Tarea BL 29oct >> 04nov19

En el reporte, por cada ejercicio, muestre como resultado el despliegue de la ventana Console (cmd.exe) y explique su contenido. Entre su despliegue y lo que usted responda, deberá visualizarse la correcta justificación. Incluya en su respuesta todos los valores que se necesiten.

En cada ejercicio también despliegue la parte importante del programa en lenguaje ensamblador.

--------------------------------------------------------------------------------------- --

Los datos y resultados deben ser precedidos por un texto adecuado.

Lea siempre, todo el ejercicio completo antes de empezar a resolverlo.

1. Elabore el programa que calcule la suma de los ***n*** salarios.

Tecle el dato ***n*** así como los ***n*** salarios a continuación. Recuerde que todos los datos deber ir precedido, por un texto pidiendo dicho dato. Un dato por renglón.

|  |
| --- |
| . . .  Teclee el dato ***n***: \_\_\_\_\_  Tecle el +1 salario: \_\_\_\_  Tecle el +2 salario: \_\_\_\_\_  . . .  Tecle el +i salario: \_\_\_\_\_    Resultado: \_\_\_\_\_\_  Adios |

Dentro de la ventana Win32, la letra “T” de “Teclee el dato ***n***:” deberá aparecer a partir de la fila 8 y columna 14. Los demás renglones deberán iniciar en los siguientes renglones pero en la misma columna.

Usaremos los procedimientos “Clrscr” y “Gotoxy” (del libro de Irvine). “Clrscr” se empleará para limpiar la ventana Win32. “Gotoxy” se encargará de posicionar el cursor en el inicio de cada renglón.

Tendrá que programar los procedimientos “Salarios” y “Possal”.

“Salarios” se encarga de pedir los ***n*** salarios y llevar a cabo la suma de los salarios; este procedimiento invoca a “Possal” para imprimir el pedido del salario. Tanto “main” como “Possal” invocan a “Gotoxy”.

Continua en la siguiente página.

El siguiente cuadro muestra un esqueleto de los tres procedimientos pedidos. Si lo requiere, puede programar algún procedimiento extra.

|  |
| --- |
| **main PROC**  . . .  ;pide el dato ***n***  . . .  CALL Salarios  . . .  ; imprime “Resultado:\_\_\_\_\_\_\_”  . . .  ;imprime “Adios”  . . .  **main ENDP**  **Salarios PROC**  ;pedido de los n salaries y suma  ;llama (CALL) a “Possal”, cada vez,  RET  **Salarios ENDP**  **Possal PROC**  ;solo imprime “Tecle el +i salario:” posicionándolo  RET  **Possal ENDP**  **END main** |

Continua en la siguiente página.

1. Usted deberá leer un string, con sólo caracteres alfabéticos, no más de 30, conteniendo tanto mayúsculas como minúsculas.

Después deberá imprimir, renglón por renglón, cada carácter con la leyenda minúscula o MAYUSCULA, o indicando que se trata de un carácter no alfabético “Char no alfa.”

Después deberá imprimir como resultado la misma cadena con las mayúsculas convertidas en minúsculas y las minúsculas en mayúsculas (con la ayuda de las instrucciones Booleanas).

Al final imprimirá ADIOS.

Por ejemplo, si la cadena fuera *UnoDosTresCuatrO*, se desplegría lo siguiente:

|  |
| --- |
| String: Un1DosTresCuatrO  Caracter 1o: U - MAYUSCULA  Caracter 2o: n – minúscula  Caracter 3o: 1 – Char no alfa.  Caracter 4o: D - MAYUSCULA  . . .  Conversion: uNOdOStREScUATRo  ADIOS |

Al final viene la tabla ASCII (Apéndice A) para que analice la diferencia entre caracteres mayúsculas y minúsculas.

Hint: instrucciones como AND, OR, XOR, NOT, etc. WriteChar, ReadString, WriteString, etc.

Usted deberá programar, además del procedimiento principal *main*, los siguientes procedimientos:

* Uno para leer el string, imprimiendo el texto de pedido.
* Otro más para imprimir el análisis de cada carácter.
* Finalmente, un último procedimiento para imprimir el texto convertido.

**OBSERVACIONES:**

* La respuesta a esta tarea deberá subirla a Comunidad, a la sección de TRABAJOS Y EXAMENES, a más tardar este domingo 28 de octubre, antes de las 23:30 hs.
* La primera página de este reporte deberá contener la portada que hemos manejado.
* El nombre del archivo zip donde usted pondrá el archivo respuesta, deberá llamarse con el nombre del grupo de trabajo seguido del nombre de este ejercicio, p.e. **“SparkEjerciciosBI.zip”,** donde “Spark” sería el nombre de su grupo de trabajo.
* También deberá incluir el programa fuente (archivo .asm).

APÉNDICE A. Tabla ASCII.

