Internet e Reti

Andrea Poltronieri

- andrea.poltronieri2@unibo.it
- andreamust
- D 0000-0003-3848-7574

Abilità Informatiche - 30330 Corsi di laurea magistrale in LMCA e LCIS Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Contenuti della lezione

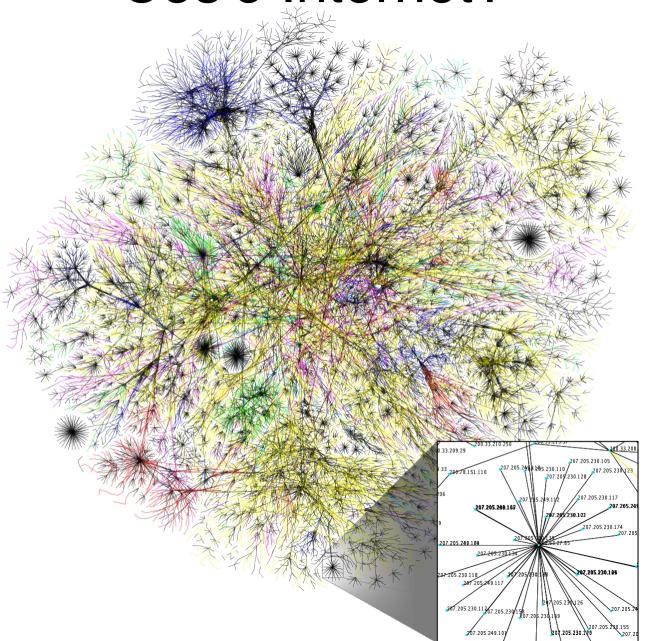
In questa lezione parleremo di:

- Cos'è Internet
- Reti e architetture di rete
- La struttura di Internet

Dove trovare questi contenuti su Virtuale?

- Internet, il WWW e i loro servizi
 - II Web
 - I servizi di Internet: protocolli
 - La ricerca delle informazioni sul WWW
 - La struttura di Internet
 - Profili giuridici
 - Storia

Cos'è Internet?



Cos'è Internet?

- Internet è una rete di telecomunicazioni ad accesso pubblico che connette vari dispositivi o terminali in tutto il mondo
- Interconnessione globale tra reti di telecomunicazioni e informatiche di natura e di estensione diversa

Cenni Storici

- **ARPANET** (1958): creata dal Dipartimento della Difesa degli Stati Uniti per dare modo di ampliare e sviluppare la ricerca. La rete venne fisicamente costruita nel 1969
 - 1969: connessi i computer di 4 università americane
 - 1971: connessi 23 computer

 World Wide Web (1990): Tim Berners-Lee pubblica il primo sito web al CERN di Ginevra

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area <u>hypermedia</u> information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, <a href="Mailto:Ma

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

<u>Help</u>

on the browser you are using

Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. <u>Line Mode</u> ,X11 <u>Viola</u> , <u>NeXTStep</u> , <u>Servers</u> , <u>Tools</u> , <u>Mail robot</u> , <u>Library</u>)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

People

A list of some people involved in the project.

History

A summary of the history of the project.

How can I help?

If you would like to support the web..

Getting code

Getting the code by anonymous FTP, etc.

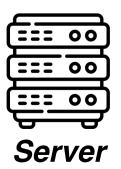
Cenni Storici (2)

- Internet è stata possibile grazie a:
 - collaborazione di ricerca pubblica e privata
 - grandi investimenti pubblici
- Queste caratteristiche hanno permesso la realizzazione di una tecnologia:
 - robusta
 - aperta
 - non proprietaria
 - facilmente estensibile
 - che permette un'ampia gamma di servizi.

Hosts

- Ogni elemento connesso a Internet viene chiamato Host
- Un Host può essere:
 - computer
 - laptop
 - smarphone
 - smart device
 - server
- Ci sono due tipi principali di Host:

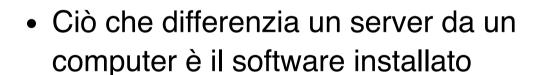




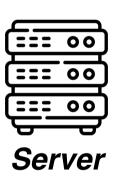
Server

Cos'è un Server?

