963	1963	3/20/1963	76	192	Two-Handed Backhand	Left-Handed
12	a028	2260	28	Alex	Antonit	AUT	2/8/1966	1966		87	202	One-Handed Backhand	Left-Handed
13	a029	1078	29	Corrado	Aprili	ITA	11/13/1964	1964		67	197	Two-Handed Backhand	Right-Handed
14	a031	470	31	Jimmy	Arias	USA	8/16/1964	1964		72	182	One-Handed Backhand	Left-Handed
15	a035	636	35	Pablo	Arraya	PER	10/21/1961	1961		77	184	One-Handed Backhand	Left-Handed

# Prikazan je Data Flow Task za player tabelu:

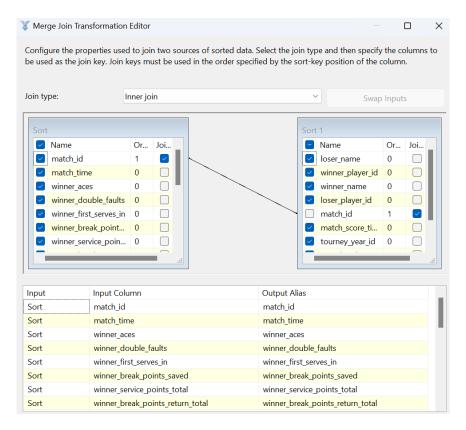




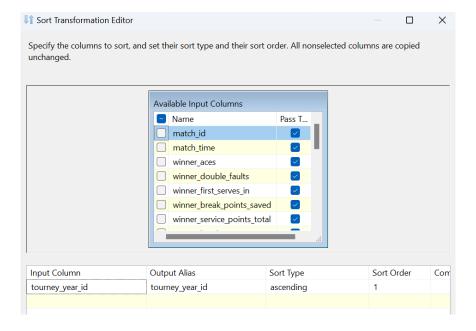
Na početku uzimam po dva Flat File Sourca koja imaju iste podatke samo iz drugih vremenskih perioda. Spajam ih preko Union All funkcije:



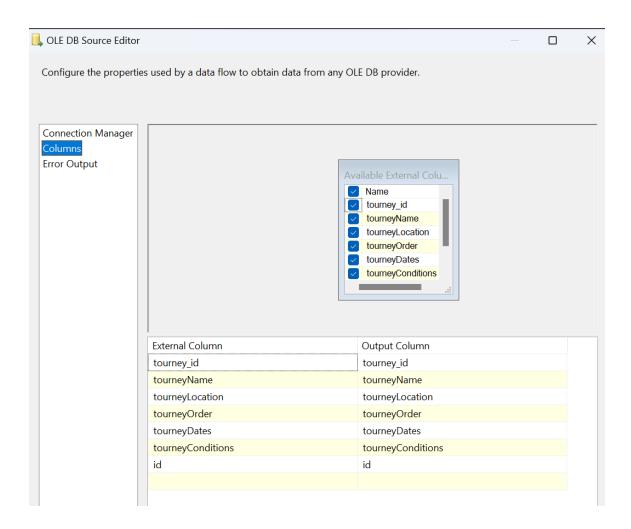
Zatim sortiram po istoj koloni kako bih mogla da spojim tabele.



