

# JSBO1 - Proyecto final

❖ Fecha de entrega: 01/05/2019

## Requisitos no funcionales

- ☐ Se valorará que el HTML sea lo más válido y semántico posible (en la medida que el framework lo permita) y que el CSS funcione bien en todos los navegadores y la mayoría de tamaños de dispositivos
- ☐ Se valorará la calidad y organización del código (ejemplo: Charla Clean Code)
- ☐ Declarar variables correctamente. Esto incluye:
  - Diferenciar entre let y const.
  - Buena nomenclatura.
- ☐ Usar los siguientes **tipos de variable**:
  - number
  - string
  - boolean
  - null
  - object
  - array
- ☐ **Conversión entre tipos.**
- ☐ **Operadores.**
- ☐ **Comparaciones.**
- ☐ **Condicionales.** Se requiere el uso de ternarios si es conveniente.
- ☐ **Operadores lógicos** (||, &&, !).
- ☐ **Bucles.**
- ☐ Usar **funciones\***:
  - Se prestará atención a la nomenclatura.
  - Concepto de DRY.
  - Parámetros por defecto.
  - Separación de conceptos.
  - Arrow functions.

\*El proyecto debe estar documentado. (Véase [jsdoc](#)):

- Requisito tener todas las funciones bien documentadas.

- ☐ Usar métodos de los primitivos:
  - Métodos de números.
  - Métodos de Strings.
  - Métodos de Arrays.
- ☐ Usar algún bucle de la **programación funcional** (.map, .filter, .reduce...).
- ☐ Usar **destructuring**.
- ☐ Usar **fechas**.
- ☐ Usar **JSON**.
- ☐ Usar el **operador spread**(...)
- ☐ Usar mínimo 1 **clase**.
- ☐ **Try/catch**.
- ☐ Errores customizados.
- ☐ Usar promesas/async/await.

## **Backend**

- ☐ La aplicación a desarrollar tiene que ser una **API REST** (entradas y salidas en formato JSON).
- ☐ Al menos 3 **endpoints** diferentes (entre GET, POST, PUT, PATCH, DELETE)
- ☐ Cada módulo, tiene que tener su ruta propia para organizar el código.
- ☐ Utilizar al menos una base de datos (Ver especificaciones en punto “Infraestructura”)
- ☐ Validación de los datos de entrada.
- ☐ Sistema de **autenticación**.
- ☐ La configuración tiene que estar en un archivo externo configurable (configuración no hardcodeada en el código).

### **- Bonus point:**

- ☐ Sistema de autorización (admin, guest...)

## Frontend

- ☐ La aplicación Angular debe ser responsive
- ☐ Usar flexbox para crear layouts

La aplicación a desarrollar tiene que ser una **Single Page Application** (SPA)

- ☐ Deben incluirse varias **rutas** (Por lo menos 3).
- ☐ Cada ruta debe configurarse en un **NgModule** diferente.
- ☐ La aplicación debe constar de varios **NgModule**, normalmente uno por ruta además del módulo principal. Puede haber módulos que no se correspondan con ninguna ruta en concreto como por ejemplo módulos de autenticación o con artefactos compartidos (SharedModule).
- ☐ Deberíamos diferenciar componentes de acceso a datos y lógica de negocio de componentes presentacionales (**Smart vs Dumb components**).
- ☐ La aplicación debería incluir al menos un **formulario** (Reactive o Template-driven)
- ☐ Debemos gestionar la **validación** de los formularios.
- ☐ La aplicación debe comunicarse con un **API REST** y definir los servicios de acceso al mismo de forma clara y ordenada.
- ☐ Incluir una capa de **autenticación** en la aplicación (Login, Registro).

- Bonus point:

- ☐ Utilizar un **patrón de State Management** es un bonus aunque no es obligatorio.
- ☐ El uso de **Lazy Loading**.
- ☐ Incluir **validaciones personalizadas** en los formularios.

## Infraestructura

Requisitos base de datos:

### **Mysql**

- ☐ Todas las tablas deben tener **Primary Key** (nombradas PK\_nombre\_tabla).
- ☐ Las **Foreing Key** deben estar correctamente nombradas (FK\_tabla\_hijo\_tabla\_padre)
- ☐ Uso de **campo de auditoría** (mínimo fecha de creación y fecha de actualización)(uso de triggers)

### **MongoDB**

- ☐ Al menos una colección que los documentos tengan una lista
- ☐ Proceso de búsqueda sobre los documentos (al menos un criterio)
- ☐ La parte avanzada realmente es complicar el modelo

- Bonus point:

### **Mysql**

- ☐ Utilización de algún tipo de datos especial (geografia, GIS)

### **MongoDB**

- ☐ Almacenamiento de un fichero binario (imagen o documento pdf o word)
- ☐ Requisitos de modelado
- ☐ Utilización de herencia entre clases