



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

VACINA.COM		
DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA		
Preparado por	André Almeida Gonçalves Júlia Elias Morato Nathália Cristian Ferreira de Oliveira	Versão: 1.0
Aprovado por:		13/08/2015

## I – DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

### Caso de uso relacionado

Gerência de pacientes

### Descrição da ação

A gerência de pacientes é feita pelo profissional da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina.

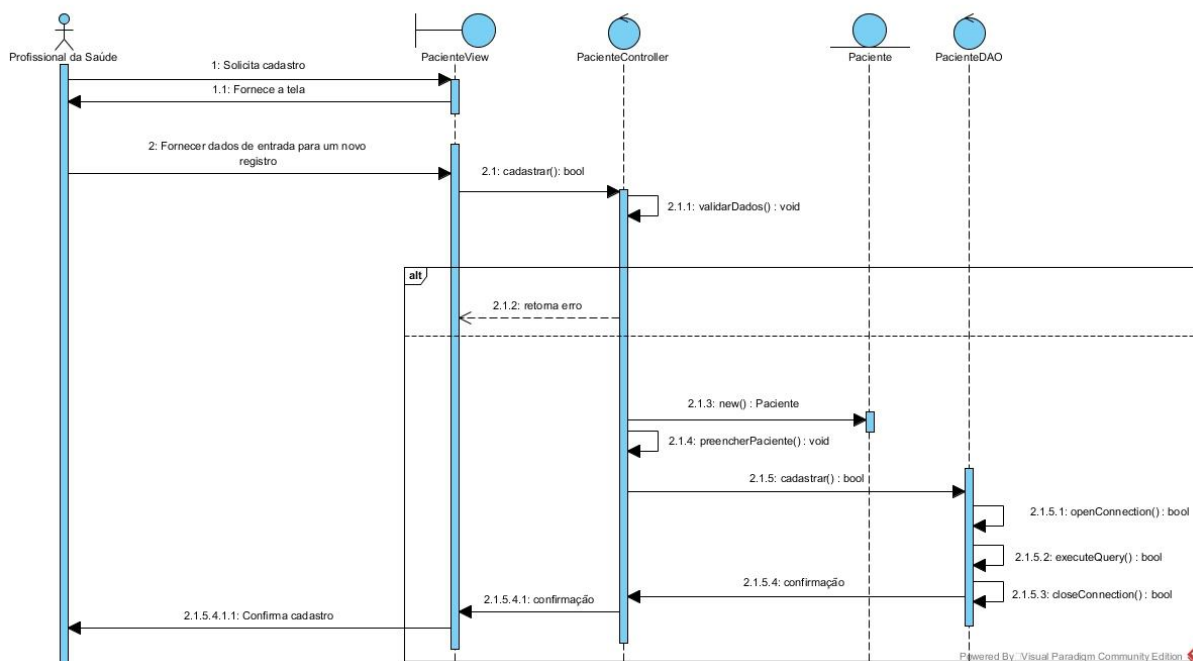
Tendo em vista que a Gerência proposta pelo grupo baseia-se no CRUD (Create, Read, Update, Delete), nesse diagrama de sequência, abordamos apenas a parte “Create” em seu fluxo principal.

### Responsável pela definição

André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015





SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

### Caso de uso relacionado

Gerência de pacientes

### Descrição da ação

A gerência de pacientes é feita pelo profissional da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina.

