

ESERCITAZIONE W23D1(2)

Traccia:

Dato il seguente codice assembly, provare a ricostruire le istruzioni originali in C

```
push    %ebp
mov     %esp,%ebp
sub     $0x8,%esp
call    80483e9 <bar>
leave
ret

push    %ebp
mov     %esp,%ebp
sub     $0x8,%esp
call    80483fb <baz>
call    8048400 <quux>
leave
ret
```

Traccia:

```
push    %ebp
mov     %esp,%ebp
pop     %ebp
ret

push    %ebp
mov     %esp,%ebp
mov     $0x0,%eax
movl    $0x1, (%eax)
pop     %ebp
ret
```

Nota:

leave è equivalente a:

```
mov %ebp, %esp
pop %ebp
```

```
push    %ebp
mov     %esp,%ebp
and     $0xffffffff0,%esp
call    80483dc <foo>
mov     $0x0,%eax
leave
ret
```

SOLUZIONE:

main.c

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void foo();
4  void bar();
5  void baz();
6  void quux();
7
8  void foo() {
9      bar();
10 }
11
12 void bar() {
13     baz();
14     quux();
15 }
16
17 void baz() {
18     // do nothing
19 }
20
21 void quux() {
22     *(int*)(0) = 1; // Provoca un errore di segmentazione
23 }
24
25 int main() {
26     foo();
27     return 0;
28 }
29
```