

ENCICLOPÉDIA DE MISSÕES E QUESTS

Capítulo narrativo e enciclopédico — categorias, linhas de missão, recompensas e ganchos de história para o universo A–Z.

1) Categorias Narrativas de Missão

Tipo	Função Narrativa	Exemplo
Exploratórias	Expandem o mundo, revelam ruínas, templos, passagens esquecidas	A Trilha de Sal'Dahr — deserto de vidro
Lendárias	Ligadas a criaturas míticas ou artefatos antigos	O Rugido da Fênix Rubra
Conflito de Facções	Movimentam guerras, alianças ou traições	As Cinco Espadas de Korth
Domínio de Criaturas	Pactos e selos com pets e feras raras	O Guardião das Chamas
De Sangue	Vingança, legado e dramas históricos	O Último Filho de On'Thar
Caçada Mítica	Besta lendária ou entidade rara	A Fera das Montanhas Cinzentas
Defesa	Proteção de muralhas, templos ou locais	As Portas de Arkhaven
Profecia	Gatilhos para eventos maiores	A Voz dos Ecos

2) Estrutura Narrativa de uma Missão

■ Nome: O Rugido da Fênix Rubra

■ Tipo: Lendária

■■ Local: Cratera Rubra, Montanhas Kael'Shыр

Rank sugerido: M–V

Sinopse: Há séculos, o vulcão guardou os ossos da fênix ancestral. Agora, sinais rubros dançam no céu — um presságio. Dizem que quem dominar o fogo rubro comandará a próxima era.

Objetivos: Alcançar a cratera antes do eclipse • Descobrir a localização do Ovo Rubro • Sobreviver ao despertar da guardiã.

Criaturas: Fênix Rubra Ancestral (V), Guardiões de Cinzas (K), Salamandras (F)

Recompensas: Ovo Rubro, Insígnia dos Guardiões, reconhecimento nas Montanhas Kael'Shыр.

Lenda associada: “Aquele que ouvir o rugido não queimará — será marcado para a Era do Fogo.”

3) Distribuição de Missões por Rank A–Z

Faixa de Rank	Estilo Narrativo	Exemplos
A–E	Histórias locais	O Poço do Luar
F–I	Missões regionais	As Runas Perdidas de Eldan
J–L	Desafios de impacto	O Segredo do Pântano de Syth
M–S	Impacto continental	O Eco do Dragão
T–V	Lendas vivas	As Portas de Arkhaven
W–Z	Profecias e Guerras	O Último Crepúsculo

4) Linhas Narrativas

Uma mesma história pode se desdobrar em múltiplas missões conectadas. Exemplo:

- O Ovo Queimado (F) → Guardião das Cinzas (M) → Rugido Rubro (V).
- Caçada de Inverno (E) → Caçada Ancestral (J) → Leviatã da Geadas (U).

5) Recompensas Narrativas Possíveis

- Relíquias lendárias (espadas, gemas, núcleos elementais)
- Reconhecimento político ou social (títulos, brasões, acesso especial)
- Pactos com criaturas ou facções
- Mudança em território ou equilíbrio de poder
- Desbloqueio de segredos antigos e novos arcos narrativos

6) Ganchos de Missão

- Profecia reaparecida em pergaminho esquecido
- Avistamento de criatura lendária após séculos
- Artefato roubado de um templo antigo
- Portal natural surgindo durante eclipse
- Deserção de um herdeiro de linhagem antiga
- Ressurgimento de facção extinta

7) Categorias Especiais

Categoria	Descrição
Profecias Ativas	Lendas começam a se cumprir
Linhas de Sangue	Missões ligadas a herdeiros e famílias antigas
Convergências	Facções ou raças diferentes envolvidas
Caçadas Únicas	Alvos de Rank V–Z
Guerras Lendárias	Mudanças de eras