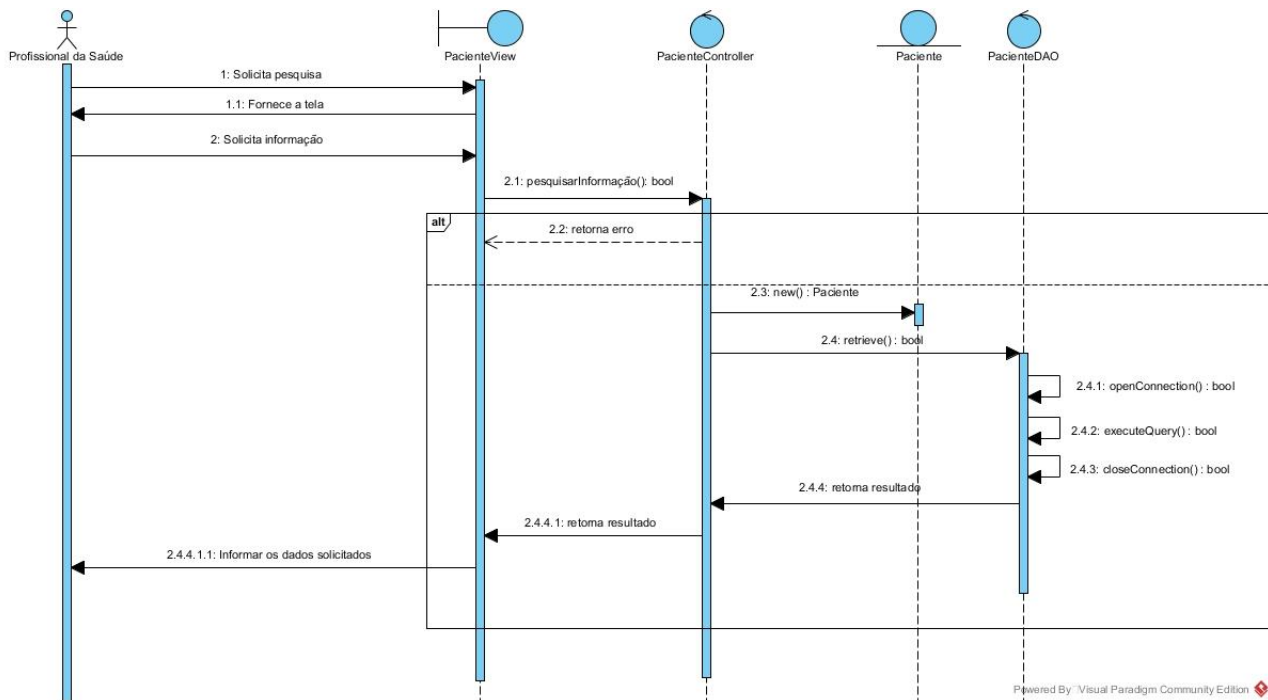
Tendo em vista que a Gerência proposta pelo grupo baseia-se no CRUD (Create, Read, Update, Delete), nesse diagrama de sequência, abordamos apenas a parte “Read” em seu fluxo principal.

### Responsável pela definição

André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015



### Caso de uso relacionado

Gerência de pacientes

### Descrição da ação

A gerência de pacientes é feita pelo profissional da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina.

Tendo em vista que a Gerência proposta pelo grupo baseia-se no CRUD (Create, Read, Update, Delete), nesse diagrama de sequência, abordamos apenas a parte “Update” em seu fluxo principal.



