ESERCITAZIONE W6D4

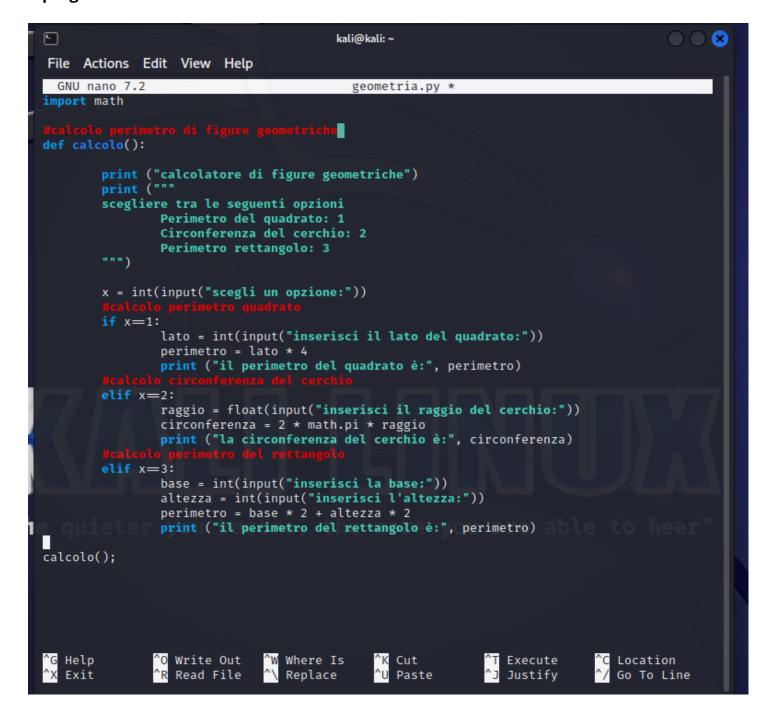


Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4)
- Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
- Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)

Il programma su kali linux:



Programma in esecuzione con la scelta 1:

Programma in esecuzione con la scelta 2:

Programma in esecuzione con la scelta 3: