|  |  |
| --- | --- |
| Java / C / C++ | Ensamblados x86 |
| if ( cinco-2 > seis )  {  seis = cinco;  } | ; *cinco* y *seis* sin signo  MOV EAX, cinco  SUB EAX, 2  CMP EAX, seis  JBE finSi1 ; <=  MOV EAX, cinco  MOV seis, EAX  finSi1: |
| if ( uno > dos+3 )  {  dos = uno;  }  else {  uno = dos;  } | ; *uno* y *dos* con signo  MOV EAX, dos  ADD EAX, 3  CMP uno, EAX  JLE else1 ; <=  MOV EAX, uno  MOV dos, EAX  JMP finSI2  else1:  MOV EAX, dos  MOV uno, EAX  finSi2: |
| while( uno + 3 <= dos )  {  tres = uno + 5;  uno = uno + 1;  } | iniWh1:  MOV EAX, uno  ADD EAX, 3  CMP EAX, dos  JG finWh1 ; >  MOV EBX, uno  ADD EBX, 5  MOV tres, EBX  INC uno  JMP iniWh1  finWh1: |
| do  {  cuatro = uno - 7;  uno = uno + 1;  }  while( uno + 3 <= dos ) | iniDo1:  MOV EAX, uno  SUB EAX, 7  MOV cuatro, EAX  INC uno  MOV EBX, uno  ADD EBX, 3  CMP EBX, dos  JLE iniDo1 ; <= |