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

Responsável pela definição	Data da criação
André Almeida Gonçalves	13/08/2015

### Caso de uso relacionado

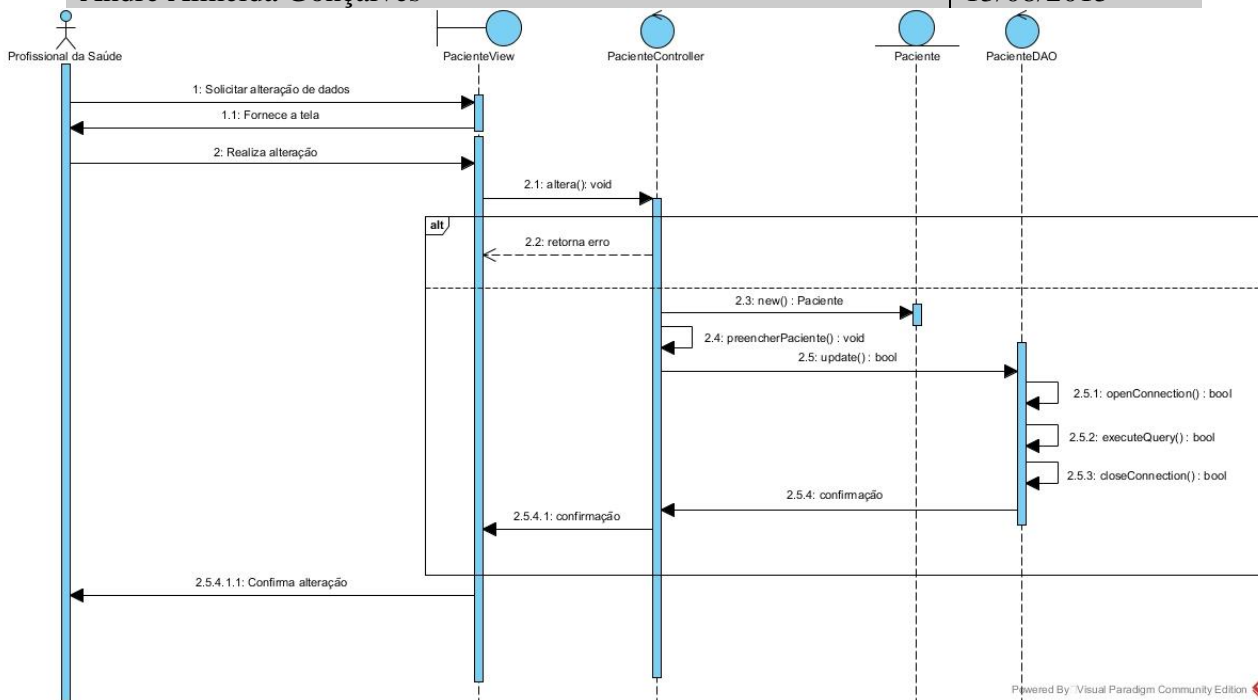
Gerência de pacientes

### Descrição da ação

A gerência de pacientes é feita pelo profissional da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina.

Tendo em vista que a Gerência proposta pelo grupo baseia-se no CRUD (Create, Read, Update, Delete), nesse diagrama de sequência, abordamos apenas a parte “Update” em seu fluxo principal.

Responsável pela definição	Data da criação
André Almeida Gonçalves	13/08/2015



### Caso de uso relacionado

Gerência de pacientes

### Descrição da ação

A gerência de pacientes é feita pelo profissional da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina.

Tendo em vista que a Gerência proposta pelo grupo baseia-se no CRUD (Create, Read, Update, Delete), nesse diagrama de sequência, abordamos apenas a parte “Delete” em seu fluxo principal.



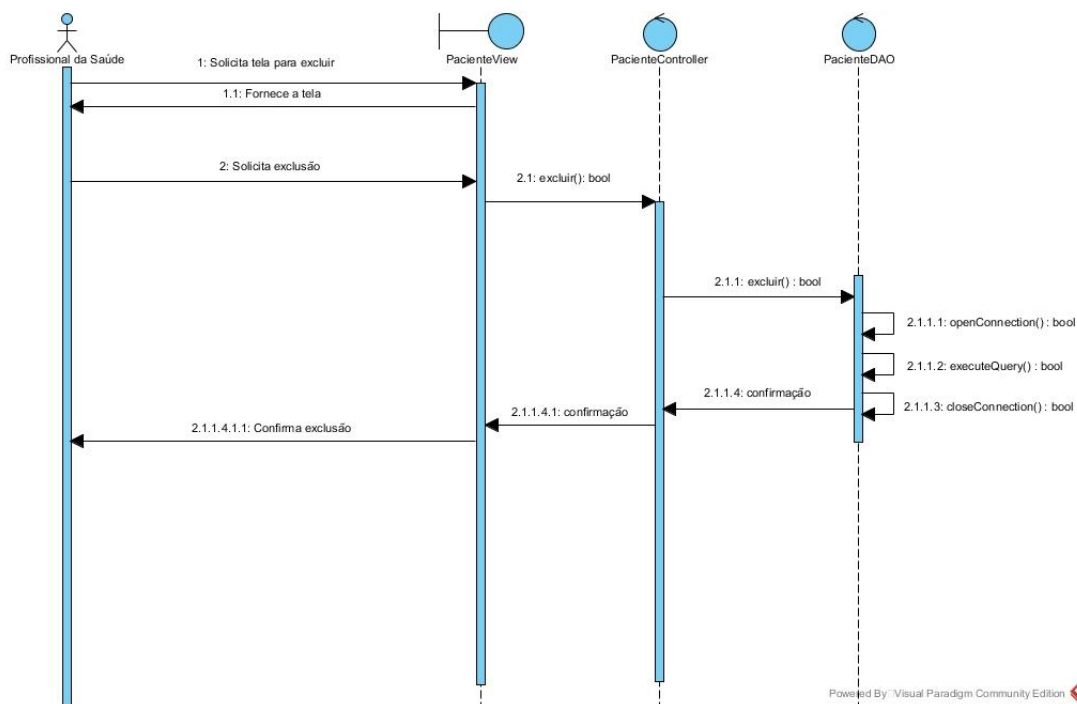
SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

**Responsável pela definição**

André Almeida Gonçalves

**Data da criação**

13/08/2015



**Caso de uso relacionado**

Efetuar pesquisa.

**Descrição da ação**

O usuário da Wiki poderá realizar pesquisas na Wiki que irá reunir informações a respeito de vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. A pesquisa poderá ser feita através do nome da vacina ou doença, ou de palavras relacionadas a seus temas. Além disso, após uma pesquisa, o usuário poderá rever as pesquisas anteriores.

Neste diagrama de sequência apresentamos o fluxo principal desse caso de uso.

**Responsável pela definição**

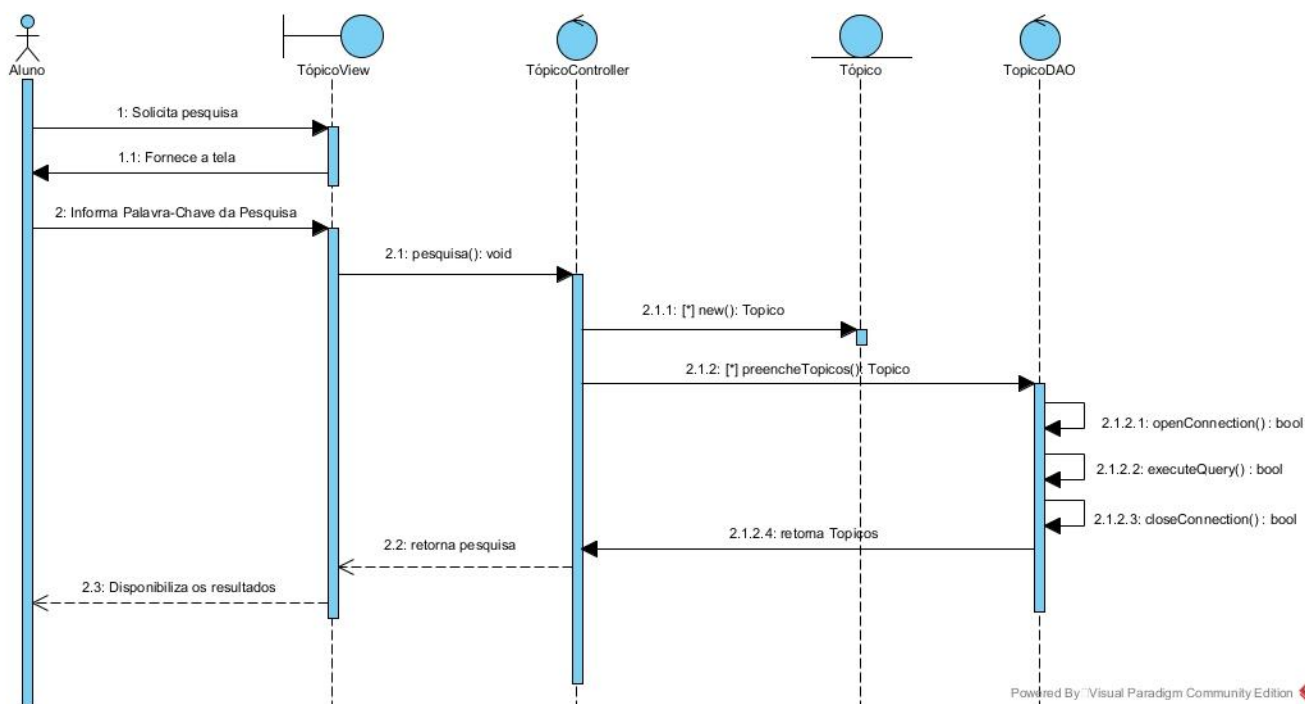
André Almeida Gonçalves

**Data da criação**

13/08/2015



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**



### Caso de uso relacionado

Efetuar pesquisa.

### Descrição da ação

O usuário da Wiki poderá realizar pesquisas na Wiki que irá reunir informações a respeito de vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. A pesquisa poderá ser feita através do nome da vacina ou doença, ou de palavras relacionadas a seus temas. Além disso, após uma pesquisa, o usuário poderá rever as pesquisas anteriores.