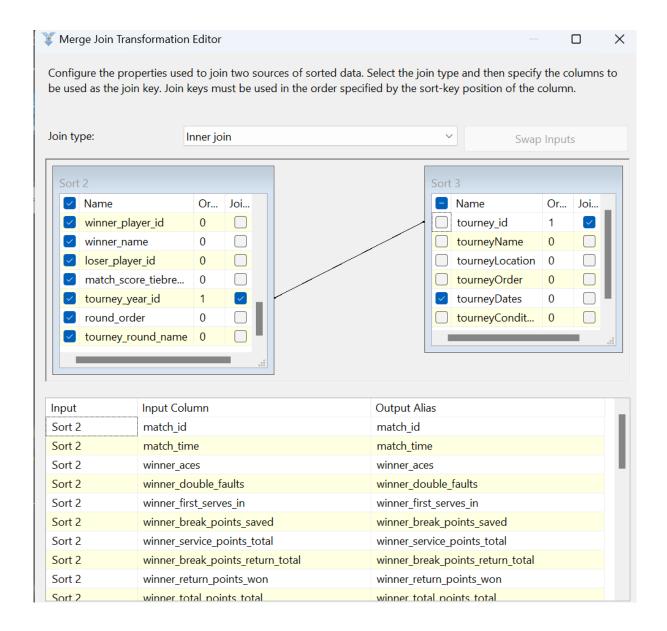
Potom sortiram po sledecoj vrednosti kako bih mogla da spojim sa sledecim izvorom podataka.



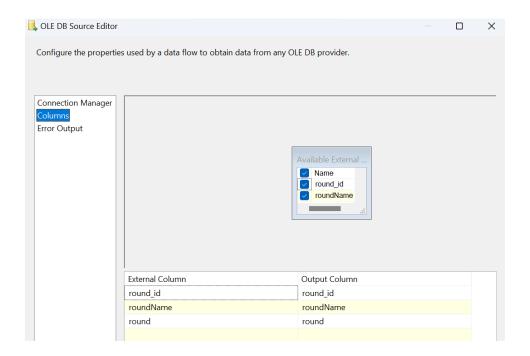
Sledeći izvor podataka je OLE DB Source kreirane tabele tournament. Sortiram i tu tabelu po tourney\_id kako bih uspela da korisim merge join.



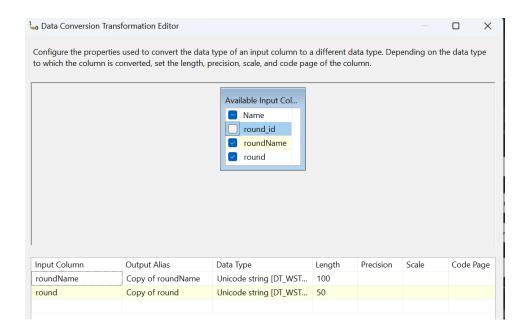
Prilikom spajanja tabela biram da se samo ključ tabele prenese, bez ostalih obeležja.



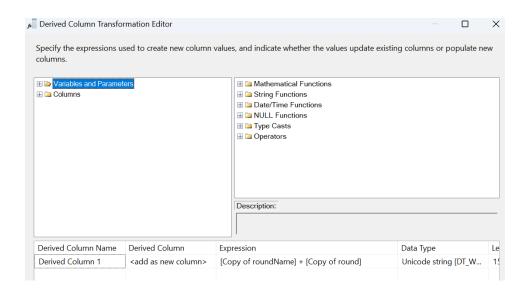
Sledeći izvor je takođe OLE DB Source, kreirane tabele round. Biram potrebne kolone.



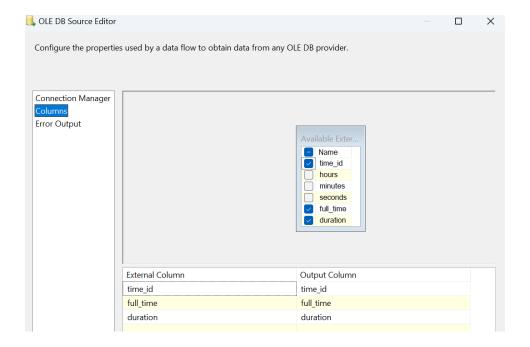
Konvertujem obeležene kolone kako bih mogla da ih spajam.