• Un server è un computer

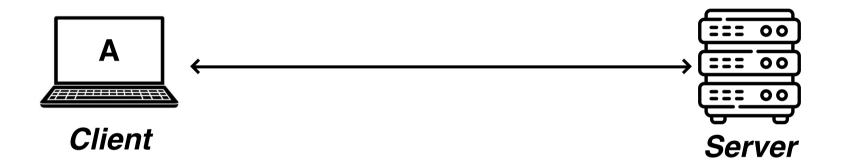


 Il software installato su un server è in grado di rispondere a delle richieste

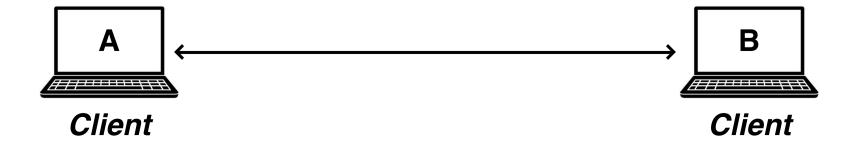


Client-server Vs. Peer-to-peer

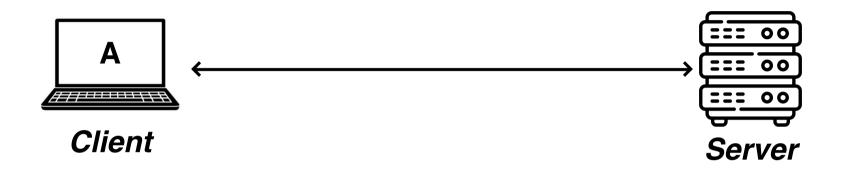
• Architettura Client-Server



Architettura Peer-to-peer



Architettura Client-server



- Architettura di gran lunga più diffusa
- Un host (Server) fornisce informazioni ed un altro (Client) le riceve
- Architettura <u>asimmetrica</u>
- Ad esempio, un sito risiede su un server, il cui scopo è quello di fornire le informazioni (in questo caso le pagine del sito) a coloro (i client) che le richiedono

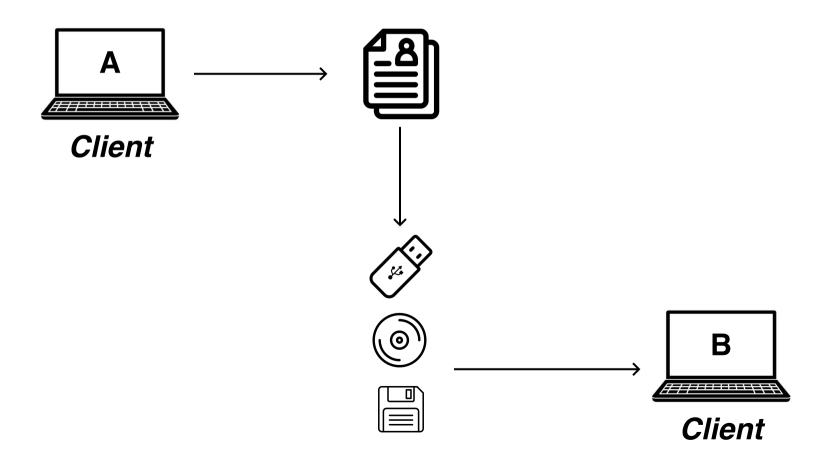
Architettura Peer-to-Peer



- Architettura meno diffusa
- Un Client trasferisce informazioni direttamente ad un altro Client
- Architettura <u>simmetrica</u>

Reti

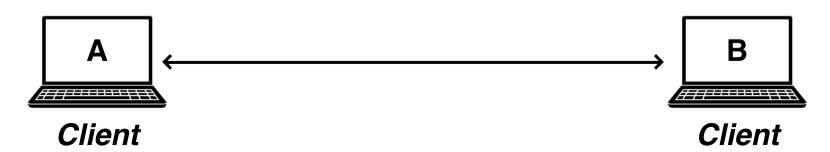
Prima della rete



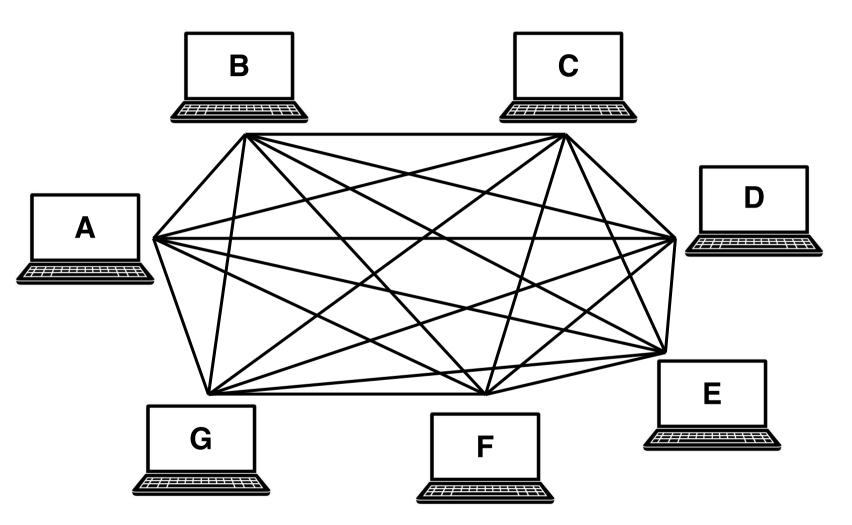
Reti (2)

 Insieme di nodi interconnessi da canali di comunicazione per lo scambio di informazioni