Neste diagrama de sequência apresentamos o fluxo alternativo desse caso de uso.

### Responsável pela definição

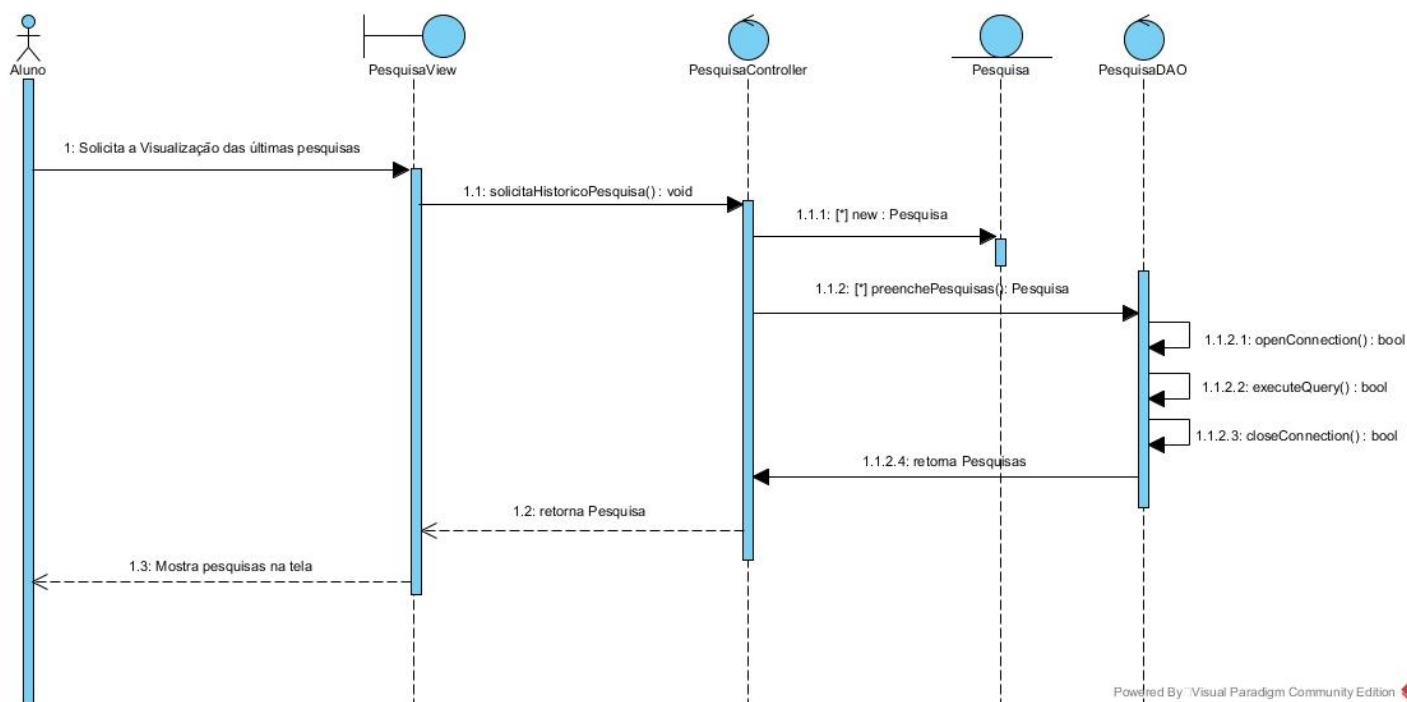
André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**



### Caso de uso relacionado

Análise de desempenho pessoal

### Descrição da ação

O usuário do jogo poderá verificar seu rendimento no Jogo. Será efetuado um ranking comparativo entre os alunos participantes do Jogo. Essa classificação permitirá que os alunos possam competir entre si, e que tenham um algo a mais para continuarem trabalhando com o software. Além disso, o usuário poderá gerar um relatório de seu rendimento, permitindo-o que possa saber onde apresenta o maior número de falhas, propiciando uma educação visando os pontos de dificuldade.

Esse diagrama de sequência apresenta o fluxo principal desse caso de uso.