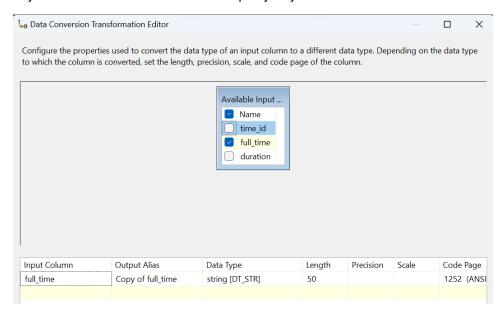
Pomoću Derived Column sam spojila naziv runde i numeričku oznaku iste. Potom sam soritrala tabelu preko dobijene kolone i na osnovu nje ponovo odradila merge join.



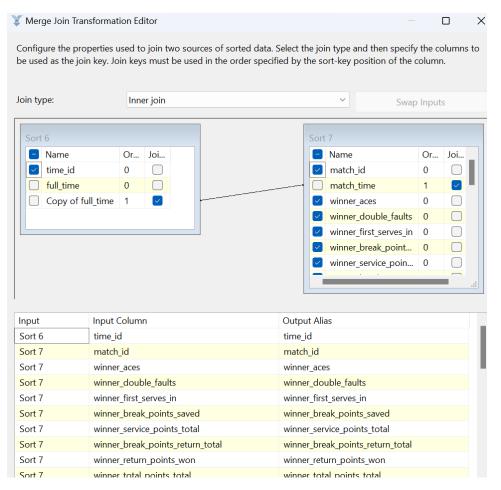
Uzimam OLE DB Source kako bih pristupila kreiranoj tabeli time. Biram potrebne kolone.



Vršim konverziju izabrane kolone i zatim sortiram po njenoj vrednosti.

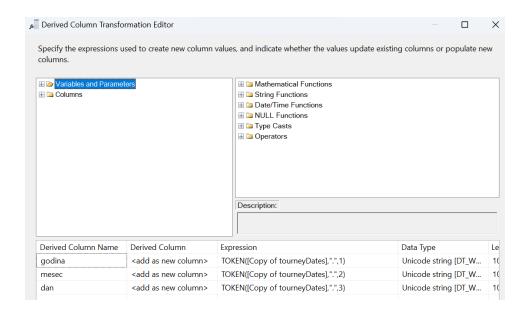


Spajam tabele i uzimam samo ključ time tabele kako bih kasnije mogla dajoj pristupam.

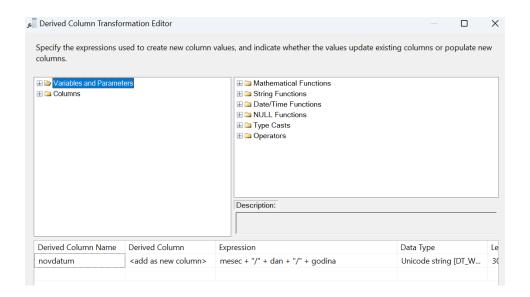


Isti postupak se ponavlja i za date dimenziju. Podaci se konvertuju u isti tip, zatim sortiraju kako bi bilo moguće njihovo spajanje. Potom iz date tabele kupim ključ tabele. Jedina razlika je što datumi u dve tabele nisu bili u istim formatima. To je rešeno na sledeći način:

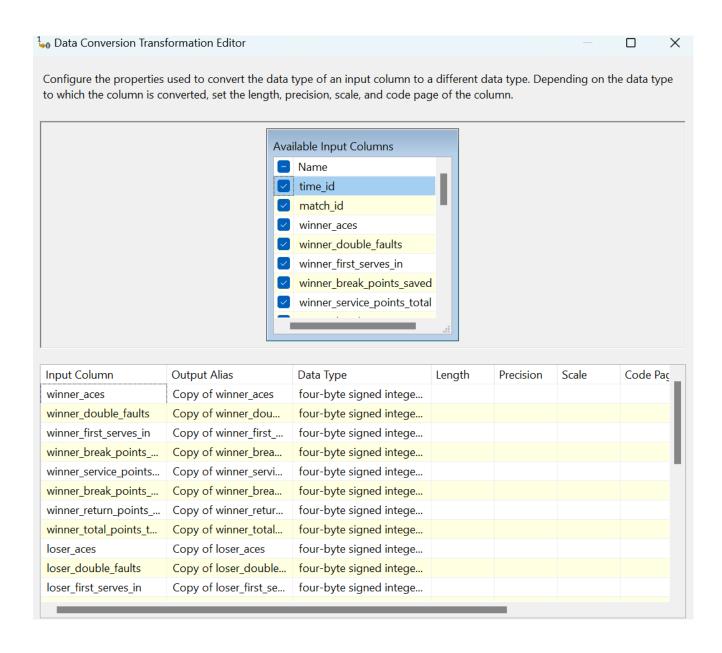
Korićenjem Derived Column-a sam prvo korićenjem TOKEN-a razdvojila datum na kolone koje predstavljaju odvojene delove – godinu, mesec i dan.



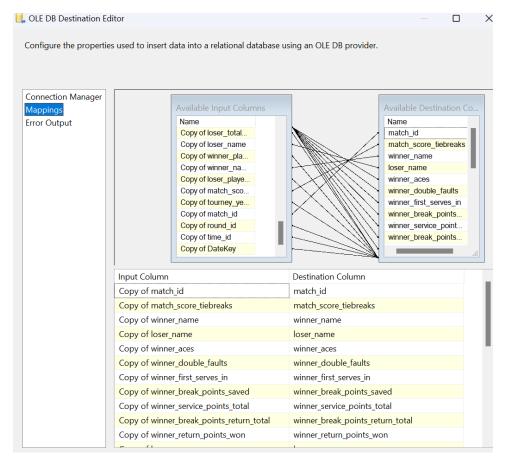
Zatim sam dodala kosu crtu i odredila kojim redosledom se ubacuju prethodno kreirane kolone da bih dobila format datuma koji je korišćen i u date dimenziji.



Na samom kraju ostalo je samo da se konvertuje u tražene tipove podataka.



Odabrala sam koristeći OLE DB Destination tabelu koju sam prethodno kreirala i odradila mapiranje koje je prikazano na slici.



#### Prikaz tabele match nakon pokretanja Data Flow Task-a:

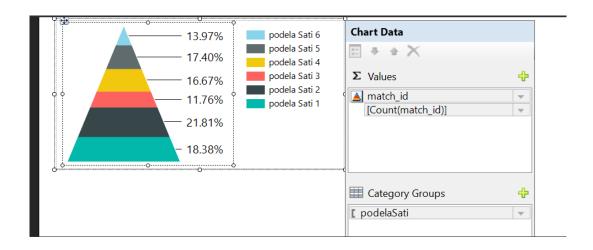
	match_id	date_id	tourney_id	round_id	time_id	winner_id	loser_id	match_score_tiebreaks
1	2012-96-f324-d683	20120725	2012-96	40	257	f324	d683	36 76(5) 1917
2	2012-96-b837-g628	20120725	2012-96	29	65	b837	g628	64 64
3	2012-96-d402-s694	20120725	2012-96	33	89	d402	s694	64 63
1	2012-96-r485-k966	20120725	2012-96	33	90	r485	k966	75 64
5	2012-96-n289-d616	20120725	2012-96	33	64	n289	d616	63 61
3	2012-96-p624-l797	20120725	2012-96	33	64	p624	1797	76(5) 61
7	2012-96-d683-sa93	20120725	2012-96	29	93	d683	sa93	63 76(2)
								00.00

winner_break_points_saved	winner_service_points_total	winner_break_points_return_total	winner_return_points_won	winner_total_points_won	loser_aces	loser_dou
5	174	13	63	366	11	5
0	57	7	20	117	5	1
5	63	8	29	133	6	1
0	53	13	36	143	2	2
0	41	12	38	106	3	3
5	74	2	20	129	4	2
10	76	5	30	152	6	2

