

Andrea Amaya 19357

Martín Amado 19020

## TRIVIA - ARM

### USO DE REGISTROS:

MAIN:

r0, r1 -> Usados para direccionamientos de registros

r4 -> Nombre del primer jugador

r5 -> Nombre del segundo jugador

r11 -> Contador reutilizable para donde sea necesario

SUBROUTINAS:

r0, r1, r2, r3 -> Usados para las subrutinas

### PSEUDO:

1. Mostrar menú:
  - a. Ingresar los nombres de los jugadores
  - b. Salir del programa
2. Si se elige la opción a:
  - a. Ingresar ambos nombres (Inicia el primer jugador)
  - b. Generar aleatoriamente una categoría.
  - c. Generar de forma aleatoria una pregunta para el jugador actual de dicha categoría.
  - d. Recibir la respuesta del usuario.
  - e. Si la respuesta es correcta:
    - i. Sumar al contador correspondiente de la categoría del jugador actual
    - ii. Si el jugador lleva 3 respuestas correctas en dicha categoría:
      1. Revisar que el jugador no cuente con ese personaje
      2. Si el jugador no cuenta con dicho personaje:
        - a. El jugador gana el punto (personaje) correspondiente
    - iii. Mostrar mensaje para aumentar la moral del jugador
    - iv. Mostrar siguiente pregunta aleatoria
  - f. Si la respuesta es incorrecta:
    - i. Pasar al siguiente jugador
  - g. Si algún jugador tiene tres puntos (personajes):
    - i. Gana la partida
    - ii. Preguntar si quieren otra partida (revancha)
      1. Si no quieren otra partida:
        - a. Salir del programa
      2. Si quieren otra partida:
        - a. Reiniciar puntajes
3. Si se sale del programa:
  - a. Mostrar mensaje de despedida :D
  - b. Mostrar punteos finales (Si se jugó una partida previamente)

Referencias:

<http://bravegnu.org/gnu-eprog/asm-directives.html>

[https://people.cs.clemson.edu/~rlowe/cs2310/notes/ln\\_arm\\_arrays.pdf](https://people.cs.clemson.edu/~rlowe/cs2310/notes/ln_arm_arrays.pdf)

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.etermax.preguntados.lite&hl=es\\_GT](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.etermax.preguntados.lite&hl=es_GT)