



## Projet Web

Ce Site Dont Vous Êtes Le Héros



Module Développement Web  
2021/2022

*« When you are asked if you can do a job, tell'em, "Certainly I can!" Then get busy and find out how to do it. »*

*Théodore Roosevelt*

# Sommaire

<b>Introduction</b>	<b>4</b>
<b>Spécifications fonctionnelles</b>	<b>5</b>
<b>Travail à rendre</b>	<b>7</b>
Suivi de projet	7
Site web	9
Rapport	9
Soutenance	9
<b>Récapitulatif des dates</b>	<b>10</b>

## Introduction

L'objectif du projet est de réaliser un site web reproduisant le concept des séries interactives (ex: [Black Mirror](#), [Bandersnatch](#)) ou des livres-jeux de la collection [Un livre dont vous êtes le héros](#).

On souhaite proposer aux utilisateurs la possibilité de suivre une histoire en lui laissant la possibilité d'influer sur le cours de celle-ci à travers une série de choix tout au long de son aventure.

Le site devra également permettre, à travers une interface d'administration, la création et la gestion de différentes histoires proposées aux utilisateurs.

Nous attachons une importance particulière à l'accessibilité de l'expérience que nous souhaitons proposer. Nous souhaitons proposer un site web qui ne mette personne à l'écart en étant accessible à tous, quelle que soit sa situation de vie.

# Spécifications fonctionnelles

## Page d'accueil

Le site propose une page d'accueil sur laquelle on retrouve la liste des histoires disponibles. Les visiteurs non connectés n'ont accès qu'à cette page.

Les visiteurs inscrits et connectés ont la possibilité supplémentaire de démarrer une histoire et de voir les histoires en cours. Les histoires en cours sont des histoires qui ont été commencées par l'utilisateur qui a décidé de s'arrêter pour reprendre plus tard.

Lorsque c'est un administrateur qui est connecté, des menus de navigation supplémentaires sont disponibles, lui permettant de gérer le site (ajouter une histoire, modifier une histoire, cacher une histoire et supprimer une histoire).

## Interface de connexion

La page de connexion est accessible à tous les utilisateurs non connectés et permet de se connecter au site avec des identifiants valides.

## Inscription

La page d'inscription est accessible à tous les utilisateurs non connectés et permet de s'inscrire sur le site avec des identifiants valides.

## Histoire

Dans sa version de base, le jeu est assez simple. On propose à l'utilisateur d'incarner un personnage d'une histoire. Ce personnage possède un certain nombre de points de vie, définis par l'histoire qui est jouée.

Un paragraphe est proposé à l'utilisateur et des actions lui sont proposées. Lorsque l'utilisateur effectue un choix, en fonction du choix effectué, le personnage du joueur peut perdre des points de vie, mourir, ou se retrouver dans une nouvelle situation, auquel cas un nouveau paragraphe est proposé à l'utilisateur. Et ainsi de suite jusqu'à la mort du personnage du joueur ou qu'il ait atteint un paragraphe marquant la fin de l'histoire (et la victoire ?).

Lorsqu'un utilisateur termine une histoire, on lui affiche un résumé des différents choix qu'il a effectués pendant son aventure.

## Mécanismes bonus :

On peut imaginer une grande variété de mécanismes à ce genre de jeux:

- Proposez un système d'inventaires, permettant à l'utilisateur de récupérer et utiliser des objets au cours de l'histoire
- En plus des points de vie, on peut imaginer différents attributs (habileté, chance, endurance...) qui, à la manière des jeux de rôles, seront associés à un jet de dés pour déterminer la réussite ou l'échec de certaines actions.

Vous êtes libre sur l'ajout de ces mécanismes, attention cependant à ne pas trop en faire, concentrez vous d'abord sur les mécanismes principaux.

## Création / Modification d'une histoire

La page d'administration est accessible uniquement pour des utilisateurs avec un rôle administrateur et leur permet de créer, modifier, supprimer une histoire.

Pour chaque histoire, l'administrateur a accès à des éléments statistiques:

- Nombre de fois que l'histoire a été jouée
- Pourcentage de réussite de l'histoire
- Pourcentage de morts de l'histoire

## Travail à rendre

Le travail à rendre pour ce projet se découpe en trois grandes parties

### Suivi de projet

Pendant toute la durée du projet, vous rédigerez un document reprenant la liste des tâches de votre projet, le temps estimé pour la réalisation de chacune de ces tâches, le temps réellement utilisé et la répartition entre les différents membres du projet.