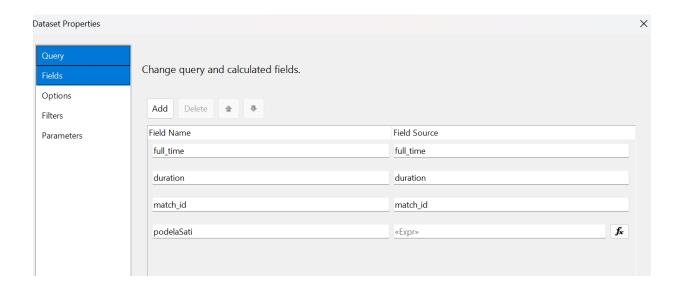
# 6. Prikaz izveštaja kao odgovora na pitanja

# Procenat mečeva koji su trajali duže od 3,5H

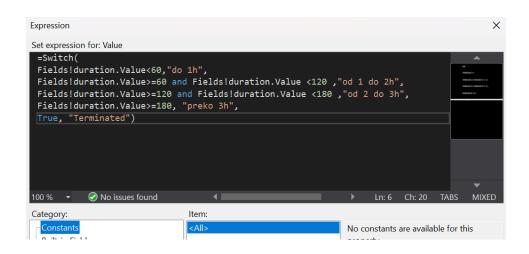
Prvi izveštaj koristi podatke iz time dimenzije. Odabrala sam kategorije i vrednosti koje želim da se prikažu kroz izabrani chart.



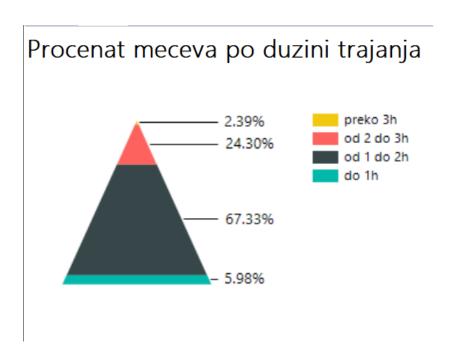
Napravljeno je posebno polje korišćenjem Fields u DataSet properties-u.



Kako bih izdvojila vreme trajanja meča koristila sam funkciju switch i podelila trajanje filma na sledeće kategorije:



Nakon pokretanja izveštaj izgleda ovako. Možemo zaključiti da najveći broj mečeva traje između 1-2 časa.

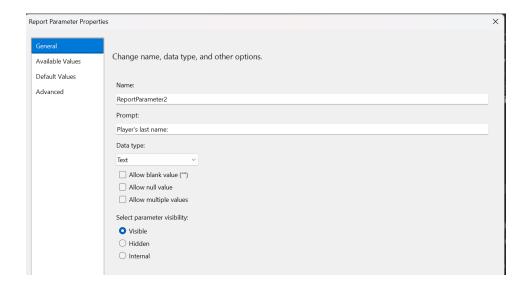


# Pregled statistike tri najbolje odigrana meča novaka djokovica

Kreirala sam zabelu sa željenim kolonama i formatirala njen izgled kao na slici. U ovom primeru korišćena su parametarska polja.

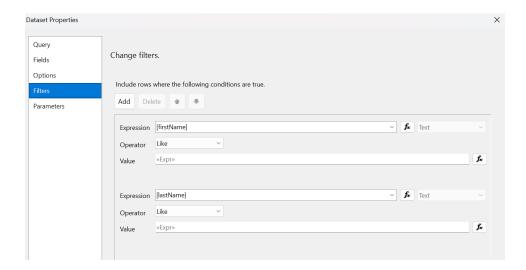


Prilikom kreiranja parametra biram data type, dajem naziv parametru i upisujem tekst koji želim da se prikazuje korisniku nakon pokretanja izveštaja.



Zatim u DataSet Properties-u dodajem dva filtera za dva napravljena parametra.

