

# Lista de exercício

## Exercícios com “se”

1. Crie um algoritmo que receba do usuário um numero inteiro. O programa deve mostrar na tela o dia da semana por extenso. Ex.: Se o usuário digitar o número 3 deve aparecer na tela o seguinte: O número é 3 e o dia da semana é Terça-feira.
2. Crie um algoritmo que receba do usuário um nome de pessoa, uma idade, sexo e uma altura. O programa deve calcular o peso ideal conforme o sexo da pessoa, baseado nas seguintes fórmula:

**Homem:**  $(72.7 * altura) - 58$

**Mulher:**  $(62.1 * altura) - 44.7$

3. Crie um algoritmo que leia o nome do aluno, nota 1, nota 2, e uma frequência. Após o usuário digitar as informações o programa deve mostrar todos os dados do aluno, testar e mostrar a mensagem conforme a tabela abaixo.

Teste lógico	Mensagem a ser mostrada
A nota do aluno ser maior ou igual a 6 e frequência maior ou igual a 75	Aluno aprovado
A nota do aluno ser menor que 6 e frequência maior ou igual a 75	Aluno aprovado por frequência e reprovado por média
A nota do aluno ser maior ou igual a 6 e frequência menor que 75	Aluno aprovado por média e reprovado por frequência
A nota do aluno ser menor que 6 e frequência menor que 75	Aluno reprovado

4. Crie um programa que receba do usuário um nome do nadador, a idade.  
O programa deve retornar o nome a idade e a classificação do nadador conforme abaixo:
  - Menor de 8 ou maiores de 60 – não pode ser nadador, mínimo 8 anos e no máximo 60
  - Infantil = 8-10 anos
  - Juvenil = 11-17 anos
  - Adulto = de 18 a 49 anos
  - Terceira idade = de 50 a 60 anos
5. Crie um algoritmo onde o usuário informe o nome do vendedor, a sua meta e o total vendido. Após isso, o programa deve calcular a comissão do vendedor, e em seguida exibir os dados do vendedor (seu nome e sua meta) e apresentar o valor que receberá de comissão.

Valor vendido em relação à meta	Comissão sobre o valor total vendido
Menos de 50%	1%
De 50% a 75%	2,5%
De 75,1% a 100%	3,5%
Acima de 100%	5%