Ejercicios AI

1. Dadas las siguientes declaraciones de datos en lenguaje ensamblador:

|  |
| --- |
| .data  byteVal BYTE 1, 2, 3, 4  wordVal WORD 1000h, 2000h, 3000h, 4000h  dwordVal DWORD 12345678h, 34567890h  sString BYTE "ABCDEFG", 0  w1Val WORD 2 DUP(6), 2  ptrWord DWORD w1Val |

Ensamble estas directivas de datos, generando la Tabla de Etiquetas y el Mapa de Memoria. Suponga que el offset de *byteVal* es 0000 0000h. Recuerde que esta actividad se lleva a cabo durante el proceso de Ensamble (Ensamblador).

Este ejercicio se desenvuelve en modo protegido.

1. Indique el valor hexadecimal movido, durante la ejecución del programa, al operando destino por cada una de las siguientes instrucciones MOV, considerando el área de datos del ejercicio 1.
2. mov DX, wordVal
3. mov ECX, dwordVal
4. mov AL, aString+2
5. mov EDI, OFFSET aString+2
6. mov BX, wordVal+4
7. mov ESI, ptrWord