### Responsável pela definição

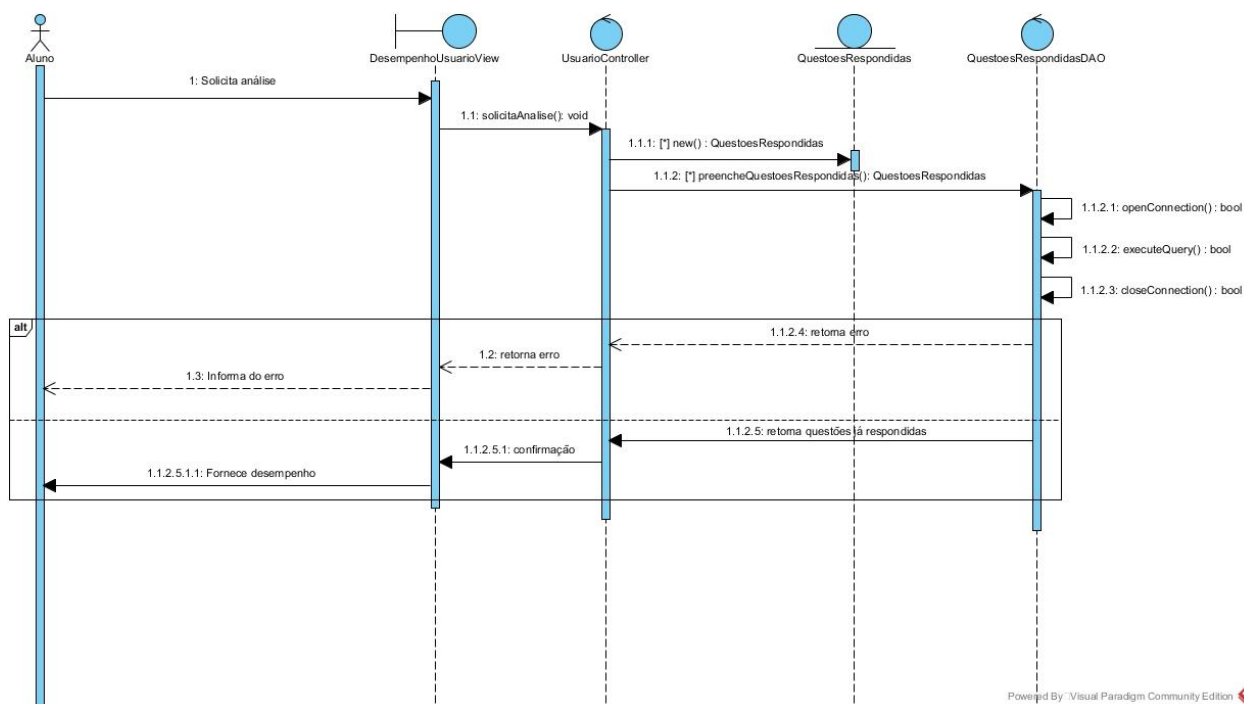
André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**



### Caso de uso relacionado

Análise de desempenho pessoal

### Descrição da ação

O usuário do jogo poderá verificar seu rendimento no Jogo. Será efetuado um ranking comparativo entre os alunos participantes do Jogo. Essa classificação permitirá que os alunos possam competir entre si, e que tenham um algo a mais para continuarem trabalhando com o software. Além disso, o usuário poderá gerar um relatório de seu rendimento, permitindo-o que possa saber onde apresenta o maior número de falhas, propiciando uma educação visando os pontos de dificuldade.

Esse diagrama de sequência apresenta o fluxo alternativo desse caso de uso.

