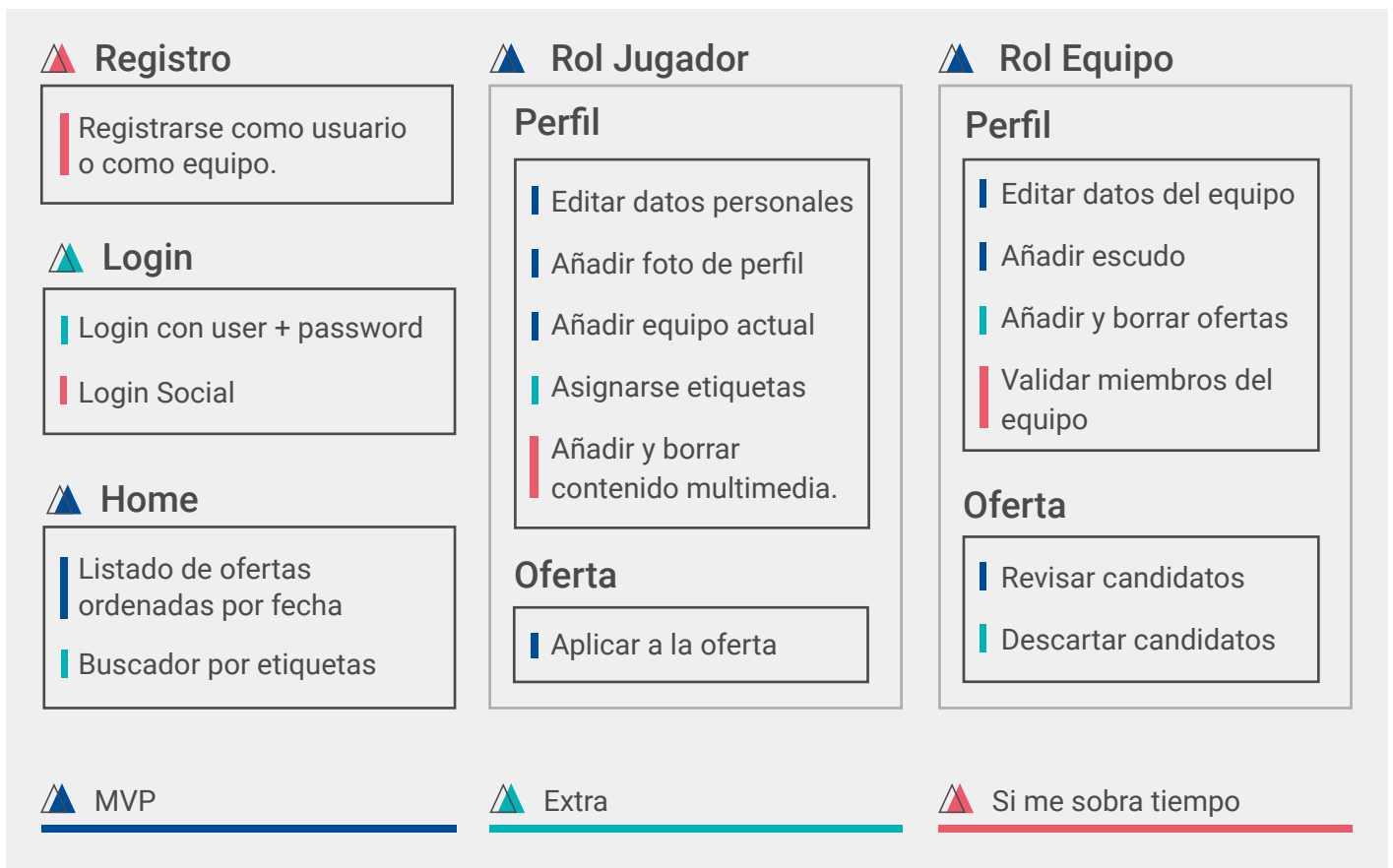


JSB01 - MVP del proyecto final

- Nombre:**
Andrea Magán Rey
- Nombre del proyecto:**
e-Sports Network
- Breve descripción:**
Plataforma de empleo para deportes electrónicos (e-Sports)
- Tecnologías aplicadas:**
HTLM | CSS | Node.JS | Angular | MongoDB
- Flow de la app:**

A continuación se encuentra un resumen con las “vistas” y las funciones principales asociadas a cada una, marcadas por prioridad.



Existirán dos flows en función del rol del usuario, descritos en la siguiente página.

Flow con rol jugador:

- ▶ Una vez registrado y logeado, el usuario entra en la home, donde puede consultar un listado de ofertas ordenadas cronológicamente. Como extra, me gustaría incluir un buscador por etiquetas. Que muestre tanto ofertas como usuarios con esa etiqueta.
- ▶ En su perfil, puede editar sus datos, añadir una foto de perfil, y seleccionar el club en el que trabaja siempre que el equipo esté dado de alta. También podrá asignarse etiquetas para aparecer en las búsquedas y mostrar sus "skills".
- ▶ En caso de terminar los extras, podría añadir una sección con contenido multimedia del usuario, por ejemplo incrustar vídeos de un canal de twitch o fotos de instagram.

Flow con rol equipo:

- ▶ Una vez se loguea el usuario, entra a la home y tendrá acceso a lo mismo que el rol jugador.
- ▶ En su perfil, podrá actualizar los datos y gestionar las ofertas que tenga activas. En cada oferta, podrá revisar el listado de los candidatos que se han inscrito, y como extra, descartar los que no le interesen.
- ▶ Si me sobra tiempo, me gustaría añadir una opción para validar a los integrantes del equipo y una vez validados, que aparezcan en la página de perfil del equipo.

El proceso de registro y de login lo he marcado como baja prioridad, porque no aporta un valor diferencial al proyecto.