Rete semplice



Reti (3)

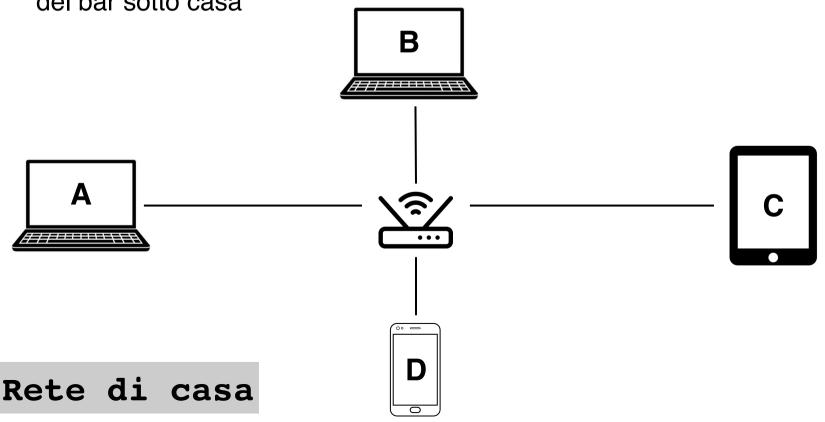


• Cosa succede se volessimo aggiungere un ulteriore dispositivo "H" alla rete?

Reti (4)

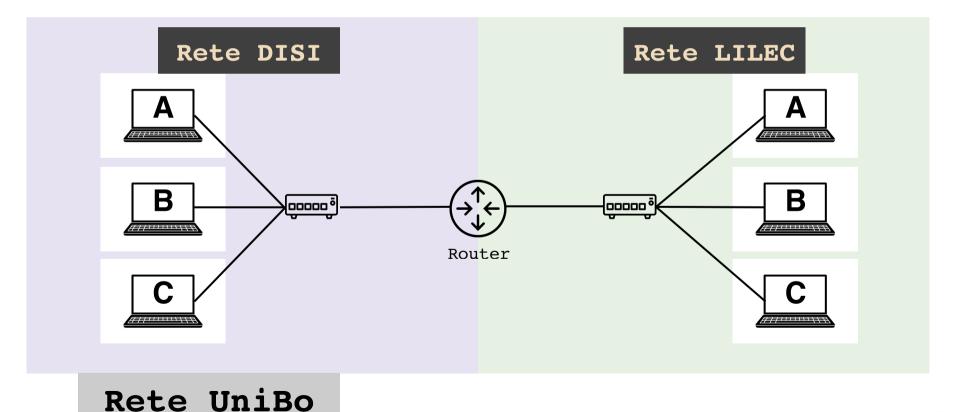
- Connettere ogni Host all'altro non è una soluzione scalabile
- E possibile suddividere gli Hosts che compongono una rete in gruppi
- Una rete può infatti essere definita come un <u>raggruppamento</u> <u>logico di Hosts</u>

 Un esempio di raggruppamento è la nostra rete casalinga, o la rete del bar sotto casa



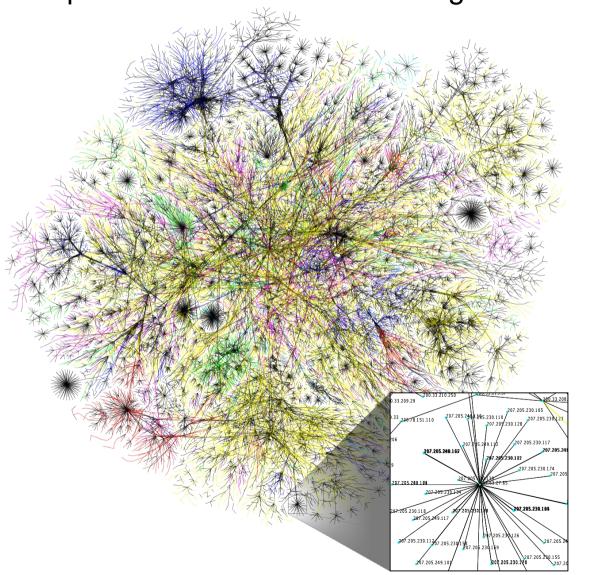
Reti e Sottoreti

- A sua volta, ogni rete può essere costituita da sottoreti
- Ad esempio, la rete dell'Università di Bologna è costituita da più sottoreti
- Le diverse sottoreti sono connesse tra di loro tramite <u>Routers</u>
- Il Router funge da "nodo rappresentante" della rete



Cos'è Internet?

• È la rete planetaria di tutte le reti collegate tra loro



END.

Internet e Reti

Andrea Poltronieri

- andrea.poltronieri2@unibo.it
- andreamust
- D 0000-0003-3848-7574

Abilità Informatiche - 30330 Corsi di laurea magistrale in LMCA e LCIS Alma Mater Studiorum - Università di Bologna