### Responsável pela definição

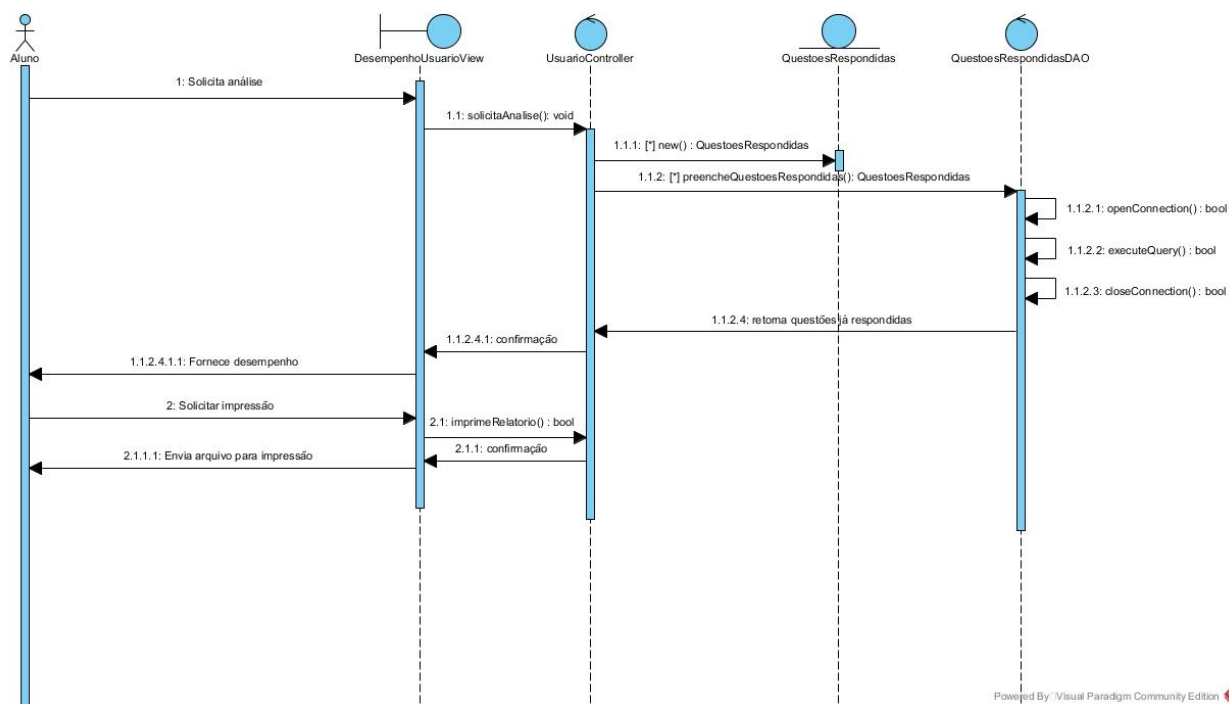
André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

## Caso de uso relacionado

Jogar

## Descrição da ação

O usuário do jogo, isto é, em sua maioria os alunos do curso de Enfermagem, ou relacionados à área da saúde, poderão jogar um jogo sobre vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. No caso, o aluno poderá escolher dentre 3 tipos de perguntas relacionadas a esse tema: Doenças, Vacinas, Doenças e Vacinas. A partir daí, ele escolherá dicas que o ajudaram a descobrir ao que se referem essas pistas.

Esse diagrama de sequência representa o fluxo principal do caso de uso “Jogar”.

## Responsável pela definição

André Almeida Gonçalves

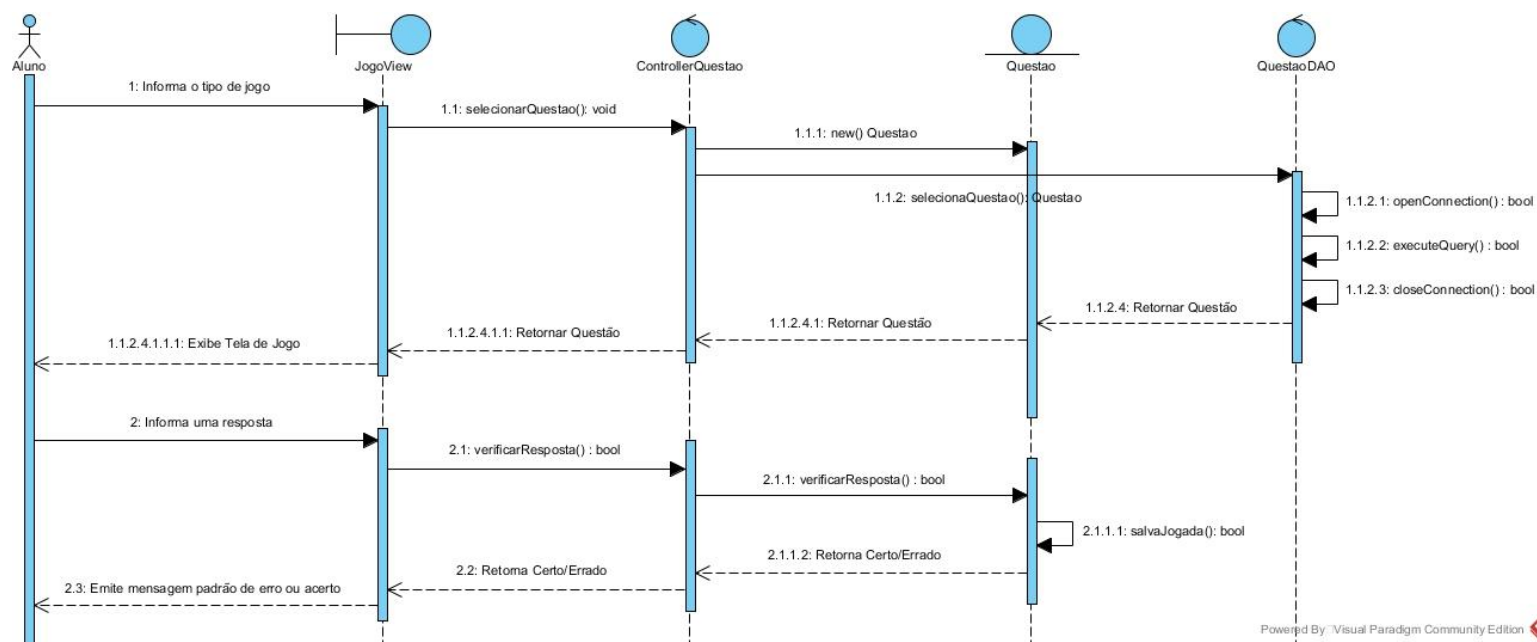
## Data da criação

13/08/2015





SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN



### Caso de uso relacionado

Jogar

### Descrição da ação

O usuário do jogo, isto é, em sua maioria os alunos do curso de Enfermagem, ou relacionados à área da saúde, poderão jogar um jogo sobre vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. No caso, o aluno poderá escolher dentre 3 tipos de perguntas relacionadas a esse tema: Doenças, Vacinas, Doenças e Vacinas. A partir daí, ele escolherá dicas que o ajudaram a descobrir ao que se referem essas pistas.

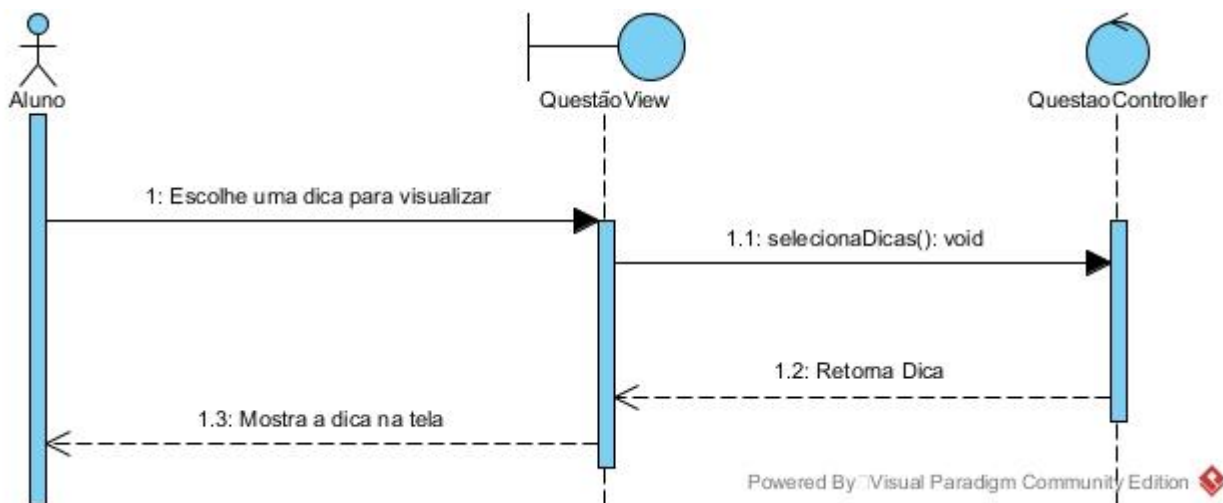
Esse diagrama de sequência representa o fluxo alternativo do caso de uso “Jogar”.

### Responsável pela definição

André Almeida Gonçalves

### Data da criação

13/08/2015





SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

REGISTRO DE ALTERAÇÕES		
Data	Modificado por	Descrição da mudança
13/08	André Almeida	Início da produção do diagrama de sequência
31/08	André Almeida	Conclusão do diagrama de sequência