Operacija za koju se odlučujem je like.



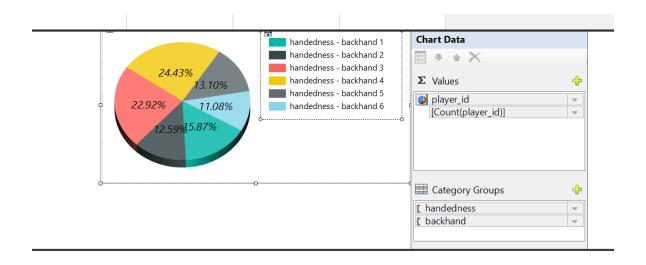
Prikaz kako izveštaj izgleda nakon pokretanja i unosa potrebnih parametara.



Na kraju su dodate slike i textBox koji prikazuje puno ime i prezime igrača čiju statistiku posmatramo.

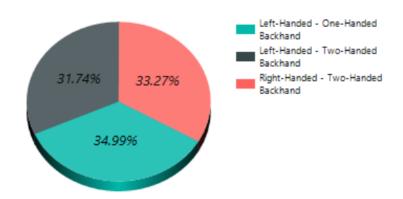
# Procenat od ukupnog broja igrača onih koji su backhand: Two-Handed i handedness: Left

U narednom izveštaju korišćen je pie chart. Odabrani su podaci za prikaz kao na slici:



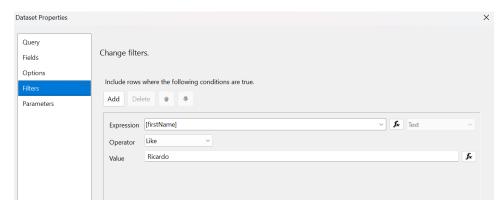
Nakon pokretanja izveštaja prikaz je ovakav:

#### Procenat od ukupnog broja igrača:



#### Svi igrači sa imenom Ricardo kako su rangirani na ATP listi

S obzirom da sam primetila da ima igrača koji se isto zovu, u ovom slučaju čak 6 različitih ljudi, odlučila sam se za ovaj izveštaj. Odradila sam filter na osnovu imena kako bih izlistala samo željenje igrače.



Izgled izveštaja nakon sređivanja dataLabel properties-a:

# Rangiranje na ATP listi svih igraca pod imenom Ricardo

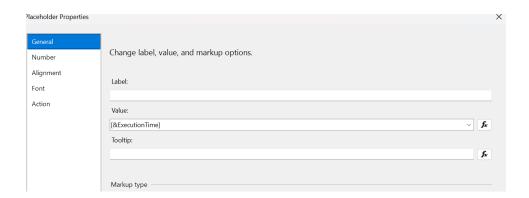


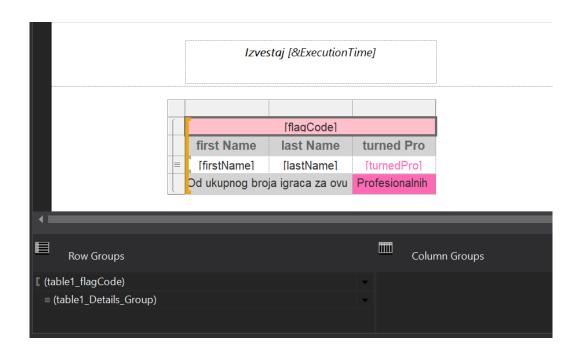
# Poređenje broja igrača koji igraju za svaku od drzava i broj igraca koji se od njih smatraju profesionalcima

Za kreiranu tabelu odradila sam grupisanje na nivou flagCode-a.