### Planification - Pour le 14 avril 2022

Ce document doit présenter le temps que vous pensez nécessaire pour réaliser le projet, découpé en fonctions et par membre de l'équipe. Concrètement, le document doit contenir deux tableaux,

- Un tableau contenant la liste des tâches, une description et le temps associé à chaque tâche.
- Un tableau contenant le temps estimé pour chaque membre de l'équipe

Les temps des deux tableaux doivent évidemment correspondre. Le format reste assez libre, mais simplifiez-vous la vie.

Tâche	Description	Temps estimé
Connexion	Intégration de la page de connexion	5h
...	...	...
<b>Total</b>		<b>30h</b>

Nom	Temps estimé
Gabriel Nativel-Fontaine	15h
Simon Audrix	15h
<b>Total</b>	<b>30h</b>

### Avancement - Pour le 28 avril 2022

Ce document reprend la même structure que le document de planification mais incorpore trois nouvelles colonnes dans le tableau des tâches

- L'état de chaque tâche
- Le temps réel actuellement utilisé dans la tâche
- Le temps réestimé

De même, le tableau du temps des membres de l'équipe doit contenir le temps réel utilisé dans le projet et le temps réestimé.

Tâche	Description	Etat	Temps estimé	Temps réel	Temps réestimé
Connexion	Intégration de la page de connexion	Commencée	10h	5h	15h
...	...		...		
	<b>Total</b>		<b>30h</b>	<b>25h</b>	<b>44h</b>

Nom	Temps estimé	Temps réel	Temps réestimé
Gabriel Nativel-Fontaine	15h	8h	22h
Simon Audrix	15h	10h	22h
	<b>Total</b>	<b>18h</b>	<b>44h</b>

## Bilan - Pour le 20 mai 2022 (1 semaine après le rendu du projet)

Ce document reprend la même structure que le document de planification mais incorpore deux nouvelles colonnes dans le tableau des tâches

- Le temps réel
- Le temps réestimé lors du rapport d'avancement

De même, le tableau du temps des membres de l'équipe doit contenir le temps réel utilisé dans le projet et le temps réestimé lors du rapport d'avancement

Tâche	Description	Temps estimé	Temps réestimé	Temps final
Connexion	Intégration de la page de connexion	10h	15h	10h
...	...	...		
	<b>Total</b>	<b>30h</b>	<b>44h</b>	<b>40h</b>

Nom	Temps estimé	Temps réestimé	Temps final
Gabriel Nativel-Fontaine	15h	22h	20h
Simon Audrix	15h	22h	20h
<b>Total</b>	<b>30h</b>	<b>44h</b>	<b>40h</b>

## Site web

Le site web que vous allez développer devra être déployé sur le serveur dédié.

Vous devrez également fournir:

- Les fichiers sources du site tels qu'ils sont sur le serveur de déploiement
- Un fichier .SQL permettant de recréer la base de données, les tables qu'elle contient, l'utilisateur qui y accède dans les sources du site et au moins deux utilisateurs, l'un avec des droits "classiques" ayant les identifiants suivant:
  - correcteur
  - mdp\_correcteur\_1234

l'autre avec des droits "administrateur" ayant les identifiants suivants:

- correcteur\_admin
- mdp\_correcteur\_1234

## Rapport

Vous devrez rédiger un rapport comprenant les éléments suivants:

- Une documentation utilisateur explicitant et illustrant le fonctionnement de votre site web
- Une documentation technique explicitant la structure de votre code ainsi que la structure de votre base de données (vous devez intégrer un schéma de votre modèle de données)
- Un audit d'accessibilité, en reprenant le format vu en TP, vous devez expliquer les pratiques que vous avez mises en œuvre pour produire un site accessible et donner le pourcentage d'accessibilité de votre site au sens des normes du WCAG et expliquer les potentielles limites (critères non applicables ou non validés).

## Soutenance

Pendant une présentation de 10 minutes, suivie d'une séance de questions/réponses, vous présenterez votre projet. La soutenance doit expliciter :

- Les choix techniques effectués

- Les choix d'accessibilité effectués
- Une démonstration de votre site

## Récapitulatif des dates

- **8 avril 2022:** lancement du projet
- **14 avril 2022:** binômes formés + rapport de planification
- **28 avril 2022:** rapport d'avancement
- **13 mai 2022:** rendu du code + soutenance
- **20 mai 2022:** rapport final (documentation utilisateur + documentation technique + audit d'accessibilité + bilan d'avancement)