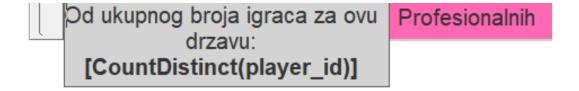
		Izvestaj [&ExecutionTime]			
		r	[flagCode]		
		first Name	last Name	turne	d Pro
	=	[firstName]	[lastName]	[turne	
		Od ukupnog bro	ja igraca za ovu	Profesion	nalnih
Row Groups					Colu
(table1_flagCode)				-	
$\equiv$ (table1_Details_Group)				-	

Ubacila sam Header koji prilikom pokretanja ispisuje datum pokretanja izveštaja.





Ubacila sam dodatno polje koje će prebrojavati različite ID- igrača I stavljati vrednost u posebno polje. Isto je odrađeno i za prebrojavanje onih koji imaju vrednost datuma u Pro koloni.



Za redove unutar grupe je podešen row visibility tako da je konačan izgled izvešataja sledeći:

<b>±</b>	ARG	
⊟	ARM	
first Name	last Name	turned Pro
Sargis	Sargsian	
Od ukupnog broj drzav	Profesionalnih igraca ima: 0	
	AUS	
first Name	last Name	turned Pro
Trevor	Allan	
Terry	Addison	
Mal	Anderson	
Johan	Anderson	

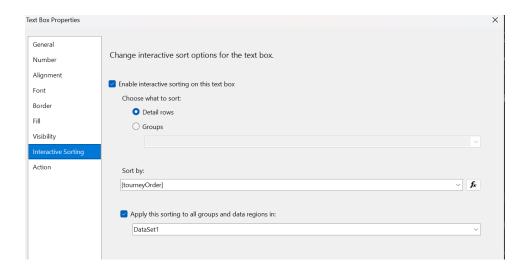
Luke	Saville	
Akira	Santillan	
Desmond	Tyson	
Peter	Thrupp	
Peter	Tramacchi	11/8/1970
Michael	Tebbutt	12/22/1970
Bernard	Tomic	
Mark	Verryth	
Gavin	Van Peperzeel	
Aleksandar	Vukic	
Laurie	Warder	
Greg	Whitecross	
Mark	Woodforde	
Todd	Woodbridge	4/2/1971
Andrew	Whittington	
Simon	Youl	
Od ukupnog broj drzavu	Profesionalnih igraca ima: 19	
⊟	AUT	

# Prikaz turnira po lokacijama sa grupisanjem na osnovu uslova turnira

U poslednjem izveštaju odrađeno je grupisanje unutar grupisanja. Odabrala sam kolone i formatirala tabelu. Zatim sam dodala Header sa vrednostima ukupnog broja strana i trenutne strane.

	Ukupan broj strana <b>[&amp;TotalPag</b> Trenutna strana: <b>[&amp;Po</b>	jes]
	[tourneyLoca	tion]
	Name of tourney	Order
	[tourneyCond	itions]
	[tourneyName]	[tourneyOrd
Row Groups		
[ (table1_tourneyLocation)		▼
[ (table1_tourneyConditions)		▼
$\equiv$ (table1_Details_Group)		▼

Dodala sam mogućnost interaktivnog sortiranja za sledeću kolonu:



Izveštaj nakon pokretanja izgleda ovako:

•		
Wellington		
Name of tourney	Order	<b>‡</b>
Outdoor		
Wellington		2
Washington		
Name of tourney	Order	$\odot$
Indoor		
Washington-2		18
Washington WCT		25
Washington Indoor WCT		29
Outdoor		
Washington WTC		48

# 7. Zaključak

Ovaj dokument sadrži detaljno opisan način izrade projekta iz Projektovanja Skladišta Podataka. Opisani su motivacija i cilj izrade projekta, korisnički zahtevi, njihova ispunjenost, detaljan ETL proces kao i proces kreiranja izveštaja za korinsičke zahteve.

Podaci koji se čuvaju u skladištu uvek će biti dostupni za poredjenje sa onim koji nadolaze u budućnosti, zarad praćenja poboljšanja, kao i za dalji razvoj ovog skladišta podataka.